

FEI TAKISTUSSÕIDU MÄÄRUSTIK 2016

25. väljaanne, kehtiv 1 jaanuarist 2014, täiendused kehtivad 1 jaanuarist 2016

Tõlkinud Malle Einaste ja Eva-Maria Vint-Warmington

2016 täiendused tõlkinud Katrin Pill

EESSÕNA

Käesolev Takistussõidu Määrustik (*FEI Jumping Rules*, edaspidi TSM) on kehtiv alates 01.01.2015. Kuigi selles väljaandes on kirjas detailsed FEI poolt kehtestatud reeglid rahvusvaheliste takistussõiduvõistluste läbiviimiseks, tuleb seda lugeda kooskõlas Statuudi, Üldmäärustiku (ÜM), Veterinaarmäärustikuga (VM) ja kõikide teiste FEI Reeglite ja Regulatsioonidega. Kui käesolevas dokumendis esineb erinevusi võrreldes *FEI Jumping Rules* inglisekeelse versiooniga, siis loetakse õigeks FEI kodulehel olevat inglisekeelset dokumenti.

Teistes FEI reeglites esinevad artiklid, millele TSM tekstis võidakse viidata, on järgmised:

- (i) 1 – 99 artiklid FEI Statuudist;
- (ii) 100-199 artiklid FEI ÜM-st;
- (iii) 200-299 artiklid TSM-st;
- (iv) 300-399 artiklid TS Tšempionaatide ja Mängude korraldamise reeglitest;
- (v) 1000-1099 artiklid FEI VM-st.

Selles TSM-s ei ole võimalik ette näha kõiki võimalikke erijuhtumeid. Iga ettenägematu või erakorralise asjaolu või juhtumi puhul tuleb vastavatel isikutel või instantsidel teha otsus, mis oleks kooskõlas sportliku vaimuga ning oleks seejuures nii lähedal kui võimalik TSM-s ja ÜM-s väljendatule. Kui selles TSM-s peaks ette tulema puudusi, siis tuleks vastavad olukorrad tõlgendada, tuginedes nii palju kui võimalik TSM-le ning FEI teistele reeglitele ja regulatsioonidele.

Et lühemalt väljenduda, kasutatakse FEI reeglites ja määrustikes meessugu tähistavat vormi, mis viitab mõlemale soole.

Kõik suure algustähga terminid on defineeritud TSM, ÜM või Statuudi sõnaseletuste loendis.

Siinkohal toome välja mõned selles määrustikus esinevad tähtsamad terminid ja lühendid:

TÄHTSAMAD LÜHENDID JA SÕNASELETUSED

- ☐ **Allumatus** (*Disobedience*): vt. Art. 219;
- ☐ **Diskvalifitseerimine** (*Disqualification*): vt. Art. 242.1;
- ☐ **Juhend** (*Schedule*): Dokument, kus on kirjas informatsioon Võistlusalade läbi viimise kohta ja tehnilised tingimused millele vastavalt Võistlus läbi viiakse. Vt. Art 265.1.
- ☐ **Hobune** (*Horse*): Hobuslane, kellega võistlustest osa võetakse, termin hõlmab ka ponisid.
- ☐ **Karistus** (*Penalty*): Sanksioon, mis määratakse Võistlejale Veaks loetava tegevuse eest, vt. Art. 216;
- ☐ **Korraldaja** (*OC, Organising Committee*) Organisatsioon, kes hoolitseb ja vastutab rahaliselt Võistluse korraldamise eest, tunnustatuna kohaliku NF (Rahvusliku Föderatsiooni) poolt.
- ☐ **Möödasõit** (*Run-Out*): vt. Art. 222;
- ☐ **Tabel A**: Vt. Art. 236;
- ☐ **Tabel C**: Vt. Art. 239.
- ☐ **Tulemus** (*Score*): Võistleja poolt parkuuri läbimisel saavutatud tagajärg, väljendatuna kas karistuspunktides või sekundites (Tabel A ja Tabel C). Vt. Art 237 ja 239.4
- ☐ **Tõrge** (*Refusal*): vt. Art. 221;
- ☐ **Vastuhakk** (*Resistance*): vt. Art. 223;
- ☐ **Viga** (*Fault*): Iga intsident parkuuri vältel, mille eest Võistlejat karistatakse Karistuspunktide või Võistlusalt Kõrvaldamisega. Vt. Art. 236 Tabel A ja Art. 239 Tabel C;
- ☐ **Võistlus** (*Event*): Ühe võistluse alla kuuluvate Võistlusalade kogum. Võistlusi võib korraldada mitmes distsipliinis korraga.
- ☐ **Võistlusala** (*Competition*) all peetakse silmas kindlate reeglite järgi läbi viidavat võistlusklassi, milles Võistlejad asetatakse paremusjärjestusse.
- ☐ **Võistleja** (*Athlete*) Isik, kes võtab osa ratsaspordivõistlusest. Takistussõidus nimetatakse Võistlejaks ratsanikku.
- ☐ **Võistlusalt Kõrvaldamine** (*Elimination*): vt. Art. 241.1;

OC – Korraldaja

NF – Rahvuslik Ratsaspordiföderatsioon

VM – FEI Veterinaarmäärustik

TSM – FEI Takistussõidumäärustik

ÜM – FEI Üldmäärustik

SISUKORD

Eessõna	1
Tähtsamad lühendid ja sõnaseletused	2
FEI käitumisreeglid seoses hobuse heaoluga	7
PTK I Sissejuhatus	9
ART. 200 Üldine	9
PTK II Võistlus- ja soojendusväljakud	12
ART. 201 Võistlusväljak, treeningväljakud ja soojendustakistused	12
ART. 202 Juurdepääs võistlusväljakule ja soojendustakistustele	14
ART. 203 Kell	15
ART. 204 Parkuur ja mõõtmine	15
ART. 205 Parkuuri plaan	16
ART. 206 Muudatused parkuuris	17
ART. 207 Lipud	17
ART. 208 Takistused - Üldine	18
ART. 209 Püstitakistus	19
ART. 210 Laiustakistus	19

ART. 211 Veekraav, Veekraav püstitakistusega ja "Liverpool".	20
ART. 212 Süsteemid	21
ART. 213 Banketid, muldvallid ja kaldteed	21
ART. 214 Suletud süsteemid, osaliselt suletud ja osaliselt avatud süsteemid	22
ART. 215 Alternatiivsed takistused ja Jokker	22
PTK IV Karistused parkuuris	23
ART. 216 Karistused - Üldine	23
ART. 217 Mahaajamine	23
ART. 218 Püst- ja laiustakistused	24
ART. 219 Allumatused	24
ART. 220 Sõidurajalt kõrvalekaldumine	24
ART. 221 Tõrge	25
ART. 222 Möödasõit	25
ART. 223 Vastuhakk	26
ART. 224 Kukkumised	26
ART. 225 Keelatud kõrvaline abi	26
PTK V Aeg ja kiirus	26
ART. 226 Aeg marsruudil	26
ART. 227 Normiaeg	27
ART. 228 Piiraeg (Time Limit)	27
ART. 229 Aja mõõtmine	27
ART. 230 Peatatud aeg	28
ART. 231 Allumatused peatatud aja korral	28
ART. 232 Ajakorrektureid	28
ART. 233 Peatamine parkuuri vältel	29
ART. 234 Kiirus	29

PTK VI Karistuste tabelid.....	30
ART. 235 Vead (Faults)	30
ART. 236 Tabel A	30
ART. 237 Tulemused Tabeli A järgi	31
ART. 238 Tulemuste määramise meetodid Tabeli A järgi	31
ART. 239 Tabel C.....	32
PTK VII Trahvid, kollased hoiatuskaardid, Võistlusalt kõrvaldamine ja diskvalifitseerimine	33
ART. 240 Trahvid ja kollased hoiatuskaardid	33
ART. 241 Võistlusalt kõrvaldamine (Elimination)	34
ART. 242 Diskvalifitseerimine (Disqualification).....	36
ART. 243 Hobuste halb kohtlemine (Vt. ka ÜM Art. 142).....	37
ART. 244 Kaitsmete ja pindede kontrollimine	38
PTK VIII Ümberhüpped	38
ART. 245 Ümberhüpped - Üldine	38
ART. 246 Ümberhüpete takistused	39
ART. 247 Ümberhüpetest kõrvaldamine või loobumine	39
IX PTK Kohad	40
ART. 248 Individuaalsed kohad ja autasustamine.....	40
PTK X Võistlejad ja hobused	41
ART. 249 Kutsed CSIO-le.....	41
ART. 250 Kutsed CSI-le	42
ART. 251 Ülesandmised.....	42
ART. 252 Stardijärjekorrad	44
ART. 253 Osavõtjate deklareerimine.....	46
ART. 254 Osavõtt ja hobuste arv	46
ART. 255 Juuniorid ja Noored Ratsanikud (Vt. ka Lisad IX ja XII).....	47

ART. 256 Riietus, peakate ja tervitus.....	48
ART. 257 Saduldus ja valjastus	51
ART. 258 Õnnetused.....	52
ART. 259 Ametnikud.....	52
PTK XII Võistlusalad.....	56
ART. 260 Üldine	56
ARTICLE 261 Normaalsed Võistlusalad ja Grand Prix sõidud	56
ART. 262 Võistlusalad võimsusele ja osavusele (Power and Skill Competitions)	58
ART. 263 Jahitakistussõit või kiirus- ja juhtimisparkuur (Speed and Handiness Competition)	59
ART. 264 Rahvuste Karikas	60
ART. 265 Muud võistkonnavõistlused	64
ART. 266 Takistussõit esimese veani (Fault-and-Out-Competition).....	64
Art. 267 Hüppa- ja kiirusta (Hit and Hurry Competition)	65
ART. 268 Vahetustega sõidud e. Teatesõidud (Relay Competitions)	65
ART. 269 Tõusva raskusega parkuur (Accumulator Competition).....	67
ART. 270 Valiktakistussõit (Top Score Competition)	68
ART. 271 Vali oma tee (Take Your Own Line).....	69
ART. 272 Simultaan (Knock-Out Competition)	70
ART. 273 Kahevoorulised sõidud (Competition over Two Rounds)	71
ART. 274 Kahefaasiline takistussõit (Competition in Two Phases).....	72
ART. 275 Võistlusala gruppides võitjate vooruga (Competition in Groups with Winning Rounds)	73
ART. 276 Kahevooruline takistussõit võitjate vooruga (Competition with Two Rounds and Winning Round).....	74
ART. 277 Derby.....	75
ART. 278 Võistlus süsteemidel (Competition over Combinations)	75
ART. 279 Võistlused ja võistlusalad laenatud hobustel	76

PTK XIII Hobuste Veterinaarülevaatused ja Veterinaarsed Läbivaatused, dopingukontroll (Medication Control) ja Hobuste passid.	76
ART. 280 Veterinaarsed Läbivaatused, Hobuste Veterinaarülevaatused ja Passide Kontrollimine	76
ART. 281 Hobuste dopingukontroll (Medication Control)	77
ART. 282 Hobuste Passid ja identifikaatorinumbrid	77
Lisade nimekiri	78

FEI KÄITUMISREEGLID SEOSSES HOBUSE HEAOLUGA

FEI nõuab kõigilt, kes on seotud ratsaspordiga, et nad järgiksid FEI käitumisreegleid ning tunnistaksid ja aktsepteeriksid seda, et hobuse heaolu peab alati olema kõige tähtsam. Hobuse heaolu ei tohi kunagi allutada võistluskirele ega majanduslikele huvidele. Eriline tähtsus on järgmistel punktidel:

1. Üldine heaolu:

- a) Hobuste õige hooldamine. Hobuse majutus tallis, söötmine ning treeningmeetodid peavad olema kooskõlas õige hooldamise printsiipidega. Puhas ja kvaliteetne hein, sööt ning vesi peavad olema Hobuste jaoks alati olemas.
- b) Treeningmetoodika. Hobuste treening peab olema vastavuses nende füüsiliste võimete ning arengutasemega vastavas ratsadistsipliinis. Keelatud on kasutada treeningmeetodid, mis on julmad või põhjustavad hirmu.
- c) Kapjade hooldus ning varustus. Kapjade hooldus ning sepa töö peavad olema heal tasemel. Hobuse varustus peab olema talle sobiv, et vältida valu ja vigastusi.
- d) Transport. Transpordi ajal peavad hobused olema kaitstud vigastuste ning muude terviseriskide eest. Hobu veok peab olema turvaline, hea ventilatsiooniga, hästi hooldatud, regulaarselt desinfitseeritud ning seda peab juhtima selleks kvalifitseeritud isik. Hobused peavad olema alati kompetentsete inimeste hoole all.
- e) Transiitveod. Teekond peab olema alati planeeritud nii, et Hobustele võimaldataks korrapäraseid puhkepause ning ligipääsu veele ja toidule, vastavalt kehtivatele FEI nõuetele.

2. Sobilikkus võistlemiseks:

- a) Füüsiline vorm ja kompetentsus. Võistlustel võivad osaleda vaid heas vormis Hobused ja kompetentsed ning ennast sel alal tõestanud Sportlased. Hobustele peab olema võimaldatud piisav puhkeperiood treeningu ja võistluse vahepeal. Puhkust tuleb võimaldada ka pärast transporti.
- b) Tervislik seisund. Ükski Hobune, kes ei ole võistlemiseks sobivas tervislikus seisundis, ei tohi võistelda ega võistlemist jätkata. Kahtluse korral tuleb alati pöörduda veterinaari poole.

c) Doping ja ravimid. Igasugune doping või ning ravimite ebaõige kasutamine või kasutamise kavatsus ohustab tõsiselt hobuse heaolu ning see on rangelt keelatud. Pärast iga veterinaarset raviprotseduuri peab hobusele andma enne võistlustel osalemist piisavalt aega taastumiseks.

d) Kirurgilised protseduurid. Rangelt on keelatud kirurgilised protseduurid, mis ohustavad võistlushobuse heaolu või teiste hobuste ja/või sportlaste turvalisust.

e) Tiined või varsaga märad. Võistlemine on keelatud rohkem kui 4 kuud tiine või võõrutamata varsaga märaga.

f) Juhtimisvahendite väärkasutamine. Hobuste julm kohtlemine kasutades kas loomulikke või kunstlikke (stekk, kannused jne.) juhtimisvahendeid on rangelt keelatud.

3. Võistlused ei tohi olla tähtsamad hobuse heaolust:

a) Võistlusväljakud. Treeninguid ja võistlusi tohib läbi viia ainult selleks sobivatel ning turvalise pinnasega väljakutel. Kõikide takistuste ehitamisel ja võistlustingimuste loomisel tuleb silmas pidada Hobuste heaolu.

b) Pinnased. Kõik pinnased, millel hobused jalutavad, treenivad või võistlevad, peavad olema ette valmistatud ja hooldatud, vähendamaks vigastuste tekkimise võimalusi.

c) Ekstreemsed ilmastikutingimused. Võistlused ei tohi toimuda juhul, kui Hobuste heaolu ning turvalisus on ekstreemsete ilmaolude tõttu ohus. Hoolikalt tuleks jälgida, et hobused saaksid pärast võistlemist alati korralikult maha jahutatud.

d) Hobuste majutus Võistlustel. Tallid peaksid olema turvalised, hügieenilised, mugavad, hästi ventileeritud ning piisavalt suured, pidades silmas hobuse tüüpi ning iseloomu. Pesemiseks määratud alad ning vesi peavad olema alati kättesaadavad.

4. Hobuste humaanne kohtlemine:

a) Veterinaarne hoolekanne. Võistlustel peab alati olema saadaval veterinaarne hoolekanne. Kui hobune on võistluste ajal vigastatud või kurnatud, peab ratsanik võistluse katkestama ning veterinaar peab hobuse läbi vaatama.

b) Veterinaarakeskused. Vajaduse korral peab hobune viidama hobuambulatsiga lähimasse veterinaarakeskusesse, kus on võimalik teha edasisi uuringuid ning teostada ravi. Vigastatud hobust tuleb enne transporti ravida kuni ta on transpordiks valmis.

c) Võistlusvigastused. Võistlustel tekkinud vigastusjuhtumeid tuleks jälgida ja analüüsida. Pinnasetingimused, võistluste sagedus jms. on riskifaktorid, mida tuleb silmas pidada vigastusjuhtumite minimaliseerimisel.

d) Eutanaasia. Kui hobuse vigastused on piisavalt rasked, siis tuleks hobune veteraari poolt humanse eutaniseerida, seda ainuüksi hobuse kannatuste vältimiseks.

e) Võistlusspordist lahkumine. Kui hobune lahkub võistlusspordist, siis tuleb teda kohelda humanse ja osavõtlikult.

5. Haridus:

FEI nõuab, et kõik ratsaspordiga seotud isikud peaksid püüdma omandada parimat haridust ja kompetentsuse taset, teadmisi ja oskusi Võistlushobuste hooldamise suhtes oma konkreetses tegevusvaldkonnas.

Hobuse kohtlemise ning võistluseetika reegleid tuleb hobuste heaolu kindlustamiseks pidevalt täiendada, siinkohal võetakse arvesse kõikide seisukohti. Tähtis osa on uutel teaduslikel uuringutel, FEI toetab hobuse heaolu edendavat teadustööd.

PTK I SISSEJUHATUS

ART. 200 ÜLDINE

1. Võistlus takistussõidus paneb proovile Hobuse ja Võistleja koostöö erinevate tingimustega parkuuri ületamisel. See proovilepanek peab demonstreerima Hobuse vabadust, energiat, oskusi, kiirust ja head allumist Hüppamisel ning Võistleja ratsutamisoskust. Võistluste reguleerimiseks on vajalik range ja üksikasjalik TSM.
2. Kui Sportlane teeb teatud Vigu – nagu takistus mahaajamine, tõrge, normiaja ületamine jne. saab ta Karistuspunkte. Võistlusala võitja on Võistleja, kas kogub väikseima arvu Karistuspunkte, läbib parkuuri kiireima ajaga või kogub suurima arvu punkte, seda kõike olenevalt Võistlusalast.
3. Takistussõiduvõistlustel soovitatakse läbi viia erinevaid Võistlusalasid. Kuigi TSM standardiseerib Võistlusalade läbi viimise reegleid ja regulatsioone, ei ole määrustiku eesmärgiks standardiseerida TS võistlusi, sest mitmekesisus pakub suuremat huvi ja põnevust nii Võistlejatele kui publikule.
4. TS Spordidirektor (*Jumping Director*) koos Takistussõidukomitee Esimehega (*Chair of the Jumping Committee*) võib lubada ka teisi Võistlusalasid, kui need on vastavuses ÜM ja TSM nõuetega. Iga Võistlusala detailsed tingimused peavad olema täpselt kirjas võistluste Juhendis ja võistluste ajakavas. Korraldajad ei tohi korraldada Võistlusalasid ilma, et FEI oleks heaks kiitnud tingimusi, mille järgi neid Võistlusalasid läbi viiakse. Korraldajad, kes tahavad korraldada rahvusvahelisi võistlusi või Võistlusalasid 5-aastastele hobustele, peavad pöörduma oma NF-i kaudu loa saamiseks FEI poole. Selliste Võistlusalade tingimused peavad olema FEI poolt kirjalikult heaks kiidetud.
5. Võistlusalad peavad olema õiglasel kõigile Võistlejatele. Et seda saavutada, on lubatud kasutada kõiki kättesaadavaid tehnilisi abivahendeid, kaasa arvatud ametlikke videosalvestisi (ametlikuks videosalvestiseks loetakse ülesvõtet, mis on tehtud TV võrgu poolt või Korraldaja poolt palgatud videosalvestust tegeva firma poolt), mida on lubatud FEI Ametnikel kasutada oma kohustuste täitmisel kooskõlas FEI Reeglite ja Regulatsioonidega ning mis tuleb esitada hiljemalt 30 min pärast ametlike tulemuste avalikustamist. Video läbi vaatamise üle otsustab ainuisikuliselt Peakohtunik. Kui Kohtunike Kogu otsustab videomaterjali alusel Võistluse tulemusi muuta pärast nende avalikustamist, siis peab videomaterjal sisaldama vankumatut tõendust selle kohta, et Kohtunike Kogu algne otsus ei olnud õige. Videomaterjali kasutamine peab toimuma kõigi kehtivate reeglite piires ning ei tohi kunagi olla vastuolus reeglitega või muuta kehtivaid reegleid.

Veetakistuse puhul jääb lõplik otsus veetakistuse kohtunikule. (vt. TSM Art. 211.8)

6. Kulud

6.1. Võistkondade esindajad, Võistkondade Veterinaarid, Võistlejad, tallimehed ja Hobused.

6.1.1. Seenioride FEI Maailma ja Kontinentaalsete Tšempionaatide Korraldajad peavad kandma Ametlikku Võistkonda kuuluvate Võistkonna Esindajate, Võistkonna Veterinaaride, Võistlejate, Hobuste ja tallimeeste majutuse ja toitlustamise kulud alates üks päev enne Hobuste Veterinaarülevaatust kuni üks päev peale võistluste lõppemist, ning nende reisikulud Võistluse toimumise paika alates korraldaja NF riigipiirist või maaletuleku punktist, sealhulgas laevale või lennukile laadimise kulud ja kulud korraldaja NF riigi karantiinis või tollis. Sama kehtib tagasisõidu kohta.

6.1.2. CSIO-de Korraldajad peavad kandma ametlikku Võistkonda kuuluvate Võistkonna esindajate, Võistlejate, Hobuste ja tallimeeste majutuse ja toitlustamise kulud alates ühest päevast enne esimese ametliku Võistlusala algust kuni üks päev peale Võistluse lõppemist. Reisikulude katmine CSIO-del ei ole kohustuslik. Lisaks võivad Korraldajad vastavalt oma äranägemisele pakkuda ülalpoololevaid tingimusi, kas osaliselt või täielikult ka ametlikele Võistkondadele lisaks üles antud individuaalvõistlejatele.

6.1.3. Kulusid teistel FEI Tšempionaatidel, FEI Maailmakarika Finaalis ja Olümpiamängudel vaata nende võistluste reeglitest. Regionaalsetel Tšempionaatidel ja Mängudel toimub kulude katmine Korraldaja äranägemisel.

6.1.4. Korraldajatel ei ole mingisugust kohustust kanda ühtegi mainitud kulutustest väljaspool juhendis kehtestatud ajalimiiti. Samuti ei ole kohustust kanda ühegi teise ametliku võistkonnaga seotud isiku (peale ülalmainitute) reisi või majutuskulusid.

6.1.5. Kui Reeglites ja Regulatsioonides ei ole teisiti sätestatud, siis tuleb juhendis ära tuua Võistlejate ja tallimeeste reisikulude ja majutuskulude suurus, samuti tallikohtade ja söötade maksumus ning see peab katma majutamise ja toitlustamise mõistlikud kulud.

7. Kui FEI-l on alust kahtlustada, Korraldaja ei suuda kanda oma rahalisi kohustusi, siis vastaval Rahvuslikul Föderatsioonil (NF) on õigus nõuda, et Võistlus oleks tagatud finantsgarantiiga, nagu näiteks pangagarantii või tagatisfond. Võistluste Juhendis peab sel juhul kajastuma informatsioon finantsgarantiide olemasolu või puudumise kohta. Kui FEI on teadlik, et Võistlusel ei suudeta auhinnarahasid välja maksta, informeeritakse kõiki Võistlejaid sellest läbi nende enda Rahvusliku Föderatsiooni (NF). Kui Korraldaja, hoolimata kõigist ettevaatusabinõudest, siiski ei suuda täita oma rahalisi kohustusi FEI ja Võistlejate ees, ei lubata tal korraldada järgmist võistlust enne kui kõik võlad on tasutud ning auhinnarahade kogusumma järgmiseks Võistluseks tuleb eelnevalt panna pangaarvele, mis on nii Korraldaja kui NF-i ühise kontrolli all.

8. Kalender. (Vaata ka ÜM Art. 112)

Kahtluste vältimiseks, kõik viited CSI5* ja CSIO5* võistlustele järgnevates paragrahvides (Art. 200.8) käivad ka CSI5*-W ja CSIO5*-W võistluste kohta.

Kuupäevad kõikideks CSI5* ja CSIO5* Võistlusteks ning kõikideks FEI Maailmakarika Lääne-Euroopa liiga etappideks peavad olema kinnitatud FEI Peasekretäri poolt 2 aastat enne selle aasta algust, mil vastavad Võistlused aset leiavad; kõikide teiste kõrgema taseme võistluste (kõik võistlused välja arvatud need, mis on loetud väiksemate rahvusvaheliste võistluste nimekirja lisades) kuupäevad peavad olema kinnitatud FEI Peasekretäri poolt võistluste toimumisele eelneval aastal.

Hoolimata eelnevast peaksid taotlused CSI5*, CSIO5* ja FEI Maailmakarika Lääne-Euroopa ja Põhja-Ameerika liiga etappide FEI Kalendrisse kandmiseks olema FEI Peasekretärile edastatud 1. oktoobriks kolm aastat enne Võistluste toimumise aastat.

Sellest tulenevalt kehtivad võistluste FEI kalendrisse kandmiseks järgnevad tähtajad:

- taotlused FEI Maailmakarika Lääne-Euroopa ja Põhja-Ameerika liiga võistlusteks peavad jõudma FEI Peasekretärile 1. oktoobriks kolm aastat enne võistluse toimumise aastat;
- Taotlused CSI5*-W kuupäevadeks väljaspool Lääne-Euroopa ja Põhja-Ameerika liigat ja taotlused kõikide teiste CSI5* ja CSIO5* võistlusteks peavad jõudma FEI Peasekretärile 1. oktoobriks kaks aastat enne võistluste toimumise aastat.
- Taotlused teiste kõrgema taseme võistluste (Võistlused, mis ei ole loetud väiksemate rahvusvaheliste võistluste nimekirja lisades) kuupäevadeks peavad jõudma FEI Peasekretärile 1. oktoobriks võistlustele eelneval aastal. Taotlused kõrgema taseme võistlusteks, mis saavad hiljem, loetakse hilinenuteks ja võetakse FEI poolt arvesse ainult juhul, kui need on saanud vähemalt 12 nädalat enne võistluste algust. Taotlused CIMideks peavad jõudma FEI Peasekretärile mitte hiljem kui neli nädalat enne võistluste algust.

Kui saavad hilinenud taotlused ja/või kuupäevamuudatused CSI5*, CSIO5* ja Maailmakarika Lääne-Euroopa liiga etappide suhtes, mis jõuavad FEIsse ajavahemikus 2. oktoobrist kaks aastat enne võistluse toimumise aastat 1. oktoobrini aasta enne Võistluste toimumise aastat, mis võivad mõjutada mingit juba Kalendrisse kantud 5* Võistlust, siis antakse vastava võistluse eest vastutava Rahvusliku Föderatsioonile (NF) ja/või Korraldajale (OC) võimalus avaldada oma arvamust hilinenud lisamisaotluse või kuupäevamuudatuse suhtes ning vastuseisu puhul edastada selgitavad asjaolud. Pärast vastuseisu põhjustanud asjaolude hindamist, võib Peasekretär hilinenud lisamis- või muutmisaotluse aktsepteerida. Kui hilinenud lisamis- või muutmisaotlus, mis puudutab CSI5*, CSIO5* ja kõiki teisi kõrgema taseme võistlust, laekub hiljem kui 1. oktoobril aasta enne Võistluse toimumise aastat, rakendatakse selle suhtes ÜM Art. 112.7.

CSI5* Võistlused ei tohi kokku langeda FEI Maailmakarika Lääne-Euroopa liiga etappidega, välja arvatud juhul kui mõlemad Korraldajad (OC) sellega nõus on. CSI5* Võistlused ei tohi kokku langeda FEI Maailmakarika finaali takistussõidus.

9. Tallid

Kõik Hobused peavad kogu Võistluse jooksul olema majutatud Korraldaja (OC) poolt pakutud ametlikus tallis. Juhul kui Hobune viiakse Võistluse ametlikust tallist teise talli ilma Kohtunike Kogu nõusolekuta, diskvalifitseeritakse see Hobune Võistlusalt.

PTK II VÕISTLUS- JA SOOJENDUSVÄLJAKUD

ART. 201 VÕISTLUSVÄLJAK, TREENINGVÄLJAKUD JA SOOJENDUSTAKISTUSED

1. Võistlusväljak peab olema piiratud. Kui hobune on võistlemise ajal väljakul, peavad kõik sisse- ja väljapääsud olema füüsiliselt suletud.
2. Sisevõistlustel peab väljaku suurus olema minimaalselt 1200 m², kusjuures lühema külje pikkus peab olema vähemalt 20 m. Välisvõistlustel peab väljaku suurus olema vähemalt 4000 m², kusjuures lühema külje pikkus peab olema vähemalt 50 m. Kui tingimused lubavad, siis erandliku loa sellest reeglist kõrvale kaldumiseks võib anda FEI TS Spordidirektor (*FEI Jumping Director*), kooskõlastatult FEI Takistussõidu Komitee Esimehega (*Chair of the Jumping Committee*).
3. Soojendus/treeningväljakud. Korraldaja peab eraldama vähemalt ühe soojendus/treeningväljaku, mis peaks olema piisavalt suur, et tagada optimaalsed treeningtingimused. Seal peaks olema minimaalselt üks püsttakistus ja üks laiustakistus. Väljaku pinnas peaks olema hobuste treenimiseks sobivas seisukorras. Kui Võistlejaid on palju ning ruumi on piisavalt, siis võib üles panna ka lisatakistusi. Kõik takistused peavad olema ehitatud tavapärasel viisil ning varustatud punaste ja valgete lipukestega. Lippude asemel võib postide või külgväravate ülaosad olla tähistatud punase ja valge teibi või värviga. Kui ruumi on ja Võistlejate arv on väga suur, võib soojenduseks/treeninguks eraldada lisaväljaku.
- Kui soojendusala asub rahvale liigipääsetavas kohas, peab see ohutuse tagamiseks olema erldatud umbes meetrilause puhversooniga ümber oma perimeetri, et vältida otsest kontakti hobustega.
4. Soojendustakistused. Kui takistuse jaoks kasutatakse materjali, mis ei ole organiseerimiskomitee poolt ette nähtud, võib see kaasa tuua Diskvalifitseerimise ja/või Trahvi (vt. TSM Art. 242.2.6 ja 240.1.5). Treeningtakistusi võib hüpata ainult lippudega näidatud suunas. Keegi ei tohi ühtegi treeningtakistuse osa hoida või toetada.
- 4.1. Maa peal olev latt võib olla kas takistuse esimese elemendi all või kuni 1 m (üks meeter) eespool (äratõukepoolel). Kui äratõukelatt on takistuse ees olemas, võib kasutada ka teist latti maandumispoolel küljel. See peab asetsema sama kaugel, kuid mitte kaugemal kui 1 m.
- 4.2. Kõigil takistustel, mis on 1.30 m või kõrgemad, peab olema äratõukepoolel minimaalselt kaks kobadega kinnitatud latti, vaatamata sellele kas maalatti on kasutatud või ei. Alumine latt peab alati olema madalamal kui 1.30m.
- 4.3. Kui takistuse ülemise osana kasutatakse ristatud latte, peavad nad saama kukkuda üksikult. Lattide ülemised otsad peavad toetuma kobale. Ristatud lattide taga võib olla horisontaalne latt, mis peab olema vähemalt 20 cm kõrgemal sellest kohast, kus latid ristuvad.
- 4.4. Takistuste ülemised latid peavad alati mõlemat otsa pidi olema kobade peal. Kui latt on koba ääre peal, siis peab ta olema alati koba tagumise, mitte kunagi esimese ääre peal.

4.5. Kui Võistlusala takistuste maksimumkõrgus on 1.40 m või vähem, ei tohi takistused treeningväljakul kunagi ületada käigus oleva Võistlusala takistuste maksimumkõrgusi ega -laiusi rohkem kui 10 cm võrra. Kui käigus oleva Võistlusala takistuste kõrgus on üle 1.40 m, siis võivad takistused treeningväljakul olla kuni 1.60 m kõrged ja 1.8 m laiad.

4.6. Keelatud on Hobusega sammus ületada latte, kui need on maapinnast kõrgemale tõstetud või ühelt või mõlemalt poolt kobadega kinnitatud.

4.7. Korraldaja võib kasutada materjali veekraavi imiteerimiseks.

5. Võimlemistreening.

5.1. Võistlejad võivad hobuste võimlemistreeninguteks kasutada traavilatte maapinnal, kuid selleks otstarbeks kasutatavad takistused ei tohi olla üle 1.30 m kõrged. Võistlejad, kes selliseid takistusi kasutavad, ei tohi eksida löömist käsitlevate reeglite vastu (vt. TSM Art. 243.2.) Treeningharjutused, mis koosnevad mitmest seotud takistusest ilma galopisammuta nende vahel(sisse-välja ja pörke harjutused) on lubatud, kui väljakul on piisavalt ruumi. Kusjuures need võivad koosneda kolmest takistusest, mille kõrgus ei ületa 75 cm ning mille kaugus teineteisest on minimaalselt 2,5 m ja maksimaalselt 3 m.

5.2. Võimlemislatid: kui ruumi jätkub, võib kasutada maksimaalselt 1.30 m kõrguse püstise takistuse äratõukepoolele asetatud traavilatte, mis ei ole takistusele lähemal kui 2.50 m. Maandumispoolel võib samuti kasutada üksikut latti, mis pole takistusele lähemal kui 2.50 m, kui takistust hüpatakse traavis või lähemal kui 3.00 m, kui takistust hüpatakse galopis.

5.3. Harjutamine ja treenimine. Kui vähegi võimalik, peab Võistlejatele võimaldama hommikul mitu tundi korrapidaja juuresolekul treenida. Ratsanikud võivad takistusi muuta, kuid ei tohi seejuures eksida TSM Art. 201.4, 201.5 and 201.6 vastu.

6. Süsteeme võib kasutada, kui on piisavalt ruumi ja kui nad pannakse üles korrektsete vahedega. Materjal peab olema antud Korraldaja poolt. Kui harjutusväljakul on väga palju sõitjaid, võib kasutada vaid üksikuid takistusi.

7. Soojendus/treeningväljakuid tohib kasutada ainult korrapidaja juuresolekul.

ART. 202 JUURDEPÄÄS VÕISTLUSVÄLJAKULE JA SOOJENDUSTAKISTUSTELE

1. Võistlejad võivad enne iga Võistlusala tulla võistlusväljakule jala ainult ühe korra ja see kehtib ka ümberhüpetega Võistlusalade kohta. Sisenemist võistlusväljakule keelatakse sildiga "Väljak suletud", mis on pandud sissepääsu juurde või selgesti nähtavalt väljaku keskele. Loa väljakule minekuks annab Kohtunike Kogu, kes helistab kella ja paneb välja sildi "Väljak avatud". Teade tuleb välja kuulutada ka infosüsteemi kaudu. Juhul kui kahevooruline Võistlusala toimub erinevate parkuuridega, siis võivad Võistlejad parkuuriga tutvuda ka enne teist vooru.

2. Sisevõistlustel, kus treenimisvõimalused on väga piiratud, võib Korraldaja kooskõlas Kohtunike Koguga anda eriloo võistlusväljakul treenimiseks kindlatel kellaaegadel.

3. Kui soojendus/treeningväljak(ud) on ebapiisavad või neid ei saa kasutada, tuleb võistlusväljakule panna soojendustakistus, mis ei ole parkuuri osa. Kõigil teistel juhtudel ei ole fakultatiivsed või treeningtakistused Võistlusaladel lubatud. Teatud Võistlusaladel, näiteks Kuue Takistusega sõit (*Six Bar*) või Hüppevõimsus (*Puissance Competition*), võib Kohtunike Kogu oma otsusega jätta võistlustema jäänud Võistejad väljakule pärast esimest või teist ümberhüpete vooru. Sel juhul peab Kohtunike Kogu lubama Võistlejatel kasutada võistlusväljakul soojendustakistust.

4. Takistus peab olema laiustakistus, mille kõrgus ei ületa 1.40 m ja mille laius ei ületa 1.60 m või püsttakistus, mille kõrgus ei ületa 1.40 m. Takistus peab olema tähistatud valgete ja punaste lippudega ja tal ei tohi olla numbrit. Takistuse mõõtmeid ei tohi Võistlusala käigus muuta. Nimetatud takistusel on lubatud teha vaid kaks katset.

Kirjeldatud soojendustakistuse hüppamine või hüpata kavatsemine üle kahe korra toob kaasa trahvi lisaks võimalikule diskvalifitseerimisele (TSM Art. 242.2.3 and 240.1.6).

Soojendustakistuse hüppamine valelt poolt võib kaasa tuua diskvalifitseerimise (TSM Art. 242.2).

Võistlejal on nende kahe katse tegemiseks aega maksimaalselt üheksakümmend (90) sekundit arvestatuna ajast, mil Kohtunike Kogu kella annab. Katseks loetakse ka mahaajamine, Tõrge või möödasõit. Kui esimesel katsel on Tõrge koos takistuse mahaajamisega või paigaltnihutamisega, siis tuleb takistus korrastada ja Võistleja võib teha oma teise ja viimase katse. Aeg, mis kulub mahaatetud või paigaltnihutatud takistuse korrastamiseks, pannakse seisma ja seda ei võeta arvesse.

Kohtunike Kogu peab andma signaali stardiks peale seda, kui Võistleja on lõpetanud oma katse(d) või 90 sekundi möödumisel. Peale kella võib Võistleja, kes on hüpanud või proovinud hüpata vaid ühe korra, teha ka teise hüppe (katse), kuid ta peab ületama stardijoone siiski 45 sekundi möödumisel. Kui ta ei stardi 45 sekundi jooksul, siis käivitub parkuuri läbimise aeg (TSM Art. 203.1)

5. Enne Võistlusala algust peetaval avadefileel ei tohi Võistleja hüpata ega proovida hüpata ükskõik millist väljakul olevat takistust. Selle vastu eksimine võib kaasa tuua diskvalifitseerimise (TSM Art. 241.2.4)

6. Auhinnavõitja võib Kohtunike Kogu erilool hüpata ühte takistust pressi jaoks, kuid see takistus ei tohi olla järgneva parkuuri osa. Sellist praktikat ei tuleks siiski soosida.

ART. 203 KELL

1. Kella kasutatakse Võistlejatega suhtlemiseks. Seda kasutab ja selle kasutamise eest vastutab üks Kohtunike Kogu liikmetest. Kella kasutatakse:

1.1. Lubamaks Võistlejatel siseneda võistlusväljakule, kui parkuur on tutvumiseks valmis (TSM Art. 202.1) ja märguandeks, et aeg parkuuriga tutvumiseks on möödas.

1.2. Stardisignaali andmiseks ning 45 sekundi tagasilugemise aktiveerimiseks ajamöödudtabelil või mõnel muul tabelil võistlusväljaku kõrval. 45 sekundi tagasilugemine märgib aega, mida Võistleja võib kulutada enne sõidu alustamist. Kohtunike Kogul on õigus peatada 45 sekundi tagasilugemine ettenägematute asjaolude ilmnemisel. Intsidendide eest, nagu näiteks allumatused ja kukkumised (aga mitte ainult neid), mis juhtuvad ajavahemikul, mis jäävad stardimärguandeks antava kella ja Võistleja poolt stardiliini õiges suunas läbimise vahele, karistust ei arvestata. Kui kell on antud ja Võistleja läbib stardiliini õiges suunas teistkordselt enne esimese takistuse hüppamist, siis seda loetakse Allumatuseks.

Kohtunike Kogul on õigus oma äranägemisel mitte aktiveerida starti või katkestada stardiprotseduur, kui ta seda olukorda arvestades õigeks peab, ning anda uus stardimärguand ja ajavõtusüsteemil aja tagasilugemine uuesti käivitada.

1.3. Võistleja peatamiseks ükskõik mis põhjusel või ettenägematu olukorra tõttu ja hiljem Võistlejale märku andmiseks, et ta võib peale peatamist jätkata (TSM Art. 217.4 ja 233).

1.4. Võistlejale märku andmiseks, et tõrkumisel mahaaetud takistus on korrastatud (TSM Art. 233).

1.5. Korduva või pika helistamisega Võistlejale teada andmiseks, et ta on Võistlusalt kõrvaldatud

2. Kui Võistleja ei allu korraldusele seisma jääda, siis võib Kohtunike kogu teda oma äranägemisel Võistlusalt kõrvaldada (TSM Art. 241.4), välja arvatud juhul, mis on kirjas TSM Art. 233.2.

3. Kui peale peatamist Võistleja jätkab ja hüppab või proovib hüppata enne, kui talle selleks kellaga luba antakse, siis kõrvaldatakse ta Võistlusalt. (TSM Art. 241.3.14).

ART. 204 PARKUUR JA MÕÕTMINE

1. Kohtunike Kogu peab parkuuri läbi käima, et takistusi enne Võistlusalala algust üle kontrollida. Parkuur on rada, mida sadulas olev Võistleja peab järgima võistlemisel alates stardilippude läbimisest õigelt poolt kuni finišini välja. Distantis tuleb mõõta täpselt, ümardades tulemus kuni lähima täismeetriini, arvestades hobuse loomuliku liikumise trajektoori, seda eriti pööretel. Loomuliku liikumise trajektoori peab läbima takistuse keskpunkti.

2. Tšempionaatidel, Olümpiamängudel, Rahvuste Karika ja *Grand Prix* sõituses peab Peakohtunik või tema asetäitja (designee) kindlustama, et Rajameister on distantisi korrektselt mõõtnud. Erandjuhtudel võib Kohtunike Kogu aega muuta, kui esinevad TSM Art. 204.3. toodud tingimused.

3. Peale Võistlusala algust võib ainult Kohtunike Kogu kooskõlas Rajameistriga ning Tehnilise Delegaadiga (kui viimane kohal on) otsustada, et distant si mõõtmisel on tehtud märkimisväärne viga. Seda otsust võib teha hiljemalt peale seda, kui kolmas Võistleja on läbinud parkuuri kukkumise, tõrketa või muude vahejuhtumiteta ning eeldades, et kõnealused kolm Võistlejat on alustanud parkuuri enne 45 sekundi tagasilugemise lõppu, ja enne kui järgmine Võistleja on startinud. Sellisel juhul on Kohtunike Kogul õigus normiaega korrigeerida. Kui normiaeg pikendatakse, siis ühtlasi parandatakse ka varem startinute tulemused vastavalt uuele normiajale. Kui normiaega lühendatakse, siis on seda lubatud teha ainult nii palju, et ükski parkuuri lõpetanud Võistleja ei saa aja muutmise tagajärjel ületatud normiaja eest karistuspunkte.

4. Kui pinnas võistlusväljakul muutub halvaks, võib Kohtunike Kogu enne esimese Võistleja startimist muuta juhendis määratletud parkuuri läbimise kiirust.

5. Distanti kogupikkus meetrites ei tohi kunagi olla suurem, kui takistuste arv korrutatud 60-ga.

6. Stardiliin ja finišiliin ei tohi olla kaugemal kui 15 meetrit ja lähemal kui 6 meetrit esimesest ja viimasest takistusest. Need kaks liini (start ja finiš) tuleb mõlemad tähistada üleni punase lipuga paremal ja üleni valge lipuga vasakul. Stardi- ja finišiliin peavad olema tähistatud tahvlitega, millel on tähed S = Start ja F = Finiš.

ART. 205 PARKUURI PLAAN

1. Rajameister pean Kohtunike Kogule esitama koopia parkuuri plaanist, kus on hoolikalt ära näidatud parkuuri üksikasjad. Täpne koopia Kohtunike Kogule esitatud plaanist tuleb üles panna võistlusväljaku sissekäigule võimalikult lähedale, hiljemalt 30 min enne iga Võistlusala algust.

2. Takistused tuleb nummerdada selles järjekorras, milles neid hüpatakse, välja arvatud teatud Võistlusaladel, vastavalt TSM sätetele.

3. Süsteemide takistused kannavad ühte numbrit. Seda numbrit tuleb korrata iga elemendi ees, et teha see Võistlejatele ja Kohtunike Kogule arusaadavamaks. Sellisel juhul lisatakse numbritele vastavad tähed. (näit. 8A, 8B, 8C jne.)

4. Parkuuri plaanis peavad olema märgitud:

4.1. Stardi- ja finišiliinide asukoht. Juhul, kui ei ole teisiti sätestatud, siis võib neid Parkuuri ajal mitu korda läbida, ilma, et selle eest saaks karistada;

4.2. Takistuste asukoht, tüüp (okser, lattaed, kolmik), takistuste numbrid ja tähed;

4.3. Kõik kohustuslikud pöördepunktid, mis on tähistatud valge lipuga vasakul ja punase lipuga paremal;

4.4. Tee, mida Võistlejad peavad läbima, märgitakse kas pideva joonega (sel juhul tuleb seda täpselt järgida) või nooltega, mis näitavad, mis suunas tuleb takistusi hüpata (sel juhul võib Võistleja ise tee valida). Kui muidu piiranguteta parkuuris on rajalõike, mille läbimise marsruut on kindlaks määratud, siis tuleb parkuuri plaanil kasutada mõlemaid meetodeid;

- 4.5. Kasutatav karistuspunktide tabel;
- 4.6. Parkuuri läbimise kiirus, kui see olemas on;
- 4.7. Parkuuri pikkus;
- 4.8. Normiaeg ja piiraeg, kui need olemas on; või kindlaks määratud aeg teatud Võistlusaladel, vastavalt TSM sätetele;
- 4.9. Takistused, distantsi pikkus, normiaeg ja piiraeg ümberhüpeteks;
- 4.10. Süsteemid, mida loetakse osaliselt või täielikult suletuks (vt. TSM Art. 214);
- 4.11. Kõik konkreetset parkuuri puudutavad otsused ja/või modifikatsioonid, mis on tehtud Kohtunike Kogu poolt.

ART. 206 MUUDATUSED PARKUURIS

1. Kui peale parkuuri plaani ülespanemist selgub, et asjaolude sunnil on selles vaja teha muudatusi, siis võib seda teha ainult Kohtunike Kogu nõusolekul. Sel juhul tuleb kõiki Võistkondade esindajaid ja individuaalVõistlejaid muudatustest informeerida.
2. Kui Võistlusala on juba alanud, ei tohi selle tingimusi muuta, samuti ei tohi muuta marsruuti ega takistusi, välja arvatud juhul kui sätestatud TSM-s (vt. TSM Art. 204.3). Kui osutub vajalikuks Võistlusala katkestada (tormi, halva valgustuse vm. tõttu), siis tuleb seda uuesti jätkates kasutada samu takistusi, sama marsruuti ja niipalju, kui võimalik, samu tingimusi ning alustada tuleb uuesti täpselt sealt, kus Võistlusala katkestati. Rahvuste Karika kohta kehtib TSM Art. 264.3.6.
3. Hoolimata TSM Art. 206.2 sätestatust võib takistust Võistlusala ajal või voorude vahel ümber paigutada, kui Kohtunike Kogu arvates on selleks spetsiaalne põhjus, mis teeb ümberpaigutamise hädavajalikuks. Takistused, mida ei saa ümber paigutada (veekraav, kraav või statsionaarsed takistused), tuleb parkuurist välja jätta. Kui takistus võetakse parkuurist välja sõidu (vooru) ajal, siis kõigi varem startinud Võistlejate karistused sellel takistusel annulleeritakse - nii karistuspunktid kui ka aja korrektuurid. Kõik väljalangemised ja ületatud normiaja eest saadud karistused jäävad siiski kehtima.
4. Kui vaja, määratakse TSM Art. 206.3 sätestatud juhtudel ka uus normiaeg ja piiraeg.

ART. 207 LIPUD

1. Parkuuri alljärgnevate elementide tähistamiseks tuleb kasutada üleni valgeid ja üleni punaseid lippe.
 - 1.1. Stardiliin: Lisaks tuleb kasutada tahvlit tähega S (vt. TSM Art. 204.6.);

1.2. Takistuste piirid. Lippe võib kinnitada ükskõik millise takistuse külgvärava osa külge. Lipud võivad seista ka eraldi. Püsttakistusel peab olema üks punane ja üks valge lipp, laiustakistustel ja tõusvatel takistustel peab olema takistuse piiride tähistamiseks vähemalt kaks punast ja kaks valget lippu. Lipud peavad olema ka soojendus/treeningväljakul olevatel takistustel (TSM Art. 201) või soojendustakistusel võistlusväljakul (art. 202.3.) Soojendus/treeningväljakul on lubatud kasutada lippude asemel punase või valge ülaosaga poste või külgvärvaid;

1.3. Kohustuslikud pöördepunktid;

1.4. Finišiliin: Lisaks tuleb kasutada tahvlit tähega F (TSM Art. 204.6);

2. Takistustel, stardis, finišis ja kohustuslikes pöördepunktides peab Võistleja sõitma läbi lippude vahelt (punane lipp Võistlejast paremal ja valge vasakul). Veetakistuse maandumispoolseid piire tähistavate lippude vardad peavad olema tehtud materjalist, mis ei puruneks tükkideks või pindudeks, vaid painduks, kui neid puudutatakse; lippudel ei tohi olla teravaid otsi ega nurki.

3. Kui Võistleja möödub lippudest valesti, siis peab ta tagasi sõitma ja mööduma nendest õieti, enne kui ta sõitu jätkab. Kui ta oma viga ei paranda, siis kõrvaldatakse ta Võistlusalt (TSM Art. 220.1.2).

4. Lipu mahaajamine ükskõik kuskohas võistlusväljakul ei too kaasa karistust. Kui kas tõrkumise, vastuhaku või ettenägematute asjaolude käigus aetakse maha kas takistuse piire tähistav lipp, kohustusliku pöördepunkti lipp või finišiliini lipp (lippude vahelt läbi sõitmata), siis seda lippu ei panda koheselt tagasi. Võistleja peab sõitu jätkama ja takistust või kohustuslikku pöördepunkti käsitletakse nii, nagu oleks see lipp ikka omal kohal. Lipp tuleb tagasi panna enne, kui järgmine Võistleja saab loa startida.

5. Kui aga Tõrkumise või ettenägematute asjaolude korral aetakse maha lipp, mis tähistab veekraavi või loodusliku takistuse piire või kõigil juhtudel, kui lipu mahaajamise tulemusena muutub takistuse tüüp, siis peab Kohtunike Kogu Võistleja peatama. Kell pannakse lipu tagasipaneku ajaks seisma ja lisatakse ajakorrekatuur 6 (kuus) sekundit vastavalt TSM Art. 232 kirjeldatud protseduurile.

6. Teatud Võistlusaladel võib stardi- ja finišiliine läbida mõlemas suunas. Sellisel juhul peavad need liinid olema tähistatud 4 lipuga - valge ja punane lipp mõlemal pool liini.

ART. 208 TAKISTUSED - ÜLDINE

1. Takistused peavad olema meelitavad oma gabariitidelt ja väljanägemiselt, varieeruvad ja sobima oma piiretega. Nii takistused ise kui neid moodustavad elemendid peavad olema sellised, et neid oleks võimalik maha ajada. Samas ei tohi nad olla nii kerged, et kukuvad kergetemagi puudutuse korral ega nii rasked, et võivad põhjustada hobuse kukkumist või vigastamist.

2. Takistuste ehitamisel tuleb järgida Hobuse õiglast kohtlemist.

3. Sponsoritakistus on iga takistus, mille lippude vahele jääva piirkonna kujundamisel on kasutatud reklaammaterjali, sponsori toodet või toote kujutist. Kui vastav reklaammaterjal, sponsori toode või toote kujutis on takistuse külgväraval ja selle suurus ületab 0,5 m², siis ka seda loetakse sponsori takistuseks. Sponsorite

takistusi ei tohi parkuuris olla üle 30 % ja selle arvu saamiseks tuleb hüpete arvust 30 % ümardada lähima täisarvuni. Käesolev reegel kehtib ka Maailma ja Kontinentaalsetel Tšempionaatidel ja Maailma Karika Finaalis ning teistel võistlustel, kus FEI seda on ette näinud. Tehniline Delefaat peab heaks kiitma kõikide takistuste kujunduse ja konstruktsiooni, lähtudes ohutuse ja tehnilise sobivuse nõuetest. Sponsorite takistuste arvu võib suurendada kuni 50 %-ni kokkuleppel järgmiste ametiisikutega: Takistussõidukomitee Esimees (*Chair of the Jumping Committee*), FEI Kommertsdirektor (*FEI Commercial Director*) ja FEI TS Spordidirektor (*FEI Director Jumping*).

4. Mitte ühegi ÜM Art. 102.6 põhjal sätestatud Võistluse raamest toimuva Võistlusala esimene vooru takistuste maksimaalne kõrgus ei tohi ületada järgmisi määratlusi:

(i) 1.40 m CSI1* Võistlustel;

(ii) Mitte kõrgem kui 1.45 m CSI2* Võistlustel.

See punkt ei kehti 6-takistuse sõidu (*Six Bar*) ja Hüppevõimsuse (*Puissance Competitions*) kohta.

5. Mitte ühelgi juhul, v.a. Hüppevõimsuses, 6-takistuse sõidus ja kõrgushüppe rekordi katsetel, ei tohi takistuste kõrgus ületada 170 cm. Laiustakistused ei tohi olla üle 2 m laiad v.a. tõusvad kolmikud, mille maksimaalne laius võib olla 2.20 m. See kõik kehtib ka ühe- või mitmekordsete ümberhüpete puhul. Veekraav võib koos äratõukeelemendiga olla kuni 4.50 m lai.

6. Latid ja muud takistuste elemendid pannakse üles tugelega (kobadega). Latt peab saama oma toe peal vabalt rulluda; sellisel juhul peab koba sügavus olema 18 mm min ja 30 mm max. Plankudele, balustraadidele, barjääridele, väravatele jne. peab koba olema veel rohkem avatud või täiesti lame.

5. Selles määrustikus ja vastavates juhendites kirja pandud takistuste piirkõrguseid ja piirlaiuseid tuleb rangelt järgida. Kui peaks juhtuma, et maksimumdimensioone on veidi ületatud kas takistuse konstruktsiooniks kasutatud materjali tõttu ja/või takistuse asukoha tõttu maapinnal, siis kehtestatud maksimumdimensioone ei loeta ületatuks, kuid lubatud kõikumine on 5 cm kõrguses ja 10 cm laiuses.

6. Nende Võistlusalade kohta, mida ei ole siinses määrustikus kirjeldatud, peab takistuste ligikaudsed dimensioonid olema ära näidatud võistluste Juhendis.

ART. 209 PÜSTTAKISTUS

Ükskõik millise konstruktsiooniga takistust saab püstitamiseks nimetada vaid siis, kui kohtunik saab Vigu arvestada vaid ühel vertikaalsel tasandil.

ART. 210 LAIUSTAKISTUS

1. Laiustakistus on takistus, mis on ehitatud nii, et selle hüppamine nõuab pingutust nii laiuses kui kõrguses. Laiustakistuste tagumise lati ja kolmiku keskmiste ja tagumiste lattide toeks tuleb kasutada FEI poolt aktsepteeritud turvakobasid. Turvakobasid tuleb kasutada nii Võistlus- kui soojendusväljakutel.
2. Võistluste Peakohtunik vastutab turvakobadega seotud reeglite järgimise eest. Väliskohtunik on kohustatud oma raportis FEI-d teavitama igasugusest juhist eiramisest. FEI poolt aktsepteeritud turvakobade tootjate (kompaniide) nimed, kelle kobasid võistlustel kasutatakse, pannakse kirja ka Juhendisse.

ART. 211 VEEKRAAV, VEEKRAAV PÜSTTAKISTUSEGA JA "LIVERPOOL".

1. Et laiustakistust võiks nimetada veekraaviks, ei tohi sellel olla takistust ees, keskel ega taga. Veekraavi minimaalne laius peab olema üle 2 m ja see peab olema pinnase sisse kaevatud. Veekraavi ehitamise üksikasjade kohta vaata lähemalt kohta (*Memorandum for International Jumping Events*) FEI kodulehel. Kui veekraav ei vasta nimetatud memorandumis toodud spetsifikatsioonile, siis võib vee kohale paigutada püstitakistuse nagu sätestatud TSM Art. 211.10.
2. Äratõukepoolel peab olema äratõukeelement (hekike, madal aed). See äratõukeelement peab olema min 40 cm ja max 50 cm kõrge. Veekraavi frondi laius peab olema vähemalt 30 % suurem kraavi pikkusest.
3. Olümpiamängudel, Piirkondlikel mängudel, Tšempionaatidel, CSIO-del, CSI-del ja Maailmakarika finaalides peab maandumispoolsel küljel vee piiril olema piirderiba, mis on vähemalt 6 cm, kuid mitte üle 8 cm lai, kaetud kontrastset värvi plastiliiniga (näit. valge plastiliin muruväljakul ja värviline plastiliin liivaväljakul). Seda plastiliini peaks vahetama iga kord, kui Hobune on seda puudutanud. Plastiliiniga tagavara piirderibasid koos lisaplastiliiniga peaks olema mitu, et neid saaks vahetada, kui hobune on neid puudutanud ("ära märkinud"). Piirderiba peab olema vee piiril ja korralikult maa külge kinnitatud (s.t. otse rohu- või liivapinnasel).
4. Kui veekraavi põhi on betoonist või muust kõvast materjalist, siis peab see olema kaetud pehmema materjaliga - näiteks kookose- või kummimatiga.
5. Veekraavil loetakse Veaks:
 - 5.1. Kui hobune paneb ühe või mitu jalga veekraavi piirdeks olevale piirderibale. Veaks loetakse kui hobuse kabi või raud puudutab piirderiba ja jätab sellele märgi. Veaks ei loeta sõrgatsiliigese või kaitsme jäetud märke;
 - 5.2. Kui hobune puudutab vett ühe või mitme jalaga.
6. Äratõukeelemendi või hekikese puudutamist, paigalt nihutamist või mahaajamist ei loeta Veaks.
7. Kui veekraavi piiravatest neljast lipust mõni maha aetakse või paigalt nihutatakse, siis peab veekraavi juures olev kohtunik otsustama, kas on olnud Mõõdasõit või mitte, olenevalt sellest, kummalt poolt lippu hobune möödus. Kui oli tegemist Mõõdasõiduga, siis tuleb anda kella ja aeg peatada, kuni maha aetud või nihutatud lipp korrastatakse ja lisatakse ajakorrektuur 6 sekundit vastavalt art. 232.
8. Veekraavi juures oleva kohtuniku otsus on lõplik. Seepärast peab see kohtunik olema Kohtunike Kogu liige.

9. Veekraavi kohtunik peab registreerima veekraavil Vea teinud hobuse identifitseerimisnumbri ning panema kirja põhjuse, mille eest saadi karistuspunkte.

10. Veetakistuse peal tohib kasutada vaid kuni 1.50 m kõrgusega püsttakistust igasuguse lattide arvuga, FEI poolt aktsepteeritud turvakobade kasutamine on kohustuslik. Püsttakistus ei tohi olla kaugemal kui 2.00 m takistuse eesmisest piirist. Takistust loetakse püsttakistuseks ja mitte veekraaviks. Seepärast ei ole vajalik kasutada piirderiba või muid elemente takistuse piiride tähistamiseks. Kui piirderiba kasutatakse, siis loetakse seda ainult visuaalseks abivahendiks. Piirderibale jäetud märgid ei too kaasa karistuspunkte. Sama kehtib ka siis, kui selle takistuse ees olev äratõukeelement paigalt nihutatakse.

11. Kui vett kasutatakse takistuse all, ees või taga (nn. "Liverpool"), siis ei tohi takistuse kogulaius (kaasaarvatud vesi) ületada 2 meetrit.

12. Tehniline Delegaat või Tehnilise Delegaadi puudumisel Väliskohtunik võib oma äranägemisel otsustada kas veekraavi võib kasutada juhul kui Võistlusala toimub kunstliku valgustuse tingimustes.

ART. 212 SÜSTEEMID

1. 1. Kahe, kolme või enama takistusega süsteemid tähendavad kahest (2) või enamast takistusest koosnevat takistuste gruppi, kus takistuste vahed on min. 7 m ja max. 12 m (v.a. jahitakistussõitides või kiirus- ja juhtimisparkuurides, mis viiakse läbi tabel C järgi, ja statsionaarsetel kinnistel takistustel, kus vahe võib olla alla 7 m ja nende ületamiseks tuleb teha kaks või rohkem järjestikust hüpet. Distant takistuste vahel mõõdetakse maandumispoolse takistuse alusest kuni järgmise takistuse äratõukepoolse aluseni.

2. Süsteemides tuleb takistused hüpata üksikult ja järjest ilma ühegi elemendi ümber "tiirutamata". Kõikidel süsteemi üksikute takistustel tehtud eksimused karistatakse eraldi.

3. Kui on Tõrge või Mõõdasõit, siis peab Võistleja hüppama kõik süsteemi takistused uuesti v.a. juhul kui on tegemist suletud või osaliselt suletud süsteemiga (TSM Art. 214) või "takistused reas" või 6-takistuse sõiduga.

4. Igal süsteemi elemendil erinevatel katsetel eksimuste eest saadud karistused loetakse eraldi ja liidetakse kokku.

5. Tõusvat kolmikut võib kasutada vaid süsteemi esimese elemendina.

ART. 213 BANKETID, MULDVALLID JA KALDTEED

1. Välja arvatud TSM Art. 213.2 juhtudel, tuleb ankette, muldvalle, kaldteid ja süvendatud teid - sõltumata sellest, kas nende osaks on ka mõni takistus või ei, ja olenemata sellest, mis suunas neid tuleb ületada - tuleb vaadelda kui süsteeme (TSM Art. 212).

2. Banketti ja muldvalli, millel ei ole takistust või on ainult üks (1) või mitu latti peal, võib ületada ühe (1) hüppega. Kui nii tehakse, siis ei too see kaasa karistust.

3. Sisevõistlustel ei tohi kasutada bankette, muldvalle, süvendatud teid, nõlvakuid, kallakuid või kaldteid. Võib kasutada lamedat nn. laudbanketti, mille kõrgus ei ületa 1 m.

ART. 214 SULETUD SÜSTEEMID, OSALISELT SULETUD JA OSALISELT AVATUD SÜSTEEMID

1. Süsteem loetakse täielikult suletuks, kui teda ümbritsevaid piirdeid saab ületada ainult hüppates.
2. Suletud süsteem võib olla sisse-välja hüpatav takistus, lambaaedik (nelinurkne või kuusnurkne) või mõni muu sellelaadne takistus, mis Kohtunike Kogu otsuse kohaselt on suletud süsteem. Süsteemi loetakse osaliselt avatuks ja osaliselt suletuks juhul, kui süsteemi üks osa on avatud ja teine suletud. Tõrke või Möödasõidu korral rakendatakse sätet TSM Art. 219.
 - 2.1. Kui Allumatus leiab asset süsteemi suletud osas peab Võistleja süsteemist välja hüppama parkuuris ettenähtud suunas.
 - 2.2. Kui Allumatus toimub süsteemi avatud osas, siis tuleb hüpata uuesti kogu takistus. Kui seda ei tehta, siis Võistleja kõrvaldatakse Võistlusalt. (TSM Art. 241.3.15). Kui Allumatus toob kaasa takistuse mahaajamise ja/või takistuse paigalt nihutamise ükskõik millises süsteemi osas, siis tuleb lisada ajakorrektuur kuus (6) sekundit. Kui Võistleja on juba süsteemi suletud osas sees ja seal toimub tõrge, siis süsteemist välja hüpata tuleb parkuuris ettenähtud suunas. Kuus (6) lisasekundit pannakse juurde pärast seda, kui kell on uuesti käima pandud ja Võistleja jätkab oma parkuuri.
3. Kohtunike Kogu peab otsustama enne Võistlusala algust, kas süsteem lugeda suletud või osaliselt suletud süsteemiks. See otsus peab olema näidatud parkuuri plaanil.
4. Kui parkuuri plaanil puudub märge selle kohta, et süsteem on täielikult või osaliselt suletud, siis tuleb süsteemi lugeda avatud süsteemiks ja kohtunik peab toimima sellele vastavalt.

ART. 215 ALTERNATIIVSED TAKISTUSED JA JOKKER

1. Kui kaks (2) takistust parkuuris kannavad ühesugust numbrit, siis võib Võistleja omal valikul hüpata neist ükskõik kumba. Sel juhul:
 - 1.1. Kui toimub Tõrge või Möödasõit ilma mahaajamiseta või takistuse paigalt nihutamiset, siis järgmisel katsel ei pea Võistleja hüppama seda takistust, kus tõrge või möödasõit toimus. Ta võib ise valida, kumba takistust hüpata.
 - 1.2. Kui toimub Tõrge või Möödasõit takistuse mahaajamise või paigaltnihutamisega, siis võib Võistleja sõitu jätkata ainult peale takistuse korrastamist ja peale seda, kui Kohtunike Kogu on andnud talle loa jätkata. Ta võib ise valida, kumba takistust hüpata.
2. Punased ja valged lipud peavad tähistama sellise alternatiivse takistuse mõlemaid elemente.

3. Jokker on raske takistus, mille ehitamisel tuleb järgida Hobuse õiglast kohtlemist. Seda võib kasutada vaid Valiktakistussõidus (*Accumulator Competition*) või Tõusva raskusega parkuuris (*Top Score Competition*).

PTK IV KARISTUSED PARKUURIS

ART. 216 KARISTUSED - ÜLDINE

Parkuuris karistatakse järgmiste eksimuste eest:

1. Takistuse mahaajamine (TSM Art. 217) või kui hobune paneb veekraavil jala vette või jätab kabja või rauaga märgi veekraavi piirderibale maandumispooles küljes
2. Allumatus, Tõrge, Möödasõit ja Vastuhakk (TSM Art. 219)
3. Sõidurajalt kõrvalekaldumine (TSM Art. 220)
4. Hobuse ja/või Võistleja kukkumine (TSM Art. 224)
5. Lubamatu kõrvaline abi (TSM Art. 225)
6. Normiaja või piiraja ületamine (TSM Art. 227 ja Art. 228)

ART. 217 MAHAAJAMINE

1. Takistus loetakse maha aetuks, kui Hobuse või Võistleja vea tõttu:

1.1. Terve takistus või selle ükskõik millise vertikaalse tasapinna ülemine osa kukub maha. Kui kukuv osa jääb kukkumise käigus selle takistuse mõne muu osa najale pidama, ka siis on see mahaajamine (218.1).

1.2. Kui takistuse osa ei ole üht otsa pidi enam oma toe peal.

2. Takistuse osade või lippude puudutamist või kohalt nihutamist (ükskõik mis suunas) hüppamise käigus ei loeta mahaajamiseks. Kahtluse korral peaks Kohtunike Kogu otsustama Võistleja kasuks. Kui takistus ja/või lipp aetakse maha Allumatuse tõttu, siis karistatakse ainult Tõrke eest. Kui Allumatuse tõttu aetakse maha takistus või selle osa (väljaarvatud lipud), siis tuleb anda kell ja aeg pannakse seisma, kuni takistust korrastatakse. Seda ei arvestata mahaajamisena ja Võistlejat karistatakse vaid tõrke eest ning talle tehakse ajakorrekatuur vastavalt TSM Art. 232.

3. Karistused takistuste mahaajamise eest on kirjas tabelites Tabel A ja Tabel C (art. 236 ja art. 239)

4. kui mõni maha aetud takistuse osa võib Võistlejat segada mõne teise takistuse hüppamisel, siis tuleb anda kell ja aeg seisma panna, kuni see takistuse osa on eest ära võetud ja tee vabastatud.

5. Kui Võistleja hüppab puhtalt üle takistuse, mis ei ole korralikult üles pandud, siis teda ei karistata. Aga kui ta sellise takistuse maha ajab, siis karistatakse teda vastavalt sellel Võistlusosal kasutatavale tabelile.

ART. 218 PÜST- JA LAIUSTAKISTUSED

1. Kui püsttakistus või takistuse osa koosneb ühel ja samal vertikaalsel tasandil üksteise peal paiknevatest kahest või enamast elemendist, siis karistatakse mahaajamise eest ainult siis, kui kukub takistuse ülemine element.
2. Kui laiustakistus, mille elemendid ei paikne samas vertikaalses tasandis, nõuab vaid üht hüpet selle ületamiseks, siis loetakse mahaajamiseks vaid ühe või mitme ülemise elemendi kukkumist ja seda karistatakse ühe veana sõltumata kukkunud elementide hulgast ja asukohast. Täiteks kasutatavate puude, hekkide jne. mahaajamise eest ei karistata.

ART. 219 ALLUMATUSED

1. Allumatusi loetakse ja karistatakse vastavalt sätetele TSM Art. 236 ja 239:
 - 1.1. Tõrge
 - 1.2. Möödasõit
 - 1.3. Vastuhakk
 - 1.4. Enam-vähem korrapärane ring või ringid ükskõik kus parkuuris ükskõik mis põhjusel. Tõrkeks loetakse ka ringi ümber viimati hüpatud takistuse, v.a. juhul, kui parkuuri plaan sellist sõiduteed ette näeb.
2. Eelpooltoodust sõltumatult ei loeta järgnevat Allumatuseks:
 - 2.1. Kui Võistleja, peale Tõrget või Möödasõitu (sõltumata sellest, kas takistus vajab korrastamist või ei), tiirutab ringi kuni 45 sekundit, et jõuda sobivale positsioonile takistuse hüppamiseks

ART. 220 SÕIDURAJALT KÕRVALEKALDUMINE

1. Sõidurajalt kõrvalekaldumiseks loetakse, kui Võistleja:
 - 1.1. Ei järgi sõidurada avaldatud parkuuri plaani kohaselt;
 - 1.2. Ei läbi stardi- või finišiliini lippude vahelt õiges suunas (TSM Art. 241.3.6 and 241.3.17)
 - 1.3. Jätab vahele kohustusliku pöördepunkti (TSM Art. 241.3.7)

1.4. Ei hüppa takistusi õiges järjekorras või ei hüppa neid näidatud suunas, v.a. teatud Võistlusaladel (TSM Art. 240.3.10. ja 240.3.11.).

1.5. Hüppab või proovib hüpata takistust, mis ei ole parkuuri osa või jätab takistuse vahele. Takistused, mis parkuuri ei kuulu, peaksid olema ristiga suletud. Kui väljakut teenindav personal ei ole seda teinud, siis sellest hoolimata karistatakse Võistlejat parkuuri mittekuuluva takistuse hüppamise eest Võistlusalt kõrvaldamisega.

2. Korrigeerimata kõrvalekaldumine marsruudilt toob kaasa väljalangemise (TSM Art. 241.3.6, 241.3.7 ja 241.3.17).

ART. 221 TÕRGE

1. Kui Hobune peatub takistuse ees, mida ta peab hüppama, siis loetakse seda Tõrkeks olenemata sellest, kas Hobune ajab sealjuures ka takistuse maha või nihutab selle paigast.

2. Peatumist kohustusliku pöördepunkti ees või takistuse ees ilma tagasi astumata ja takistust maha ajamata, ja kui takistust koheselt koha pealt hüpatakse, siis seda peatumist ei karistata.

3. Kui peatus venib pikemaks või kui Hobune astub tagasi - kas vabatahtlikult või mitte - kasvõi ühe sammu, siis loetakse seda tõrkeks.

4. Kui Hobune libiseb läbi takistuse, siis peab kella eest vastutav kohtunik koheselt otsustama, kas lugeda seda Tõrkeks või Mahaajamiseks. Kui ta otsustab, et see oli Tõrge, tuleb koheselt anda kell ja Võistleja peab olema valmis uueks katseks niipea, kui takistus on korrastatud. (art. 232 ja 233).

4.1. Kui kohtunik otsustab, et see, et see polnud Tõrge, siis kella ei anta ja Võistleja jätkab sõitu. Sellisel juhul karistatakse teda takistuse Mahaajamise eest.

4.2. Kui kell on antud ja Võistleja hüppab inertsist süsteemi järgmisi takistusi, siis see ei too kaasa Võistlusalt Kõrvaldamist ja ei too muud karistust isegi juhul, kui ta selle süsteemi elemendi maha ajab.

ART. 222 MÖÖDASÕIT

1. Kui Hobune väljub Võistleja kontrolli alt ja väldib takistust, mida ta peab hüppama, või väldib kohustuslikku pöördepunkti, millest ta peab mööduma, siis on see Möödasõit.

2. Kui Hobune hüppab takistust kahe punase või kahe valge lipu vahelt, siis ei ole seda takistust korrektselt hüpatud. Võistlejat karistatakse Möödasõidu eest ja ta peab takistust uuesti korrektselt hüppama.

3. Möödasõiduks loetakse ja Möödasõiduna karistatakse olukorda, kus Hobune või ükskõik milline hobuse kehaosa möödub järgmisena hüpatava takistuse pikendatud liinist või süsteemi osast või finišiliini pikendatud liinist või kohustuslikust pöördepunktist.

ART. 223 VASTUHAKK

1. Vastuhakuks loetakse olukorda, kus Hobune keeldub edasi minemast, peatub ükskõik mis põhjusel, teeb ühe või mitu poolpöoret, ajab end tagajalgadele püsti või astub tagasi ükskõik mis põhjusel.
2. Samuti loetakse vastuhakuks, kui Võistleja peatab hobuse ükskõik mis põhjusel ja hetkel, v.a. juhul, kui takistus on korrektselt üles panemata ja juhul, kui ta tahab juhtida kohtunike kogu tähelepanu ettenägematutele asjaoludele (art. 233.3.2.). Vastuhaku eest karistatakse nagu tõrke eest v.a. juhtudel, mis, mis on kirjas TSM Art. 240.3.3.241.3.3.

ART. 224 KUKKUMISED

1. Võistleja loetakse kukkunuks, kui ta kas vabatahtlikult või sunniviisiliselt lahutatakse hobusest, kes ei ole kukkunud, sellisel moel, et ta puudutab maad, või peab kasutama sadulasse tagasi pääsemiseks mingit tuge või kõrvalist abi. Kui jääb ebaselgeks, kas ratsanik on kukkumise vältimiseks kasutanud mingit tuge või kõrvalist abi, siis tuleb küsimus lahendada ratsaniku kasuks.
2. Hobune loetakse kukkunuks, kui tema õlg ja tagumised kintsud on puudutanud maad või takistust ja maad.

ART. 225 KEELATUD KÕRVALINE ABI

1. Igasugust füüsilist vahelesegamist kolmanda isiku poolt ajavahemikul, mis jääb stardiliini õiges suunas läbimise ja peale viimase takistuse hüppamist finišiliini ületamise vahele - olenemata sellest, kas seda vahelesegamist on temalt palutud või ei - kui selle vahelesegamise eesmärgiks on Võistleja või tema hobuse abistamine, loetakse keelatud kõrvaliseks abiks.
2. Teatud erandjuhtudel võib Kohtunike Kogu lubada Võistlejal tulla võistlusväljakule jala või teise isiku abiga, ilma, et seda loetaks keelatud kõrvaliseks abiks.
3. Sadulas olevale Võistlejale ratsapiitsa andmine või sadulas olevale Võistlejale osutatud abi sadulduse või valjastuse korrastamiseks kõrvaldab Võistleja Võistlusalt, kui seda abi osutatakse talle parkuuri ajal. Peakatte ja/või prillide andmine sadulas olevale Võistlejale, kui seda tehakse parkuuri ajal, ei ole keelatud kõrvaline abi (TSM Art. 241.3.20).

PTK V AEG JA KIIRUS

ART. 226 AEG MARSRUUDIL

1. Aeg marsruudil on aeg, mis kulub Võistlejal marsruudi läbimiseks, pluss võimalik ajakorrekatuur (TSM Art. 232). Aega marsruudil mõõdetakse sekundites ja sajandiksekundites.
2. Aeg algab hetkel, kui sadulas olev Võistleja läbib stardiliini õiges suunas, eeldusel, et stardiluba on antud või hetkel, mil lõpeb 45 (neljakümne viie) sekundi tagasilugemine, vastavalt sellele kumb olukord jõuab kätte esimesena. Vt. TSM Art. 203.1.2. Aega arvestatakse hetkeni, mil sadulas olev Võistleja läbib peale viimase takistuse hüppamist finišiliini õiges suunas.
3. 45 sekundi tagasilugemist peab näitama väljaku kõrval olev ning Võistlejale selgelt nähtav tabloo.

ART. 227 NORMIAEG

Normiaeg parkuuri jaoks igal Võistluslal määratakse sõltuvalt distantsi pikkusest ja kiirusest vastavalt TSM Art. 234 ja LISA III.

ART. 228 PIIRAEG (*TIME LIMIT*)

Piiraeg on võrdne kahekordse normiajaga kõikidel Võistlusladel, kus normiaeg on kehtestatud.

ART. 229 AJA MÕÕTMINE

1. Iga Võistluse kõigil Võistlusladel tuleb aega mõõta ühesuguse süsteemiga või ühte tüüpi ajamõõtmise aparatuuriga. FEI poolt heaks kiidetud aparatuur on kohustuslik kõikidel Olümpia- ja Regionaalsetel Mängudel, FEI Tšempionaatidel, FEI Maailmakarika finaalides, CSIO-del ja CSI-del, välja arvatud erandolukordades, mille korral peab eriloo kinnitama FEI TS Spordidirektor (*FEI Jumping Director*). Ajamõõtja peab registreerima Hobuse numbri ja aja, millega Võistleja marsruudi läbis. Aega tuleb mõõta elektroonilise ajamõõduaparatuuriga sekundi sajandikosa täpsusega.
2. Nõutav on kahe digitaalse stopper olemasolu juhuks, kui kui automaatne ajamõõtmise süsteem lakkab töötamast. Kolmas stopper on vajalik, et mõõta aega, mis kulub uuesti startimiseks peale kella andmist Allumatuse korral, ajakatkestusi, aega mis kulub kahe järjestikuse takistuse ületamiseks ning ajaliliiti Vastuhaku korral. Peakohtunikul või Kohtunike Kogu liikmel peab olema digitaalne stopper.
3. Kõigil Võistlusladel, kus aega võetakse stopperitega, tuleb see registreerida sekundites ja sajandiksekundites. Kui kasutatakse kahte ajamõõtjat, siis võetakse arvesse vaid ühe ajamõõtja aeg, teist kasutatakse kontrolliks.
4. Kui automaatne ajamõõtmise süsteem lakkab töötamast, siis võetakse sellel ajal võistlevate Võistlejate ajad stopperitega sajandiksekundi täpsusega. (vt. *Rules for Homologation of Timing Systems for FEI Jumping Events* FEI kodulehel).

5. Võistleja poolt parkuuri läbimiseks kulutatud aja välja selgitamiseks ei tohi kunagi kasutada videosalvestust.

6. Kui stardi - ja/või finišiliini läbimine Võistleja poolt ei ole kohtunike kabiinist selgelt määratletav, siis tuleb kasutada ühte või kahte lipuga varustatud inimest, ühte stardi- ja ühte finišiliini juures, et nad annaksid märku, kui Võistleja neid liine läbib. Aeg, mis kulub Võistlejal parkuuri läbimiseks, tuleb registreerida kohtunike kogu kabiinis.

ART. 230 PEATATUD AEG

1. Kui aeg on peatatud, võib Võistleja vabalt ringi liikuda, kuni kell annab talle loa jätkata.

Kell pannakse uuesti käima siis, kui Võistleja on jõudnud samasse kohta, kus ta oli siis, kui kell kinni pandi. Erandiks on Allumatus koos takistuse mahaajamisega - sel juhul kehtib TSM Art. 232.

2. Aja käimapaneku ja kinnipapaneku eest vastutab kella eest vastutav Kohtunik. Ajamõõtmise aparatuur peab olema selle jaoks sobiv. Aja mõõtmisega tegelevat isikut ei saa aparatuuri toimimise eest vastutavaks panna.

3. Automaatne ajamõõtmisüsteem peaks mitte ainult registreerima Võistleja poolt parkuuri läbimiseks kulutatud aega vaid peaks näitama ka aega koos võimalike aja korrektuuridega.

ART. 231 ALLUMATUSED PEATATUD AJA KORRAL

1. Aeg marsruudil peatatakse vaid artiklites TSM Art. 232 ja 233 kirjeldatud juhtudel. Aega ei peatata marsruudilt kõrvalekaldumise, Möödasõidu või Tõrke korral.

2. Peatatud aja jooksul toimunud Allumatusi ei karistata, kuid karistatakse teist Tõrget peale seda, kui on toimunud Tõrge koos takistuse mahaajamisega.

3. Tingimused, mis toovad kaasa Võistlusalt kõrvaldamise, kehtivad ka peatatud aja korral.

ART. 232 AJAKORREKTUURID

Kui Allumatuse tulemusena Võistleja ajab maha või nihutab paigalt ükskõik millise takistuse, ajab maha veekraavi või loodusliku takistuse piire tähistava lipu, või kui lipu mahaajamise tõttu muutub takistuse tüüp, siis antakse kell ning aeg peatatakse, kuni takistus on korrastatud. Kui takistus on korras, antakse kell märguandeks, et väljak on korras ja et Võistleja võib jätkata.

Võistlejat karistatakse Tõrke eest ning tema poolt parkuuri läbimiseks kulutatud ajale lisatakse ajakorrekatuur 6 sekundit. Kell pannakse uuesti käima hetkel, kui hobune tõuseb hüppele sellel takistusel, kus tõrge toimus.

Kui mitteallumine koos takistuse mahaajamisega toimub süsteemi teisel või sellele järgneval takistusel, siis pannakse kell uuesti käima siis, kui hobune tõuseb hüppele süsteemi esimesel takistusel.

ART. 233 PEATAMINE PARKUURI VÄLTEL

1. Kui Võistleja ei saa parkuuri jätkata mingil põhjusel või ettenägematutel asjaoludel, siis tuleb Võistleja peatamiseks anda kella. Niipea, kui on selge, et Võistleja peatub, peatatakse aeg. Kui parkuur on jälle korras, antakse kell ja aeg pannakse käima siis, kui Võistleja on täpselt selles kohas, kus ta oli siis, kui aeg seisma pandi. Sel juhul karistust ei määrata ega 6 sekundi ajakorrektoori ei tehta.

2. Kui kella antakse ja Võistleja ei peatu, siis jätkab ta omal riisikol ja aega ei panda seisma. Kohtunike kogu peab otsustama, kas Võistleja tuleks peatumise korralduse ignoreerimise eest Võistlusalt Kõrvaldada või olenevalt olukorrast lubada tal jätkata. Kui Võistlejat ei võeta maha ja lubatakse tal parkuuri jätkata, siis kõik tulemused, mis ta sai takistustel enne ja pärast peatumise korralduse andmist, lähevad arvesse.

3. Kui Võistleja peatub ise, andes Kohtunike Kogule märku, et takistus, mida ta peab hüppama, ei ole korralikult üles pandud või et ettenägematute ja Võistlejast mitte sõltuvate (tema kontrolli all mitte olevate) asjaolude tõttu ei saa ta normaalses oludes sõitu jätkata, siis tuleb kell koheselt peatada.

3.1. Juhul kui takistuse mõõdud on korras ja küsimuse all olev takistus on korralikult üles pandud, või kui need ettenägematud asjaolud ei ole kohtunike kogu poolt sõitu segavatena aktsepteeritavad, siis karistatakse Võistlejat peatumise eest marsruudil (TSM Art. 223.1.) ja tema parkuuri läbimise ajale liidetakse 6 (kuus) sekundit.

3.2. Kui takistus või selle osa vajas parandamist või kui ettenägematud asjaolud olid Kohtunike Kogu poolt segava faktorina aktsepteeritavad, siis Võistlejat ei karistata. Katkestuseks kulunud aeg arvestatakse maha ja aeg pannakse seisma selle momendini, kui Võistleja jätkab samast kohast, kus ta seisma jäi. Iga Võistleja poolt tehtud viivitus tuleb arvesse võtta ja vastav arv sekundeid tema parkuuri läbimise ajast maha arvata.

ART. 234 KIIRUS

1. Kiirused rahvusvaheliste Võistlusalade jaoks on järgmised:

1.1. 350 m/min minimaalselt ja 400 m/min maksimaalselt. Sisetingimustes toimuvatel Võistlustel võib seda vähendada 325 m/min -le.

1.2. Hüppevõimsuses ja Võistlusalad võimsusele ja osavusele (puissance/power and skill) - min kiirust ei nõuta.

1.3. *Grand Prix* - 375 m/min miinimum ja 400 m/min maksimum välisväljakutel, siseväljakutel 350 m/min. Sisetingimustes, kus väljaku mõõtmed on 65 m x 85 m või võiksemad, võib kiiruseks kehtestada 375 m/min.

1.4. FEI Rahvuste Karikas: 400 m/min 5* ja 4* Rahvuste Karika siseväljakutel toimuvatel Võistlusaladel; 375 m/min 3* Rahvuste Karika välisväljakutel toimuvatel Võistlusaladel, 350 m/min 2* and 1* Rahvuste Karika Võistlusaladel ning ka kõikidel siseväljakutel toimuvatel Rahvuste Karika Võistlusaladel.

PTK VI KARISTUSTE TABELID

ART. 235 VEAD (*FAULTS*)

1. Arvesse võetakse kõik eksimused, mis tehakse stardi- ja finišiliini vahel.

Erand: Viimase takistuse maha ajamine loetakse veaks, kui ülemine element kukub oma ühe või mõlema toe pealt maha enne, kui Võistleja on väljakult lahkunud või kui järgmisele Võistlejale on antud signaal parkuuri alustamiseks, vastavalt sellele kumb olukord jõuab kätte esimesena. Vigade definitsioon vastavalt TSM Art. 217 ja 218.

2. Allumatusi, mis toimuvad ajal, mil sõit on peatatud (TSM Art. 231.3.) ei karistata.

3. Allumatused, kukkumised jne., mis leiavad aset stardimärguande ja Võistleja poolt stardiliini õiges suunas läbimise hetke vahepeal, karistamisele ei kuulu.

ART. 236 TABEL A

Viga	Karistus
I Esimene allumatus	4 karistuspunkti
II Hüppamisel maha aetud takistus	4 karistuspunkti
III Üks või mitu jalga veekraavis või kabja- või rauajalg veekraavi maandumispoolsel piirderibal	4 karistuspunkti
IV Hobuse või Võistleja või mõlema kukkumine kõigil Võistlusaladel	Võistlusalt kõrvaldamine
V Teine allumatus või muu rikkumine vastavalt TSM Art. 241	Võistlusalt kõrvaldamine
VI Ajalimiidi e. piiraja ületamine	Võistlusalt kõrvaldamine
VII Normiaja ületamine esimeses või teises voorus või ümberhüpetel, mis ei toimu kiirusele	1 karistuspunkt iga alanud 4 sekundi eest
VIII Normiaja ületamine ümberhüpetel, mis toimuvad kiirusele	1 karistuspunkt iga sekundi või alanud sekundi murdosa eest

2. Karistuspunktid mitteallumise eest akumuleeruvad terve parkuuri jooksul, mitte ainult ühe ja sama takistuse ees.

ART. 237 TULEMUSED TABELI A JÄRGI

1. Liites kokku saadud karistuspunktid takistustel tehtud eksimuste eest ja karistuspunktid aja eest, saame Võistleja poolt marsruudil saadud tulemuse. Sõltuvalt Võistlusala tingimustest, võib esimese ja/või järgmiste kohtade selgitamiseks arvesse võtta parkuuri läbimise aega.

ART. 238 TULEMUSTE MÄÄRAMISE MEETODID TABELI A JÄRGI

1. Võistlusalad mitte kiirusele.

1.1. Võistlejad, kes on kogunud võrdse arvu karistuspunkte, jagavad omavahel auhinnad. Sõltuvalt Võistlusala tingimustest võivad olla ühed või kaks ümberhüpped puhtusele nende vahel, kes võrdsete karistuspunktide arvuga pretendeerivad esikohale.

1.2. Võistlusala ei toimu kiirusele, kuid on kehtestatud normiaeg. Kui esikohale pretendeerijad on saanud võrdse arvu karistuspunkte, siis viiakse nende vahel läbi ühed ümberhüpped puhtusele ja kiirusele. Teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt parkuuris saadud karistuspunktide arvule.

1.3. Võistlusala ei toimu kiirusele, kuid on kehtestatud normiaeg. Kui esikohale pretendeerijad saavad võrdse arvu Karistuspunkte, siis nende vahel viiakse läbi esimesed ümberhüpped puhtusele. Kui peale aeda on esikohale pretendeerijatel ikka võrdne arv Karistuspunkte, siis viiakse nende vahel läbi teised ümberhüpped puhtusele ja kiirusele. Teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt esimestel ümberhüpetel kogutud Karistuspunktidele ja kui vaja, siis vastavalt põhiparkuuris kogutud karistuspunktidele.

2. Võistlusalad kiirusele

2.1. Võistlejad, kes on saanud võrdse arvu karistuspunkte, pannakse paremusjärjestusse vastavalt parkuuri läbimiseks kulutatud ajale. See kehtib kõikide kohtade puhul. Kui esikohapretendendid on saanud võrdse arvu Karistuspunkte ja võrdse aja, siis võib viia läbi ümberhüpped puhtusele ja kiirusele lühendatud marsruudil, kus takistuste kõrgust ja laiust võib suurendada vastavalt juhendis märgitule.

2.2. Võistlusala puhtusele ja kiirusele. Kuid kui esikohale pretendeerijad on saanud võrdse arvu Karistuspunkte, siis viiakse nende vahel läbi ühed ümberhüpped puhtusele ja kiirusele, teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt saadud karistuspunktidele ja parkuuri läbimise ajale. Väiksematel võistlustel (Vt. ÜM) võib ümberhüpped läbi viia ka Tabel C järgi, kui see on juhendis nii ette nähtud.

2.3. Võistlusala puhtusele ja kiirusele nagu TSM Art. 238.2.2, aga kui esimestel ümberhüpetel, mis viiakse läbi puhtusele ja kiirusele, saavad esikohale pretendeerijad võrdse arvu karistuspunkte, siis viiakse läbi veel teised ümberhüpped puhtusele ja kiirusele. Teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt esimestel

ümberhüpetel saadud karistuspunktide arvule ja ajale või vajadusel põhiparkuuris saadud karistuspunktide ja aja järgi.

3. Kõikidel Võistlusaladel, kus paremusjärjestuse määramisel võetakse arvesse parkuuri läbimise aega, võib läbi viia ümberhüpped sel juhul, kui esikohale pretendeerijad on saanud võrdse arvu karistuspunkte ja võrdse aja. Ümberhüpped viiakse läbi lühendatud marsruudil, kus takistuste kõrgus ja/või laius võib olla suurendatud, olenevalt sellest, kuidas määrab võistluste juhend. Kui võistluste juhendis puudub märkus ümberhüpete kohta, siis tuleb seda tõlgendada nii, et Võistlusala toimub ilma ümberhüpeteta. (TSM Art. 245.6.)

4. Mitte ühelgi juhul ei tohi punktidega TSM Art. 238.1.1 ja 238.2.1 sätestatud Võistlusaladel olla ümberhüppeid rohkem kui kaks.

ART. 239 TABEL C

1. Tabel C järgi antakse eksimuste eest karistussekundeid, mis liidetakse Võistleja parkuuri läbimise ajale, või karistatakse Võistlejat Võistlusalalt kõrvaldamisega.

2. Karistused tabel C järgi:

Viga	Karistus
Hüppamisel maha aetud takistus; Üks või mitu jalga veekraavis või veekraavi maandumispoolsel piirderibal	4 sekundit (3 sekundit kahefaasilistele Võistlusaladel, Simultaanides ja Tabel C järgi peetud ümberhüpetel) Erand: FEI TS Spordidirektor (<i>FEI Jumping Director</i>) võib lubada läbi viia siseväljakul toimuvat Võistlusala nii, et takistuse mahaajamise eest antakse 2 lisasekundit.
I Esimene Allumatus	Ei karistata
II Esimene Allumatus koos takistuse mahaajamise või paigalt nihutamisega	Ajakorrekatuur 6 sekundit
III Teine Allumatus või muu rikkumine, mis on sätestatud TSM Art. 241	Võistlusalalt kõrvaldamine
IV Hobuse või Võistleja või mõlema esimene kukkumine kõigil Võistlusaladel	Võistlusalalt kõrvaldamine

3. Tabel C järgi ei ole normiaega, rakendatakse ainult ajalimiiti e. piiraga:

- ☐ 3 min, kui distant si pikkus on üle 600 m

- ☐ 2 min, kui distantsti pikkus on alla 600 m
- ☐ Ajalimiidi e. piiraja ületamine - väljalangemine

4. Tulemused Tabel C järgi: Võistleja lõplik tulemus antud voorus, sekundites väljendatult, saadakse, kui liidetakse kokku parkuuri läbimiseks kulunud aeg, võimalikud lisasekundid ajakorrektuuri eest ning 4 lisasekundit iga takistuse mahaajamise eest (3 lisasekundit kahefaasiliste sõitude teises osas ja ümberhüpetel).

5. Võistlejad, kes tahavad tabelite A või C järgi läbiviidavates kiirusparkuurides harjutada (startida väljaspool võistlust), peavad sellest informeerima Korraldajat enne Võistlusala algust. Harjutada soovijad stardivad Võistluslal esimestena. Võistlejad, kes eelpooltoodut ei arvesta, võidakse Kohtunike Kogu äranägemisel maha võtta. (241.4.4).

6. Kui esikohale pretendeerijatel on võrdne tulemus, siis saavad need Võistlejad kõik esikoha v.a. juhul, kui võistluste juhendis on olemas spetsiaalne märges ümberhüpete kohta.

PTK VII TRAHVID, KOLLASED HOIATUSKAARDID, VÕISTLUSALALT KÕRVALDAMINE JA DISKVALIFITSEERIMINE

ART. 240 TRAHVID JA KOLLASED HOIATUSKAARDID

1. Kollaseid Hoiatuskaarte võivad välja anda Peakohtunik (*President of the Ground Jury*), Apellatsioonikomitee President (*President of the Appeal Committee*) ja Ülemkorrapidaja (*Chief Steward*). Lisaks võib Kohtunike Kogu määrata trahve vastavalt Üldmäärustikule järgmistel juhtudel:

- 1.1. Võistlejale, kes on Võistluslalt kõrvaldatud ja ei lahku koheselt võistlusväljakult;
- 1.2. Võistlejale, kes on parkuuri lõpetanud ja ei lahku koheselt võistlusväljakult;
- 1.3. Võistlejale, kes on Võistluslalt kõrvaldatud või loobunud ja kes püüab enne võistlusväljakult lahkumist hüpata üksikut takistust rohkem kui ühe korra või hüppab seda vales suunas;
- 1.4. Võistlejale, kes on Võistluslalt kõrvaldatud, kuna ta hüppas ühte või mitut takistust peale finišiliini läbimist, või hüppab takistust pressi jaoks ilma Kohtunike Kogu loata (art. 202.6.);
- 1.5. Võistlejale, kes kasutab treening- ja harjutusväljakutel muid takistusi (erinevaid takistusi) peale nende, mis on Korraldaja poolt ette nähtud (TSM Art. 242.2.6. ja 201.4);
- 1.6. Võistlejale, kes hüppab või proovib hüpata soojendustakistust võistlusväljakul rohkem kordi kui ette nähtud (TSM Art. 202.4, 242.2.3. ja 262.1.9.);
- 1.7. Võistlejale, kes ei tervita võistlusväljakule tulles Kohtunike Kogu või ametlikke isikuid (TSM Art. 256.2.1.);
- 1.8. Kui korduvalt ei kanta identifitseerimisnumbrit (TSM Art. 282.2);

1.9. Võistlejale, kes ei järgi reklaami puudutavaid ettekirjutusi (vaata ka ÜM) või kes ei järgi TSM Art. 256.1.7. sätestatud reegleid;

1.10. Võistlejale, kes ei järgi Korraldaja ettekirjutusi;

1.11. Võistlejale, kes puudutab takistust eesmärgiga seda muuta;

1.12. Võistlejat, kes ei järgi ametlike isikute korraldusi või käitub ebakorrektelt Võistluste ametiisikute suhtes või ükskõik, millise Võistlustega seotud osapoole suhtes (teised Võistlejad, FEI töötajad või esindajad, ajakirjanikud, publik jne.);

1.13. Võistlejale, kes jätkab rikkumisi peale hoiatust;

1.14. Võistlejat, kes ei pea kinni riietust ja valjastust puudutavatest reeglitest;

2. Kõigi Peakohtuniku või Apellatsioonikomitee poolt määratud Trahvide eest esitab FEI arve vastavale NF-le, arved tuleb tasuda FEI-le.

ART. 241 VÕISTLUSALALT KÕRVALDAMINE (*ELIMINATION*)

1. Juhul kui reeglites ja võistlustingimustes pole teisiti sätestatud, tähendab Võistlusalalt kõrvaldamine seda, et Võistleja koos nimetatud Hobusega ei saa jätkata käimasoleval Võistlusalal.

2. Võistlejal on õigus kas peale Võistlusalalt kõrvaldamist või loobumist hüpata ühte üksikut takistust, mis on käimasoleva parkuuri osa. See punkt ei kehti, kui Võistleja kõrvaldatakse Võistlusalalt kukkumise tõttu.

3. Järgnevad punktid sätestavad põhjused, mille eest Võistleja võidakse takistussõidus Võistlusalalt kõrvaldada. Kohtunike Kogu peab rakendama Võistlusalalt Kõrvaldamist, kui:

3.1. Kui enne parkuuri algust hüpatakse või proovitakse hüpata takistust võistlusväljakul v.a. Kohtunike Kogu poolt kinnitatud soojendustakistused (TSM Art. 202.3.);

3.2. Kui alustatakse enne märguannet ja hüpatakse parkuuri esimest takistust (TSM Art. 202.5. ja 203.1.2.);

3.3. Kui esimese takistuse hüppamiseks kulub rohkem kui 45 sekundit peale seda, kui parkuuri aeg on käima läinud, v.a. juhtudel, kui viivitus on tingitud Võistlejast sõltumatutest asjaoludest (TSM Art. 203.1.2.);

3.4. Kui Hobune hakkab parkuuri ajal vastu 45 sekundit järjest (art. 223.2.);

3.5. Kui läheb rohkem kui 45 sekundit, et hüpata järgmist takistust, või hüpata viimast takistust ja ületada finišiliini;

3.6. Kui ei läbita stardiliini lippude vahelt õigelt poolt enne esimese takistuse hüppamist (TSM Art. 220.1.2)

3.7. Kui jäetakse vahele kohustuslik pöördepunkt või ei järgita täpselt parkuuri plaanil pideva joonega tähistatud teed;

3.8. Kui parkuuri ajal hüpatakse või proovitakse hüpata takistust, mis ei ole parkuuri osa (TSM Art. 220.1.5.);

3.9. Kui parkuuris jäetakse mõni takistus hüppamata (TSM Art. 220.1.5.), kui jäetakse takistus hüppamata peale Tõrget või Möödasõitu, kui ei õnnestu uuesti hüpata seda takistust, kus Viga tehti;

3.10. Kui takistusi hüpatakse vales järjekorras (TSM Art. 220.1.4.);

3.11. Kui takistust hüpatakse valelt poolt (TSM Art. 220.1.4.);

3.12. Kui ületatakse ajalimiit e. piiraeg (TSM Art. 236 ja 239);

3.13. Kui peale Tõrget hüpatakse või proovitakse hüpata mahaaetud takistust enne, kui see on üles pandud;

3.14. Kui peale katkestust hüpatakse või proovitakse hüpata takistust kella ära ootamata (TSM Art. 203.3.);

3.15. Kui peale Tõrget või Möödasõitu ei hüpata uuesti süsteemi kõiki takistusi (TSM Art. 212.3) v.a. siis, kui tegemist on süsteemi suletud osaga (TSM Art. 214);

3.16. Kui süsteemi kõiki takistusi ei hüpata eraldi ja määratud järjekorras (TSM Art. 212.2.);

3.17. Kui enne väljakult lahkumist Võistleja ei läbi finišiliini lippude vahelt õiges suunas ja sadulas olles peale viimase takistuse hüppamist (v.a. teatud spetsiaalsetel Võistlusaladel) ja enne võistlusväljakult lahkumist (TSM Art. 226.2.)

3.18. Kui Võistleja ja/või Hobune lahkub võistlusväljakult ilma Kohtunike Kogu loata, kaasa arvatud enne starti;

3.19. Kui ilma ratsanikuta, lahtipääsenud hobune lahkub võistlusväljakult enne parkuuri lõppu, kaasa arvatud enne starti;

3.20. Kui sadulas olev Võistleja võtab parkuuri ajal vastu ükskõik millise eseme v.a. peakatte ja/või prillid;

3.21. Kui kasutatakse stekki, mis on pikem kui 75 cm või millele on raskus otsa pandud ja kui seda tehakse võistlusväljakul või selle vahetus läheduses. Stekki asendavat eseme kandmine on keelatud. (Erandjuhud selle punkti kohta on art. 257.2.2.);

3.22. Kui Hobuse või Võistlejaga juhtub õnnetus, mis ei võimalda tal/neil Võistlusala lõpuni sõita (TSM Art. 258);

3.23. Kui ei lahkuta suletud süsteemist õiges suunas või kui suletud süsteem liigutatakse kohalt;

3.24. Kui toimub teine Allumatus parkuuris vältel (TSM Art. 236 ja 239)

3.25. Kui toimub ratsaniku või hobuse kukkumine parkuuri vältel (TSM Art. 224, 236, 239);

3.26. Kui Kohtunike Kogu leiab, et mingil põhjusel pole kas Võistleja või hobune võimelised Võistlusalal jätkama.

3.27 Kui Võistleja hüppab või püüab hüpata Võistlusväljakul asuvat takistust pärast parkuuri lõpetamist (TSM Art. 202.6 sätestab pressi jaoks takistuste hüppamise korra).

4. Võistlusalalt kõrvaldamine jäetakse Kohtunike Kogu otsustada järgmistel juhtudel:

4.1. Kui Võistleja ei sisene võistlusväljakule, kui kutsutakse teda nime ja/või numbri järgi;

- 4.2. Kui Võistleja ei sisene võistlusväljakule või ei lahku sealt sadulas olles (v.a. kui kukkumine toimub peale finiši liini ületamist. Sellisel juhul ei pea ratsanik uuesti sadulasse istuma enne võistlusväljakult lahkumist);
- 4.3. Kui Võistlejale osutatakse kõrvalist füüsilist abi v.a. TSM Art. 241.3.20;
- 4.4. Kui hobuseid treenitakse Tabeli A või C järgi läbiviidavates kiirusparkuurides sellest Korraldajat (OC) eelnevalt informeerimata;
- 4.5. Kui Võistleja ei peatu, kui talle selleks parkuuri ajal kellaga märku antakse (art. 203.2. ja 233.2.)

ART. 242 DISKVALIFITSEERIMINE (*DISQUALIFICATION*)

1. Diskvalifitseerimine tähendab, et Võistlejal, Hobune (hobused) ja/või võistluspaaril ei ole lubatud osa võtta toimuvast Võistlusalast või tervest Võistlusest.
2. Kohtunike Kogu võib Diskvalifitseerimist rakendada järgmistel juhtudel:
 - 2.1. Kui Võistleja tuleb võistlusväljakule jala siis, kui Võistlusala on alanud;
 - 2.2. Kui hobuseid treenitakse võistlusväljakul ja hüpatakse või proovitakse hüpata seal takistusi ilma Kohtunike Kogu loata (TSM Art. 202.2, 202.5 ja 202.6);
 - 2.3. Kui hüpatakse või proovitakse hüpata soojendustakistust võistlusväljakul rohkem kordi kui ette nähtud (TSM Art. 202.4, 240.1.6 ja 262.1.9);
 - 2.4. Kui hüpatakse või proovitakse hüpata võistlusväljakul olevat takistust, mis kuulub järgmise Võistlusala parkuuri (TSM Art. 202.5.);
 - 2.5. Kui loobutakse edasi võistlemast enne ümberhüppeid ilma Kohtunike Kogu loata või ilma mõjuva põhjusega;
 - 2.6. Kui Võistluste ajal treenitakse hobuseid takistustel, mis ei ole Korraldaja poolt selleks ette nähtud (TSM Art. 240.1.5 and 201.4);
 - 2.7. Kui treening- ja harjutusväljakutel hüpatakse takistusi valelt poolt või kui võistlusväljakule paigutatud soojendustakistust hüpatakse valelt poolt. (TSM Art. 201.4 ja 202.4);
 - 2.8. Kõikidel juhtudel, kui kas Kohtunike Kogu liige, Apellatsioonikomitee liige või Korrapidaja (*Steward*) teatab julmusest ja/või Hobuse halvast kohtlemisest, kaasa arvatud juhtumid mis on sätestatud Veterinaarmäärustikus (VM), Lisa XI, Art. 1034 (*Standard Method of Examination for Hypersensitivity*);
3. Kohustuslik Diskvalifitseerimine
 - 3.1. Kui Hobune on näha veritsust küljel (külgedel), suus või ninas või nina verine, või kui Hobusel on ükskõik missugusel kehaosal jälgi, mis viitavad kannuste või piitsa liigsele kasutamisele (kergematel juhtudel, kus on tegemist vähese verega suus, nagu näiteks siis, kui hobune on ilmselt keelt või huult hammustanud, võivad

Ametnikud lasta hobuse suu loputada või puhtaks pühkida ning lubada Võistlejal jätkata; edasine veritsus toob kaasa Diskvalifitseerimise).

3.2 Võistlusteks mitte lubatud takistuste hüppamine Võistluse territooriumil või Hobusega mistahes põhjusel Võistluse territooriumilt lahkumine toob kaasa Diskvalifitseerimise.

ART. 243 HOBUSTE HALB KOHTLEMINE (VT. KA ÜM ART. 142)

1. Kõik Hobuste julma, ebahumaanse või halva kohtlemise vormid (ja see ei hõlma ainult kõikvõimalikke löömisi ja peksmist, vaid ka muid vorme) on rangelt keelatud (TSM Art. 241.2.8.)

Kõiki tegusid või tegevusi, mida Kohtunike Kogu arvates võiks defineerida kui hobuse halba kohtlemist, karistatakse vastavalt Üldmäärustikule kas ühe või mitmega alljärgnevatest karistustest:

- (i) Kollane Hoiatuskaart (vt. ÜM Art. 142)
- (ii) Trahv
- (iii) Võistlusalt Kõrvaldamine
- (iv) Diskvalifitseerimine

2. Hobuse halvaks kohtlemiseks peetakse järgmist:

2.1 Löömine (*Rapping*)

Termini "löömine" all mõeldakse kõiki kunstlikke tehnikaid, mida kasutatakse selleks, et sundida Hobust Võistlusaladel hüppama kõrgemale ja hoolikamalt. Pole mõtet hakata üles lugema kõiki "löömise" meetodeid, kuid üldjoontes toimub see Võistleja ja/või tema jalgsi olevad abilised, kelle tegevuse eest Võistleja vastutab, kas löövad hobuse jalgu millegagi (pole oluline, kes ja millega), või sihilikult põhjustavad selle, et hobune lööks end ise millegi vastu: kas pannakse takistused üles liiga kõrged või liiga laiad, pannakse valed valimislatid, seatakse kavaletid või süsteemi takistused valede vahedega või Võistleja tõmbab või lükkab Hobuse ettekavatsetult takistuse sisse või muul moel muudetakse hobusele raskeks või võimatuks hüppata takistust ilma seda puudutamata.

Kui Kohtunike Kogu jurisdiktsiooni ajal toimub kas hobuste "löömine" või muu halb kohtlemine, siis sellega seotud Võistleja ja hobune diskvalifitseeritakse kõigilt Võistlusaladelt vähemalt kahekümne neljaks (24) tunniks. Lisaks võib Kohtunike Kogu võtta tarvitusele muid lisameetmeid, mida ta peab konkreetsel juhul vajalikuks, kaasa arvatud Võistleja ja/või Hobuse Diskvalifitseerimine kogu Võistlusest.

2.2 Steki liigne kasutamine

Võistleja ei tohi kasutada stekki oma emotsioonide maandamiseks. Selline steki kasutamine on alati liigne steki kasutamine. Stekki ei tohi kasutada peale Võistlustele Kõrvaldamist;

Stekki ei tohi kunagi kasutada "üle käe" (näiteks paremas käes oleva stekiga ei tohi lüüa hobust vasakult poolt). Steki kasutamine hobuse pea peksmiseks on alati steki liigne kasutamine;

Hobust ei tohi ühe intsidendi eest lüüa kunagi rohkem kui kolm korda. Kui hobuse nahk on katki (vigastatud), siis seda loetakse steki liigseks kasutamiseks. Võistleja, kes kasutab stekki liigselt või valesti (*Misusing*), diskvalifitseeritakse koheselt Kohtunike Kogu poolt ning talle võidakse lisaks määrata trahv.

2.3 Teised Hobuse halva kohtlemise viisid. Hobuse halb kohtlemine ükskõik millisel muul viisil (näiteks, aga mitte ainult, jalgade tundlikumaks või tundetumaks muutmine, keelatud treeningmeetodite kasutamine, kannuste liigne kasutamine ja muud tegevused, mida on kirjeldatud VM-s või teistes FEI reeglites ja regulatsioonides) on samuti keelatud ja karistatavad nimetatud sätete järgi.

ART. 244 KAITSMETE JA PINDEDE KONTROLLIMINE

1. Kaitsmete ja pindede kontrollimine Korrapidajate poolt (Vt. ka TSM Art. 257.2.3 ja VM Art. 1025.18, 1025.19 ja 1035). Kõigil *Grand Prix*, Rahvuste Karika ja Võistluste suurima auhinnafondiga Võistlusaladel osalevatel Hobustel on kaitsmete ja pindede kontrolli läbi viimine kohustuslik. See on soovitatav ka teiste Võistlusalade puhul. Kaitsmete ja pindede kontrollimise protseduur on kirjeldatud VM-s ja Korrapidajate manuaalis (*Jumping Stewards Manual*).

PTK VIII ÜMBERHÜPPED

ART. 245 ÜMBERHÜPPED - ÜLDINE

1. Ümberhüpetest võivad osa võtta vaid Võistlejad, kes peale Võistlusala ühte või mitut vooru on võrdselt esikohal. Ümberhüpetel peab Võistleja startima sama hobusega kui põhisõidus.

2. Üldiselt tuleb ümberhüpped läbi viia samade määruste ja Tabeli järgi kui algne Võistlusala, samuti võttes arvesse selle Võistlusala kohta kehtivad ümberhüpete määrad. Väiksematel võistlustel võib Tabeli A järgi peetavatel Võistlusaladel ümberhüppeid läbi viia tabeli C järgi, eeldusel, et see on eelnevalt juhendis kirjas. Ümberhüpped tuleb läbi viia koheselt peale Võistlusala lõppemist.

3. Korraldaja võib juhendisse kirja panna tingimuse, et Võistlejad, kes on läbinud põhiparkuuri vigadeta, peavad minema ümberhüpetele vahetult pärast põhiparkuuri lõpetamist. Sellisel juhul tuleb Võistlejale uuesti kellaga märku anda, et ta võib ümberhüppeid alustada, millede kohta kehtivad TSM Art. 203.1.2 sätestatud reeglid neljakümne viie (45) sekundi osas. Võistlejad, kes on kvalifitseerunud ümberhüpetele, ei tohi põhiparkuuri ja ümberhüpete vahel võistlusväljakult lahkuda. Selline meetod ümberhüpete läbiviimiseks on lubatud vaid siis, kui Võistlusala viiakse läbi tabeli A järgi vastavalt TAS Art. 238.1.2 ja 238.2.2 ja seda ei tohi kasutada *Grand Prix* sõidus või suurima auhinnarahaga sõidus. Kui põhiparkuuris ei ole puhtaid sõite, siis määratakse tulemused TSM Art. 238.2.1 või 238.2.2 ning 238.1.1 või 238.2.1 järgi.

4. Kui selles Määrustikus ei ole teisiti (nt. Hüppevõimsuse ja 6-tak.sõidud - *Power & Skill Competitions*), siis ühelgi Võistlusalal ei tohi olla rohkem kui kahed ümberhüpped.

5. Stardijärjekord ümberhüpetel peab jääma samaks kui põhiparkuuris v.a. siis, kui juhendis või määrustikus on teisiti märgitud. Kui Võistlusala on ühevooruline ümberhüpetega sõit ja hobune kaotab põhiparkuuris raua, siis

antakse talle põhiparkuuris hilisem stardipositsioon. Kui hobune kaotab raua ümberhüpetel enne startimist, siis antakse talle uus stardikoht kolm Võistlejat tagapool. Kui vastavale hobusele ei ole selleks ajaks suudetud uuesti raud alla panna, siis jääb Kohtunike Kogu otsustada, kas talle antakse veel hilisem stardikoht või ta kõrvaldatakse Võistlusalt.

6. Kui esikohale pretendeerijad on saanud võrdse tulemuse, siis viiakse ümberhüpped läbi vastavalt juhendis kirjasolevatele tingimustele. Kui juhendis puudub märge ümberhüpete kohta, tuleks seda tõlgendada nii, et Võistlusala toimub ümberhüpeteta.

ART. 246 ÜMBERHÜPETE TAKISTUSED

1. Ümberhüpetel võib takistusi tõsta ja/või laiemaks muuta (osaliselt või täielikult), kui ei ületata TSM Art. 208.4 ja 208.5 toodud piire ja kui esikohale pretendeerivad Võistlejad on läbinud põhiparkuuri vigadeta.
2. Kui põhiparkuuris on süsteem(id), siis peab ümberhüpetel olema vähemalt üks süsteem.
3. Takistuste arvu ümberhüpetel võib vähendada minimaalselt kuueni (süsteem loetakse üheks takistuseks).
4. Takistuste kuju, tüüpi ega värve ei tohi muuta, kuid on lubatud välja jätta üks või mitu süsteemi takistustest. Kui süsteem oli kas kolmene või neljane, siis ei tohi ära võtta vaid keskmist (keskmisi) elemente.
5. Takistuste järjekorda ümberhüpetel võib põhiparkuuriga võrreldes muuta.
6. Ümberhüpetel ei tohi kunagi muuta süsteemi takistuste vahelist kaugust.
7. Ümberhüpete takistuste hulka võib lisada maksimaalselt kaks üksikut takistust. Mõlemad takistused peavad parkuuri vaatamise ajal väljakul olema. Need takistused võivad olla kas kaks laiustakistust, kaks püsttakistust või üks laius- ja üks püsttakistus. Püsttakistustel peab nii parkuuri plaanil kui ka takistustel endal olema selge tähistus, kas neid võib hüpata vaid ühelt poolt või mõlemalt poolt. Kui ümberhüpetel on takistus, mida hüpati põhiparkuuris vastupidises suunas, siis loetakse see üheks kahest lubatud lisatahistusest.

Alternatiiviks võib olla kahest lattaiaast koosnev süsteem eelneva(te)st vooru(de)st, mis ümberhüpetel ületatakse vastupidises suunas. Sellisel juhul ongi need lattaiaad kaks lisatahistust.

ART. 247 ÜMBERHÜPETEST KÕRVALDAMINE VÕI LOOBUMINE

1. Võistleja, kes ümberhüpetest Kõrvaldatakse, saab paremusjärjestuses koha ümberhüpped lõpetanute järel.
2. Võistleja, kes Kohtunike Kogu loal jääb ümberhüpetest kõrvale, paigutatakse paremusjärjestuses alati nende järele, kes ümberhüpetel kõrvaldatakse või kes ümberhüpete käigus mõjuval põhjusel loobuvad (katkestavad). Võistlejad, kes loobuvad mõjuva põhjusega või kes lasevad end sihilikult ümberhüpetelt kõrvaldada, pannakse samale kohale, kui need, kes samadest ümberhüpetest osa ei võtnud.

3. Kui enne otsustavaid ümberhüppeid keelduvad kaks või enam Võistlejat ümberhüpetest osa võtmast, siis peab Kohtunike Kogu otsustama, kas seda avaldust saab vastu võtta või tuleb see tagasi lükata. Kui see avaldus vastu võetakse, peab Korraldaja auhinnakarika välja loosima ning kohtade auhinnaraha liidetakse kokku ja jagatakse võrdselt Võistlejate vahel. Kui Kohtunike Kogu otsustab, et sõitu tuleb jätkata ja Võistlejad seda ei tee, siis auhinnakarikat välja ei anta ja Võistlejad saavad vaid võrdse madalaima koha, mille eest nad oleksid pidanud ümber hüppama, ning ka sellele kohale vastava auhinnaraha.

IX PTK KOHAD

ART. 248 INDIVIDUAALSED KOHAD JA AUTASUSTAMINE

1. Võistlejate individuaalkohad määratakse vastavalt kasutatavale Tabelile ja Võistlusala programmile või parkuuri plaanis äramärgitud parandustele.
2. Iga Võistleja, kellel pole lootust kohta saada, võidakse Kohtunike Kogu äranägemisel parkuuri ajal igal hetkel peatada.
3. Võistlejad, kes ei suuda sõita lõpuni Võistlusala esimest vooru, ei saa pretendeerida mingitele auhindadele v.a. teatud spetsiaalsetel Võistlusaladel.
4. Kvalifikatsioonivõistluste auhinnavõitjad saavad oma auhinnad ka sel juhul, kui nad keelduvad osa võtmast Võistlusalast, millest osavõtuks nad on kvalifitseerunud.
5. Auhinnasaajad peavad autasustamistseremooniast osa võtma ja peaksid seda tegema hobusel, kellega nad auhinnalise koha said. Kohtunike Kogu võib teha erandeid ohutuse huvides.

Kui auhinnasaaja autasustamistseremooniast osa ei võta ja selleks puudub mõjuv põhjus, siis võib Kohtunike Kogu oma äranägemisel anda Korraldajale loa auhinnaraha mitte välja maksta. Seepärast peab Korraldaja võistluste juhendis ja programmis avaldama auhinnalise koha saanud Võistlejate arvu, kes peavad autasustamistseremooniast osa võtma. Kui juhendis ega programmis ei ole seda märgitud, siis peavad kõik auhinnalise koha saanud Võistlejad autasustamistseremooniast osa võtma.

6. Autasustamistseremoonial ei tohi hobustel olla tekke peale Võistlusala sponsorite poolt kingitute. Teatud tingimustel võib Kohtunike Kogu otsustada, et seda punkti ei pea nii rangelt täitma.

PTK X VÕISTLEJAD JA HOBUSED

ART. 249 KUTSED CSIO-LE

1. Ametlik kutse, mis on saadetud NF-i, peab laienema võistkonnale koosseisus: Võistkonna esindaja, Võistkonna Veterinaar, min. 4 ja max. 6 Võistlejat, min. 8 ja max. 15 Hobust ja iga Võistleja kohta 1 tallimees. Kui Korraldaja kutsub võistleva võistkonnad, kus on 4 Võistlejat ja 8 Hobust, siis kutsutud välisriikide Võistlejate koguarv arv ei tohi olla väiksem kui eelneval aastal.

Vähemalt 3 võistkonda (kaasa arvatud korraldava NF võistkond), peab osa võtma võistlustest, et seda loetaks CSIO-ks. Kui CSIO-le on üles antud vähem kui viie NF võistkonnad, siis võib kutset laiendada ja lubada 2 võistkonda NF kohta (kaasa arvatud korraldava maa NF oma). Enne võistluse algust, hiljemalt tehnilise koosoleku ajal, peab iga kahe võistkonnaga NF otsustama, milline võistkond võistleb FEI Rahvuste Karika punktide eest.

2. CSIO võistlused Euroopas.

- ☐ Kui on kutsutud 10 või rohkem võistkonda (korraldaja NF võistkond kaasa arvatud), siis võib Korraldaja kutsuda ka välisriikide individuaalvõistlejaid vastavalt TSM Art. 249.5.
- ☐ Kui on kutsutud 8 või 9 võistkonda, (korraldaja NF võistkond kaasa arvatud), siis võib kutsuda maksimaalselt 3 välisriikide individuaalvõistlejat.
- ☐ Kui on kutsutud 7 või vähem (korraldaja NF võistkond kaasa arvatud) võistkonda, siis välisriikide individuaalvõistlejaid kutsuda ei tohi.

3. CSIO Võistlused Põhja-Ameerikas. (tõlkimata).

4. Juhendi algvariandis peab Korraldaja ära märkima nende NF-de nimed, kes on kutsutud; sellele lisaks veel kolme varu (reserv) NF-de nimed juhuks, kui mõni kutsututest ei saa kutset vastu võtta. Kui tuleb ametlik äraütlemine, peab Organiseerimiskomitee viivitamatult kontakti võtma ühega reservnimekirjas olevatest NF-dest. On soovitatav, et iga organiseerimiskomitee kasutaks kahte kuupäeva täpsustatud eelülesandmiste tärminena, juhuks kui mõni kutsutud NF jääb tulemata. FEI Rahvuste Karika sarja kuuluvatele Võistlustele võistlondade kutsumisel peab Korraldaja juhinduma selle võistlussarja eritingimustest.

5. Võistkondadega samadel tingimustel on lubatud kutsida üks või kaks individuaalvõistlejat lisaks võistkonda kuuluvatele Võistlejatele ning nendest NF-dest, kes ei saa saata tervet võistkonda. CSIO Võistlustele ei tohi saata personaalseid kutseid individuaalvõistlejatele.

6. Korraldava NF individuaalvõistlejate arv, kes tohivad võistelda CSIO võistlustel, on kirjas selles allpoololevas tabelis. (Vt. TSM Art. 249.2, 249.3, 249.5, 249.6, 249.7 ja 249.8).

VÄLISRIIKIDE Võistlejate arv (võistkond + individuaalvõistlejad)	Maks. individuaalvõistlejate arv Korraldaja NF-st lisaks rahvuslikule võistkonnale	Maks. Võistlejate arv Ametlikes Võistkondades
Kuni 20	30	6
21-30	24	6
31 ja rohkem	18	6

7. CSIO võistlustele 5*/4* Rahvuste Karikaga tuleb kutsuda vähemalt seitse välisvõistkonda. Ainult väga erandlikel juhtudel ja FEI Peasekretäri eriloal võib kutsuda vähem välisvõistkondi.

8. FEI jokkerid (wild card).

FEI-I on õigus nimetada üks välisriigi võistkond, keda Korraldajal tuleb jokkerina tingimata kutsuda.

FEI-I on õigus nimetada kaks individuaalset sportlast, kes ei kuulu juba jokkerina kutsutud meeskonda. FEI Rahvuste Karika 1. Divisjoni võistlustel peavad jokkerid olema 65 CSIOI osaleda lubatud sportlase hulgas. Kui FEI ei kasuta ühte või mõlemat jokkeri kohta, saavad OC-d võimaluse täita need kohad sportlastega riikidest, kust ei ole meeskonda juba välja pandud.

ART. 250 KUTSED CSI-LE

Korraldaja peab NF-I heakskiidul juhendisse ja kutsetesse kirja panema CSI- le kutsutud individuaalvõistlejate ja hobuste arvu.

ART. 251 ÜLESANDMISED

1. Kõik Võistlejad ja Hobused peavad olema registreeritud FEI-s, nende omas NF-s või kui vajalik, korraldajamaa NF-s (CSI1* and CSI2* Võistlused) enne, kui nad tohivad osa võtta Rahvusvahelistest võistlustest. Erandiks on FEI World Challenge Võistlused (vt. ka ÜM art.113).

2. Võistlustele üles antavate hobuste arv peab olema vastavuses Võistluste juhendiga ja TSM-ga.

3. Kõiki Võistlejaid, keda on Rahvusvahelisele võistlusele kutsutud või kes on sinna üles antud, võivad üles anda vaid nende NF-d. NF-d peavad kindlaks tegema, et üles antud Võistlejate vanus on kooskõlas selle Võistluse nõuetega, kuhu nad on üles antud. Korraldaja peab vastu võtma kõik välisvõistlejad, keda nende NF on välja valinud, järgides TSM-i ja vastava juhendis sätteid. Korraldaja ei pea vastu võtma ülesandmisi, mida ei ole teinud NF.

4. NF-d on kohustatud välja valima ja üles andma kvalifitseerunud hobused. See puudutab ka Hobuste valmisolekut ja võimet startida Võistlusaladel, kuhu nad on üles antud. NF on vastutav selle eest, et Hobuste vanus vastaks selle Võistluse nõuetele, kuhu nad on üles antud.

5. Võistkondade ja individuaalvõistlejate arv, keda on lubatud võistlustele üles anda, on kirjas TSM-s.

6. NF-d võivad FEI Maailma Tšempionaatidele ja Olümpia-mängudele üles anda vaid Võistlejaid, kes on kvalifitseerunud vastavalt FEI Takistussõidu Komitee poolt vastuvõetud, Büroo poolt ja vajadusel ka ROK-i poolt kinnitatud tingimustele.

7. Kui Rahvuslikud Föderatsioonid annavad üles rohkem Võistlejaid kui on ametlikku võistkonda lubatud, siis peab Võistkonna Esindaja nimetama Ametlikku võistkonda valitud Võistlejate ja Hobuste nimed hiljemalt peale Esimest Hobuste veterinaarülevaatust.

8. Korraldaja ei tohi mingitel tingimustel piirata FEI Tšempionaatidel osavõtuks sobivate Võistlejate või võistkondade arvu, keda selleks Võistluseks üles antakse. Büroo võib piirata osavõtjate arvu, kui see osutub vajalikuks.

9. Ülesandmised FEI Seenioride Tšempionaatideks ja Mängudeks tuleb teha vastavuses kohustusliku kolmeastmelise protseduuriga, mis on toodud ÜM Art. 116.4.1, 116.4.2 ja TSM Art. 251.9.3. Ülejäänud võistlustele kuni CSIO-deni (kaasa arvatud), on ÜM Art. 116.4.2 (Nominated Entries) vabatahtlik, kuid teisi tähtaegu võidakse NF/Korraldaja poolt juhendis nõuda.

9.1. Üldised ülesandmised (*Entries in principle*) – vt. ÜM Art. 116.4.1.

9.2. Täpsustatud ülesandmised (*Nominated entries*) – vt. ÜM Art. 116.4.2.

9.3. Lõplikud ülesandmised (*Definite entries*) peavad Korraldajani jõudma Juhendis määratud kuupäeval. See kuupäev ei tohi olla varem kui neli nädalat ja mitte hiljem kui neli päeva enne Võistluse algust. Seal on kirjas Võistlustele sõitvate Võistlejate ja Hobuste lõplik valik. Lõplikus ülesandmises ülesantute arv ei tohi olla lubatud suurem ja selles olevad nimed peavad olema valitud Täpsustatud Ülesandmiste lehelt. Peale Lõplike Ülesandmiste kättesaamist Korraldaja poolt, võib Võistlejate ja hobuste asendamisi teha vaid Korraldaja nõusolekul. Korraldaja peab panema juhendisse hobus(t)e ja Võistleja(t)e asendamise viimase tähtsuse, kuid see ei tohi olla hilisem kui Hobuste Veterinaarülevaatuse päev.

10. Ülesandmiste vormil peavad olema kirjas informatsioon, mida nõuab ÜM Art. 116.5. Võistleja sünniaasta peab olema samuti märgitud.

11. Kui NF peaks saatma rohkem Võistlejaid ja/või hobuseid kui oli kirjas Täpsustatud ülesandmistes, siis pole Korraldaja kohustatud neid majutama ega lubama neil Võistlustest osa võtta isegi juhul, kui TSM ja võistluste Juhend seda lubaksid. (ÜM Art. 116.6).

12. Võistlustel võib Võistleja võtta ükskõik millise oma Hobustest Võistlusalt maha, kuid ta ei või ilma OC ja Kohtunike Kogu loata lisada Võistlusale Hobust, keda ei ole eelnevalt selleks Võistluslaks üles antud (ÜM Art. 116.7).

13. Kui NF on teinud Täpsustatud ülesandmise võistkonnale ja leiab, et tal ei ole võimalik võistkonda saata, siis peab ta sellest viivitamatult OC-d teavitama (ÜM 116.8).

14. Võistkondadest või individuaalvõistlejatest, kes on oma NF poolt lõplikult üles antud, kuid kes ei osale ilma mõjuva põhjusega, peab Väliskohtunik / Tehniline Delefaat raporteerima FEI Peasekretärile, kes annab asja arutamiseks FEI Tribunalile. NF-e, kes on teinud Üldise Ülesandmise, kuid kes ilma rahuldava selgitusega ei ole Võistlustel Võistlejatega esindatud, võib trahvida. Siiski, ja hoolimata võimalikest vastuoludest ÜM-ga, kui lõplikult CSI-le üles antud Võistleja on valitud asendama CSIO Võistlejat (kes mõjuval põhjusel ei saa startida) samal nädalalõpul, siis loetakse seda hilist määramist piisavaks põhjenduseks, et mitte osa võtta algselt planeeritud CSI võistlustest.

15. NF ei saa teha Lõplikku Ülesandmist samale Võistlejale rohkem kui ühele Korraldajale samal nädalavahetusel. Karistuseks võib olla kõne all oleva Võistleja Diskvalifitseerimine Võistluselt, millest nad tegelikult osa võtavad, va juhul, kui mõlemad asjaosalised Korraldajad on andnud oma nõusoleku hoolimata sellest, et on tekkinud võimalikud vastuolud GR-ga (erand vt. 251.14). Ühe nädalavahetuse vältel rohkem kui ühele Võistlusele üles antud Võistleja(te) Hobune(hobused) peavad olema kohal vastavate Võistluste esimesel Veterinaarülevaatusel. (vt. ka TSM Art. 280.2.1.1).

15. Pärast Lõplike Ülesandmiste tähtaega toimunud mahavõtmised või tulemata jäämised võivad tuua kaasa kohustuse kompenseerida Korraldajale rahalised kulutused, mida Korraldaja on pidanud kandma (näit. talli või hotelli Kulud) hiliste mahavõtmiste või tulemata jäämiste tõttu.

17. Rahvuslik Takistussõiduvõistlus (CSN), kuhu lubatakse võistleva rohkem kui 15 välisvõistlejat rohkem kui neljast erinevast NF-st, loetakse automaatselt CSI-ks koos kõige sellega kaasnevaga, vastavalt FEI Reeglitele ja Regulatsioonidele.

ART. 252 STARDIJÄRJEKORRAD

1. Stardijärjekordade loosimine:

1.1. Tšempionaadid ja CSIO-d - Võistkonnad ja individuaalvõistlejad

1.1.1. Kõigepealt määratakse nende individuaalvõistlejate stardijärjekord, kes on üles antud lisaks võistkondadele, sõltumata nende rahvusest.

1.1.2. Järgmisena määratakse kõigi ülesantud NF-de võistkondade omavaheline stardijärjekord. Iga Võistkonna Esindaja esitab siis Võistlejate järjekorra oma NF võistkonnas. Need Võistlejad paigutatakse vastavas järjestuses stardijärjekorda individuaalvõistlejatest jäänud vabadele kohtadele.

1.1.3. Kui individuaalvõistleja võtab Võistluselast osa rohkem kui ühel hobusel, siis peab Kohtunike Kogu koostama stardijärjekorra nii, et ühe Võistleja hobuste vahele jääks võimaluse korral vähemalt kümme Võistlejat.

1.1.4. Kui võistkonna esindaja otsustab muuta Võistlejaid ja Hobuseid pärast seda, kui stardijärjekord on avaldatud, siis võib juhtuda, et mõni Võistleja peab startima kahel Hobusel liiga väikese vahega. Sel juhul peab võistkonna

esindaja informeerima Kohtunike Kogu ja Korraldajat vähemalt 1 tund enne Võistlusala algust. Kohtunike Kogu võib siis teha stardijärjekorras muudatusi, mis puudutavad ainult seda konkreetset Võistlejat.

2. CSIO-del ja CSI-del tuleb Võistlejate järjekord tõmmata loosiga. Seda tehes peab arvestama Võistlejate rahvast nii, et kaks ühe välisriigi NF hulka kuuluvat Võistlejat ei stardiks järjest. Kui peaks juhtuma, et üks või enam Võistlejat peavad sõitma kahel Hobusel liiga väikese vahega, siis võib Kohtunike Kogu omal algatusel või Võistleja või Võistkonna Esindaja palvel, muuta nende Võistlejate kohta stardijärjekorras, eeldusel, et muudatus puudutab ainult neid Võistlejaid.

3. Stardijärjekorda ei tohi loosida Võistlejate või Hobuste nimede alfabeetilise järjekorra järgi.

4. Võistkonnavõistlustel tuleb iga kord teha eraldi loosimine.

5. Stardijärjekorra rotatsioon individuaalvõistlustel. Rotatsioon on kohustuslik, aga süsteem kuidas seda tehakse, on Korraldaja poolt vabalt valitav. Et korraldada programmis kirjas olevatele individuaalvõistlejatele stardijärjekordade rotatsioon, on soovitatav kasutada järgnevat protseduuri:

5.1. Kõikidel Võistlustel, kus Võistlejatel on lubatud kaks või kolm Hobust individuaalsetel Võistlusaladel, on stardijärjekordade rotatsiooniks sobiv järgmine protseduur:

5.1.1. Kui juhendi järgi võib Hobune osaleda rohkem kui ühel individuaalsel Võistlusalal päevas kogu Võistluse jooksul, tuleb hobuste arv jagada individuaalsete Võistlusalade arvuga;

5.1.2. Kui juhendi järgi võib Hobune osaleda ainult ühel individuaalsel Võistlusalal päevas kogu Võistluse jooksul, tuleb hobuste arv jagada päevade arvuga, millel individuaalsed Võistlusalad toimuvad;

5.2. Võistlustel, kus juhendi järgi tohivad Võistlejad sõita ainult ühe Hobusega igal individuaalsel Võistlusalal, loositakse Võistlejate järjekord ja nende Hobused kannavad järjestikkuseid numbreid:

Esimene Võistleja: 1, 2, 3 (tema Hobuste arv)

Teine Võistleja: 4, 5

Rotatsioon järgib punkte 252.5.1.1 ja 252.5.1.2, kuid sel juhul tuleb Võistlejate arv jagada individuaalsete Võistlusalade arvuga või päevade arvuga, millel individuaalsed Võistlusalad toimuvad.

6. Stardijärjekord *Grand Prix* sõitudes. Nimetust *Grand Prix* võib iga Rahvusvahelise Takistussõiduvõistluse jooksul kasutada vaid ühel korral kategooria kohta, näiteks CSIY, CSIJ, CSI3* jne. Stardijärjekord kõigiks *Grand Prix* sõitudeks määratakse vastavalt ühele järgmistest meetoditest:

6.1. Stardijärjekord selgitatakse välja eraldi loosimise teel

6.2. Kui võistlustel peetakse edetabelit parima Võistleja või parima paari (Võistleja/Hobune) väljaselgitamiseks, siis võib enne *Grand Prix* sõitu olevat tabeliseisu kasutada stardijärjekorrana, seda ümber pöörates.

6.3. Organiseerimiskomitee võib ka jagada Võistlejad kolme gruppi. Stardijärjekord loositakse iga grupi siseselt. FEI nimekirjade tipus olevad Võistlejad saavad loa startida viimases grupis. Loosimise juures peab viibima Peakohtunik. Kui kasutatakse seda meetodit, peab see olema kirjas Võistluste Juhendis.

ART. 253 OSAVÕTJATE DEKLAREERIMINE

1. CSIO-del annab Võistkonna Esindaja üks päev enne võistluse algust Korraldaja poolt määratud ajal kirjalikult Korraldajale Võistkonnaliikmete (Võistleja ja Hobune) ning individuaalvõistlejate ja nende Hobuste nimed (TSM Art. 249). Kui õnnetus või haigus takistab Võistlejal ja/või tema Hobusel startida võistkonnaliikmena, siis võib Võistkonna Esindaja asendada Võistleja/Hobuse individuaalvõistlejate nimekirjas olevaga (kui neid on) hiljemalt 1 tund enne Võistluse esimese Võistlusala algust. Võistkonnas olnud Võistleja või Hobune, kes asendati, ei saa startida individuaalselt. Kõikidel Võistlustel peavad Võistkonna Esindaja (CSIO-del) või individuaalvõistlejad (CSIO-del ja CSI-del) deklareerima Korraldajale Korraldaja poolt määratud ajaks järgmise päeva Võistlusaladel startijad.

ART. 254 OSAVÕTT JA HOBUSTE ARV

1. Hobuste vanus.

1.1. Olümpiamängudele ja Maailma Tšempionaatidele üles antud hobused peavad olema vähemalt 9 aastat vanad. Kontinentaalsetele Tšempionaatidele, FEI Maailmakarika finaaledele, Piirkondlikele Mängudele ja Piirkondlikele Tšempionaatidele üles antud Hobused peavad olema vähemalt 8 aastat vanad. Erandina võivad Ladina-Ameerikas (Kesk- ja Lõuna-Ameerikas) toimuvatele Piirkondlikele Mängudele ja Piirkondlikele Tšempionaatidele üles antud Hobused olla vähemalt 7 aastat vanad, kui takistuste kõrgus nendel Piirkondlikel Mängudel ja Tšempionaatidel ei ületa 1.40 m.

CSIO3*–5* Võistlustele, CSI3*–5* Võistlustele ja kõikidele FEI Maailmakarika etappidele, välja arvatud FEI Maailmakarika finaali, üles antud hobused peavad olema vähemalt 7 aastat vanad. Siiski võib nendel Võistlustel korraldada CSI Võistlusklasse Noortele Hobustele alates 6 aastast. CSIO1* ja CSI1*- 2* Võistlustele üles antud hobused peavad olema vähemalt 6 aastat vanad. Hobused, mis on üles antud CSIO2* Võistlustele, mis ei kuulu Rahvuste Karika võistlussarja, peavad olema vähemalt 6 aastat vanad. Hobused, mis on üles antud CSIO2* Võistlustele, mis kuuluvad Rahvuste Karika võistlussarja, peavad olema vähemalt 6 aastat vanad.

1.2. Hobuste vanus – Põhja- ja Lõunapoolkera - tõlkimata

2. Juhend peab täpsustama igale Võistlejale lubatud Hobuste CSIO ja CSI võistlustel, kuid see arv võib olla maksimaalselt 3. CSI ja CSIO Võistlustel võib pakkuda Võistlusalasid Noortele Hobustele, mis on avatud vaid Võistlejatele, kes on üles antud ka CSI or CSIO Võistlusaladele; neile Võistlusaladele võivad Võistlejad üles anda kaks Hobust lisaks kolmele Hobusele, mis on lubatud CSI või CSIO jaoks. Need lisahobused võivad osaleda ainult Noorte Hobuste Võistlusaladel.

Võistlustel, kus korraldatakse mitu erineva Kategooria CSI-d samal nädalavahetusel, on maksimaalseks Hobuste arvaks ühele Võistlejale 3 iga Kategooria kohta. Nendel Võistlustel võib pakkuda eraldi CSI Võistlusalasid Noortele Hobustele (CSIYH); CSIYH-l osalevatel Võistlejatel on lubatud Noorte Hobuste Võistlusaladele üles anda 3 Hobust. See ei kehti CSI Võistlustel, mis peetakse samas võistluspaigas mitmel järjestikkusel nädalavahetusel; Nendel Võistlustel on igal Võistlejal lubatud startida maksimaalselt nelja Hobusega igas Kategoorias (Suur/Keskmine/Väike Ring) iga CSI ajal. CSIYH Võistlusaladele võib üles anda Võistleja kohta maksimaalselt kuus Hobust, kellest kolm

võivad startida CSI iga vanusekategooria kohta. Kui juhendis on 6-takistusega sõit (*Six-Bar*) ja/või Hüppevõimsus (*Puissance Competition*), Derby ja/või spetsiaalne Võistlusala täkkudele, võib juhend lubada lisahobust, kes võib võistelda ainult nendel Võistlusaladel.

3. CSIO-del on Võistkonna Esindajal õigus teha muudatusi Ametliku võistkonna koosseisu kuuluvate Hobuste osas kogu võistluse kestel tingimusel, et iga Võistleja sõidab TSM Art. 254.2 lubatud maksimaalsel arvul hobustel. Nendel tingimustel tehtud muudatust enam tagasi muuta ei saa.

4. CSIO-del ja CSI-del võivad individuaalvõistlejad vahetada Hobuseid vaid siis, kui nad kuuluvad ühe ja sama NF alla. Seejuures peab kinni pidama igale individuaalvõistlejale sellel võistlusel lubatud hobuste arvust, mis on juhendis märgitud. Nendel tingimustel tehtud muudatust enam tagasi muuta ei saa.

5. CSIO-del võib *Grand Prix*-s iga Võistleja sõita vaid ühel Hobusel; või kui *Grand Prix* ei korraldata, siis Võistlusalal, kus on kõige suurem auhinnaraha. Kui võistlustel on *Grand Prix* sõit ja veel mõni Võistlusala, mille auhinnaraha on sama suur kui *Grand Prix* oma või sellest suurem, siis võib Võistleja igal nendest Võistlusaladest sõita vaid ühel Hobusel v.a. juhul kui see Võistlusala on Derby, kus Võistleja võib sõita rohkem kui ühel Hobusel.

6. Ülaltoodud TSM Art. 254.5 kehtib ka CSI-del. Aga juhul, kui *Grand Prix*'s või sarnasel Võistlusalal (vt. TSM Art. 254.5) on üles antud 50 või vähem Võistlejat, siis võib Korraldaja lubada sellel Võistlusalal Võistlejatel sõita kahel Hobusel, eeldusel, et startijate arv ei ületaks *Grand Prix*'s või kõne all oleval Võistlusalal lubatud maksimaalset startijate arvu. Need sätted ei kehti CSI-Amateur võistluste kohta, kus OC võib lubada sportlastel sõita rohkem kui ühe hobusega kõikides sõitudes.

ART. 255 JUUNIORID JA NOORED RATSANIKUD (VT. KA LISAD IX JA XII)

1. Välja arvatud erandid punktides 255.2 ja 255.3, võivad Võistlejad oma NF loal osaleda teatud kindlatest Seenioride Võistlusaladest, alates aastast, mil on nende 12. sünnipäev.

2. Juunior ja/või Poniratsanik ei tohi ühel ja samal Võistlusel osaleda korraga oma vanusekategoorias ning Seenioride Võistlusaladel, Amatööride Võistlusaladel või Noorte Hobuste Võistlusaladel.

3. Enne oma 18nda sünnipäeva täitumise aastat ei tohi Võistlejad osa võtta järgmistest Võistlustest:

- ☐ *Grand Prix* CSI3* to CSI5*;
- ☐ *Grand Prix* CSIO1* to CSIO5*;
- ☐ Rahvuste Karika Võistlus;
- ☐ Maailmakarika Võistlus;
- ☐ Võistlused Võimsusele ja Osavusele;
- ☐ Derby;

- Suurima auhinnarahaga Võistlusaladest CSI3* kuni CSI5* ja CSIO1* kuni CSIO5*, kui need ei kuulu eelpoolnimetatud Võistlusalade hulka.

3.1 Alates aastast, mil Võistlejad tähistavad oma 12. sünnipäeva kuni selle aasta lõpuni, mille vältel nad saavad 13 aastat vanaks, võivad nad osaleda teatud Võistlusklassidest 1* to 5* Võistlustel, kus takistuste kõrgus põhiparkuuris ei ületa 1.20 m.

3.2 Alates aastast, mil Võistlejad tähistavad oma 14. sünnipäeva kuni selle aasta lõpuni, mille vältel nad saavad 15 aastat vanaks, võivad nad osaleda CSI1* Võistluste kõikidel Võistlusaladel ja teatud Võistlusaladel CSI2* 1* to 5* Võistlustel, kus takistuste kõrgus põhiparkuuris ei ületa 1.40 m.

3.3 Alates aastast, mil Võistlejad tähistavad oma 16. sünnipäeva, võivad nad osaleda CSI1* and CSI2* Võistluste kõikidel Võistlusaladel. Alates aastast, mil nad tähistavad oma 16. sünnipäeva kuni selle aasta lõpuni, mille vältel nad saavad 17 aastat vanaks, võivad Võistlejad osaleda teatud Võistlusklassidest CSI3* to CSI5* and CSIO1* to CSIO5* Võistlustel.

ART. 256 RIIETUS, PEAKATE JA TERVITUS

1. Riietus

1.1. Võistlejad peavad pealtvaatajate ette ilmudes kandma korrektset riietust. Võistlemisel ja autasustamisel peavad nad olema riietatud vastavalt kohaldatud sätetele TSM Art. 256.1., Art. 256.3. and ÜM Art. 135.2.

1.2. Parkuuriga tutvumisel peab riietus olema puhas ja korras. Igal juhul tuleb kanda ratsasaapaid, valgeid ratsapükse, valget või heledavärvilist särki ja valget lipsu. Kõigil juhtudel peavad krae ja kätised olema valged.

1.3. Halva ilma korral võib Kohtunike Kogu lubada kanda vihmakeepi või ülekuube. Väga kuumas ilmaga võib Kohtunike Kogu lubada Võistlejatel sõita ilma ratsakuueta.

1.4. Kõikidel isikutel on alati hobuse seljas olles kohustus kanda kolmest punktist kinnitatud turvakübarat. Erandina lubatakse seenioridest Võistlejatel eemaldada ratsakiiver võistlusväljakul läbi viidavate tseremooniate ajal.

1.5. Tsiviilisikutel on kohustuslik kanda oma NF-i poolt tunnistatud vormi või riietust, kas punast või musta redingotti, valgeid või valkjaid ratsapükse, musti või pruune saapaid. Muid tumedat värvi saapaid võib FEI lubada oma äranägemise järgi. Tuleb kanda valget lipsu, kaelasidet või kõvakraed (*Hunting stock*) ning valget või heledat särki. Särgivarrukad võivad olla lühikesed või pikad ja särgid peavad olema valge kaelusega, pikkade varrkatega särgil peavad olema valged mansetid. Kui ratsakuube ei kanta, peavad särgil olema varrukad, lubatud on nii lühikesed või pikad.

1.6. Sõjaväelased, politseinikud, sandarmeeria, relvajõudude koosseisu kuulujad, rahvusaardi liikmed jt. võivad olla kas teenistusvormis või tsiviilriietuses.

1.7. Kohtunike Kogu võib oma äranägemisel nendel Võistlejatel, kes ei kanna korrektset riietust, keelata võistlustest osa võtta.

1.8. Rahvuste Karikal, regionaalsetel, kontinentaalsetel ja maailmameistrivõistlustel tohivad Võistlejad kanda vaid oma Rahvusliku Föderatsiooni ametlikku ratsakuube. Rahvusliku Olümpikakomitee heakskiidul ka Olümpiamängudel ning regionaalsetel mängudel. Musti, punaseid, siniseid ja rohelisi ratsakuubesid sama värvi kraedega ei saa registreerida. Võistkonnaliikmete redingotid peavad kõik olema sama värvi. Seda punkti eiravaid Võistlejaid karistatakse 1000,00 CHF suuruse trahviga. Lisaks nõutakse Võistlejalt väljakult lahkumist ja ta ei tohi tagasi pöörduda enne, kui tema ratsakuub vastab osavõtuks vajalikele nõuetele.

1.9. Vaidlused värvide osas tuleb edastada FEI Peasekretärile, kelle otsus on lõplik.

2. Tervitus

2.1. Kõikidel Võistlusaladel, mis toimuvad võistlusväljakul Kohtunike Kogu jurisdiktsiooni all, peab iga Võistleja tervitama viisakuse märgiks Peakohtunikku, välja arvatud juhul, kui Peakohtunik annab teistsuguseid korraldusi. Kohtunike Kogu võib Võistlejat, kes ei ole tervitanud, mitte starti lasta. Kohtunike Kogu võib seda Võistlejat ka trahvida (see TSM Art. 240.1.7). Erilistel põhjustel võib Kohtunike Kogu kooskõlastatult Organiseerimiskomiteega otsustada, kas Võistlejad peavad tervitama või ei, enne iga Võistlusala starti. Korraldaja võib kooskõlastatult Peakohtunikuga instrueerida Võistlejaid, et nad tervitaksid kohal viibivaid riigipäid ning võivad seda teha ka siis, kui ametlikus boks on eriline külaline.

2.2. Võistlejad peaksid tervitama paraadi ajal, autasustamistseremoonial ja hümnide mängimise ajal.

2.3. Erilistel põhjustel võib Kohtunike Kogu otsustada, et tervitamine ei ole vajalik.

2.4. Mehed ei pea turvakiivrit tervitamisel ära võtma. Steki tõstmist või pealangetamist loetakse tervituseks.

3. Reklaam Võistlejatel ja Hobustel (Vt. ÜM Art. 135)

3.1. Kõikidel võistlustel v.a. Regionaalsetel ja ROK-i egiidi all toimuvatel Olümpiamängudel (vt. Olümpiaregulatsioonid Ratsavõistlustele OM–del) võivad Võistlejad kanda riietuse ja varustuse tootja identifikaatsiooni (nimi ja/või logo) või selle alternatiivina sponsori logo, nii nagu allpool kirjas:

3.1.1. Tootja identifikaatsioon.

3.1.1.1. Võistluste toimumise ajal viibides ja autasustamise tseremooniate ajal võivad üritust mitte sponsoreeriva riietuse ja varustuse tootja nimed või logod esineda vaid ühel korral ühe riietuseseme või ühe varustuseseme kohta vaid välispinnal ja nende suurus ei tohi riietusesemel ega varustusel ületada 3 cm².

3.2. Sponsori identifikaatsioon.

3.1.2.1. Võistluste toimumise ajal viibides ja autasustamise tseremooniate ajal võib Võistleja sponsori(te) logo esineda nähtaval kohal, aga ei tohi olla suurem kui:

- a) 200 cm² mõlemal pool valtrapil
- b) 80 cm² ratsakuue või üleriie mõlemal pool rinnataskutel või rinnataskute kõrgusel
- c) 16 cm² mõlemal pool särgikrae või kõvakrae või daamide pluusikrae keskosas

- d) 75 cm² putukavõrgul (*fly bonnet*)
- e) Tsiviilisikud võivad kanda oma sponsori logo vertikaalselt oma turvakiivri keskosas. Nimetatud logo ei tohi olla pikem kui 25 cm ja laiem kui 5 cm.
- f) 80 cm², maksimaalselt 20 cm pikk ja 4 cm lai, ühekordselt pikkupidi ratsapükste säärel.

3.1.2.2. Korraldaja võib kõigil FEI võistlustel esitleda Võistlusala ja/või Võistluse sponsori(te) nime ja/või logo Võistlusalal viibivatel OC meeskonna liikmetel, tekkidel nii võistluspaigas viibimise kui autasustamistseremooniade ajal. Nime ja/või logo suurus Võistlejate numbritel ei tohi olla suurem kui 100 cm².

3.1.3 Võistleja rahvuslik identifikatsioon

3.1.3.1 Võistluste toimumise ajal viibides ja autasustamise tseremooniade ajal võib Võistleja rahvuse nimi, logo või rahvuslik sümbol esineda nähtaval kohal, aga ei tohi olla suurem kui:

- (i) mõistlik suurus ratsakuue või üleriiede mõlemal pool rinnataskutel või rinnataskute kõrgusel;
- (ii) 200 cm² mõlemal pool valtrapil
- (iii) Vertikaalselt turvakiivri keskosas (vt. TSM Art. 256.3.1.2.1.e)
- (iv) 80 cm², maksimaalselt 20 cm pikk ja 4 cm lai, ühekordselt pikkupidi ratsapükste säärel.
- (v) 75 cm² putukavõrgul (*fly bonnet*)

Igal juhul võib Võistleja rahvuslik identifikatsioon olla samal pinnal, kombineerituna Võistleja, tema võistkonna või NF-i sponsori(te) nime ja/või logoga, kui see on kooskõlas TSM Art. 3.1.2.1 and 3.1.3.1.

3.1.4 Võistleja nimi.

3.1.4.1 Võistluste toimumise ajal viibides ja autasustamise tseremooniade ajal võib Võistleja nimi esineda nähtaval kohal suurusega mitte üle 80 cm², maksimaalselt 20 cm pikk ja 4 cm lai, ühekordselt pikkupidi ratsapükste säärel.

3.2. Kui selles artiklis ei ole teisiti sätestatud, siis ei tohi ühegi Võistleja, ametiisiku, Hobuse või ratsavarustuse peal Võistlusalal viibides või võisteldes olla reklaame ega kuulutusi. Siiski võivad rajaga tutvuvad Võistlejad kanda oma üleriiede rinnal ja seljal oma sponsori logo, oma võistkonna sponsori(te) logo ja/või oma NF sponsori(te) logo ja/või oma rahvuse nime suuruses, mis piiritletuna ei ületaks suuruselt 400 cm² ning peakattel ei tohi selle suurus piiritletuna ületada 50 cm².

3.3. Reklaamid võivad olla takistustel (*obstacles and fences*) ning väljaku piiretel eeldusel, et iga asjassepuutuv ülekandejaam, internetilehekül, seadus või vastav kokkulepe sellist reklaami lubab. Sponsorite takistuste spetsifikatsioon on toodud TSM Art. 208.3.

3.4. Kui FEI-ga ei ole teisti kirjalikult kokku lepitud, siis see artikkel kehtib võistluste ala kohta, milleks loetakse kõiki piirkondi, kus Võistlejat hinnatakse või Hobusele viiakse läbi Veterinaarülevaatust. Soojendusala siia hulka ei loeta.

ART. 257 SADULDUS JA VALJASTUS

1. Võistlusväljakul:

1.1. Silmaklapid on keelatud.

1.2 Valjaste kummalgi põserihmal võib (pehmeduseks) kasutada nahka, lambanahka või muud materjali, kui lambanaha/materjali jämedus ei ole diameetrilt suurem kui 3 cm, hobuse näo pinnast mõõdetuna.

1.3. Lubatakse vaid piiramata jooksvat martingaali. Seisvaid martingaale lubatakse hobustel kasutada Laste Võistlusaladel.

1.4. Suulistele ei ole piiranguid. Siiski on Kohtunike Kogul on õigus, toetudes veterinaarsele nõuandele, keelata selliste suuliste kasutamine, mis võivad hobusele vigastusi põhjustada. Ratsmed peavad olema kinnitatud suuliste või valjaste külge. Suusulgurid ja hakamoorid on lubatud.

1.5. Keelerihma (*tongue strap*) kasutamine on keelatud. Keelekaitsete kasutamise kohta vaata VM Art. 1035.4.

1.6. Libisevate ratsmete (*draw reins, running reins*) kasutamine on võistlusväljakul keelatud, välja arvatud autasustamistseremooniate ja paraadide ajal.

2. Ükskõik kus Korraldaja kontrolli all oleval Võistlusalal (piiratud territooriumil), kehtivad järgmised sätted:

2.1. Julgeoleku huvides peavad jaluserihm ja jaluseraud (see kehtib ka turvajaluste kohta) vabalt rippuma sadula karabiini küljest ja olema sadulahõlmast väljaspool. Ratsanik ei tohi otseselt ega kaudselt mingit kehaosa sadulduse külge kinnitada.

2.2. Võistlejatel on lubatud kasutada koolisõidustekki, kui nad töötavad hobust tasasel maal (st. mitte hüppamisel), kuid on iga ajal rangelt keelatud kanda või kasutada stekki, millel on raskus otsas; keelatud on kanda või kasutada stekki, mis on pikem kui 75 cm siis, kui hüpatakse või sõidetakse kavalette võistlus-, treening- ja harjutusväljakutel ja mujal. Ei tohi kasutada mingit stekki asendavat eset. Selle punkti vastu eksimine toob kaasa Võistlusalalt Kõrvaldamise (TSM Art. 240.3.21).

2.3. Hobuse ühele jalale (kas esimesele või tagumisele) lisatud varustuse (ühest või mitmest osast jalakaitsmed, kalossid jne.) lubatud maksimaalne kaal kokku on 500 g, rauad välja arvatud. Selle punkti vastu eksimine toob kaasa diskvalifitseerimise (TSM Art. 242.2.8).

2.4. Kõikidel Rahvusvahelistel Noorte Hobuste Võistlusaladel (viie*, kuue, seitsme ja kaheksa aasta vanused hobused Rahvusvahelistel võistlustel):

Kõik tagumiste jalgade kaitsmed ei tohi seespoolsel küljel olla pikemad kui 16 cm ja väljaspool tohib kinnituse minimaalne laius olla 5 cm. (Vt. diagrammi *FEI Jumping Stewards' Manual*, FEI kodulehel).

* NB: Võistlusklassse viieaastastele hobustele on lubatud läbi viia ainult FEI Ülemaailmsel Hobusekasvatajate Tšempionaadil Noortele Hobustele (*World Breeding Jumping Championships for Young Horses*), välja arvatud juhul kui FEI on selleks eriloa andnud.

Rahvusvahelistes Noorte Hobuste Võistlusklassides tuleb tagumiste kaitsmete suhtes kinni pidada järgmistest kriteeriumidest (Vt. ka *FEI Jumping Stewards' Manual*, FEI kodulehel): Jalakaitsme sisemine (vastu hobuse jalga olev) pool peab olema pehme, lubatud on ainult mitte-elastsed Velcro kinnitused; ei tohi kasutada haake, pandlaid, klambreid ega muid kinnitusi; Kaitsme ümar jäik osa peab olema seespool ümber sõrgatsi; kaitsmele lisaks ei tohi kasutada muid lisaelemente.

3. Reklaamid ja kuulutused sadulatel ja varustusel. TSM Art. 256.3 kirjas olevad nõuded ja piirangud kehtivad ka reklaamidele ja kuulutustele sadulatel ja varustusel.

ART. 258 ÕNNETUSED

1. Kui Võistleja või hobusega juhtub õnnetus, mille tõttu nad ei saa Võistlusala lõpetada, siis nad kõrvaldatakse Võistlusalt. Kui hoolimata õnnetusest Võistleja lõpetab parkuuri, kuid ei lahku võistlusväljakult sadulas, siis teda Võistlusalt ei kõrvaldata.

2. Kui Kohtunike Kogu leiab, et pärast õnnetust pole kas Võistleja või Hobune võistlemiseks sobivas seisukorras, siis peavad nad rakendama Võistlusalt Kõrvaldamist.

ART. 259 AMETNIKUD

1. Kohtunike Kogu

Võistlused	Kohtunike arv	Peakohturnik	Liikmed	Täiendavad liikmed	Võistlusala peakohtunik	Veekraavi kohtunik	Väliskohtunik
	Miinimum	Miinimum kvalifikats.	Miinimum kvalifikats	Miinimum kvalifikats.	Miinimum kvalifikats.	Miinimum kvalifikats.	Miinimum kvalifikats.
OM, Noorte OM, MM	(**) Peakohtunik + (**) 3	Level 4 Kohustuslik teisest rahvusest	Min. 2 Level 4	Level 3	Level 4	Level 3 (Noorte OM veekraavi ei ole)	Level 4
Pan-Am Mängud Sen.Kont, Ts. MK finaali, Rahvuste Karika finaali	(**) Peakohtunik + (**) 3	Level 4 Kohustuslik teisest rahvusest	Min. 2 Level 3	Level 3	Level 3	Level 3	Level 4

CSIO5*	Peakohtunik + 3	level 4	Min. 2 Level 3	level 1	level 3	level 2	(**) level 3
Piirkondlikud Mängud, teised Tšempionaadid, CSIO1*-4*	Peakohtunik + 3	Level 3, Eelistatult kohalikust rahvusest	Min. 2 Level 3	Level 1	Level 3	Level 1	(**) Level 3
CSI5*, CSI4*, CSI3*	Peakohtunik + 2 (*)	Level 3, Eelistatult kohalikust rahvusest	Min 2 Level 3	Level 1	Level 3	Level 1	Level 3 5* / 4* määrat.FEI poolt (**)
CSI2*, CSIYH2*, CSIY/J/Ch/V/Am Cat. A, CSIP	Peakohtunik + 2 (*)	Level 3, Eelistatult kohalikust rahvusest	Min 1 Level 2	Level 1	Level 2	Level 2	Level 2
CSI1* / CSIYH1* CSIY/J/Ch/V/Am Cat. B	Peakohtunik + 2 (*)	Level 3, Eelistatult kohalikust rahvusest	Min 1 Level 2	Min. Level 1	Min. Level 1	Min. Level 1	Min. Level 1
CSI *, CSI-Y/J/P/V/Ch Cat B	Peakohtunik + 2 (*)	Level 2, Eelistatult kohalikust rahvusest	Min. Level 1		Level 1	Level 1	Soovit. Level 2

(*) Lisaks üks kohtunik veekraavile (kui see on olemas) ja veel üks juhul, kui ühel päeval on palju Võistlusalasid

(**) FEI poolt määratud

Kahtluste vältimiseks, Rahvuslikud(Level 1) kohtunikud ei ole oma töös limiteeritud kodumaal töötama.

Igal Võistlusala tuleb läbi viia nii, et kolm Kohtunikku on kohtunike kabiinis ning üks lisakohtunik veekraavi juures, kui veekraav olemas on.

TÄHTIS: Märgitud kohtunike arv on minimaalne ning seda tuleb kohaldada vastavalt päevas toimuvate Võistlusalade arvule.

2. Juhendi kontroll ja Väliskohtuniku raport FEI-le

Võistlused	Juhendit kontrollib	Raport FEI-le 14 päeva jooksul
------------	---------------------	--------------------------------

OM, MM	FEI	Peakohtunik
Piirkondlikud Mängud Seeniorite Kont. Tšempionaadid FEI Maailmakarika finaal Teised Tšempionaadid	FEI	Peakohtunik
CSIO1* kuni 5*	FEI	Väliskohtunik
CSI3* kuni 5*	FEI	Väliskohtunik
CSI2*/CSIYH2*	FEI	Väliskohtunik
CSIY/J/Ch/V/Am Kat. A; CSIP	FEI	Väliskohtunik
CSI1*/CSIY/J/ Ch/V/Am Kat. B CSIYH1*	FEI	Väliskohtunik või Peakohtunik

3. Apellatsioonikomitee. Apellatsioonikomitee koostamine ja selle Presidendi ja liikmete määramine peavad olema kooskõlas ÜM-ga. Apellatsioonikomitee on vabatahtlik CSI1*, CSI2* ja CSI3* Võistlustel ja kõigil Veteranide, Juunioride Noorte, Poniratsanike ja Laste CSI-del.

4. Veterinaarne Komisjon ja Veterinaardelegaat.

4.1. Veterinaarse Komisjoni koostamine on kohustuslik OM-del ja Piirkondlikel Mängudel, FEI Tšempionaatidel, FEI Maailmakarika Finaalides ja Seenioride CSIO-del ning selle liikmete ja Presidendi määramine peavad olema kooskõlas VM-ga.

4.2. Vastavalt VM-le on CSI-del nõutud, et oleks olemas Korraldaja poolt Veterinaardelegaadiks määratud veterinaar.

5. Rajameister ja tehniline delegaat.

5.1. Rajameister (*Course designer*)

5.1.1. Reg. Mängudel, FEI Kont. ja FEI Piirkondlikel Tšempionaatidel peab rajameister olema valitud FEI Rahvusvaheliste Rajameistrite nimekirjast vähemalt Level 3 Rajameistrite hulgast ja kohale määratud vastava NF / Korraldaja poolt kooskõlastatult FEI-ga.

5.1.2. OM-del, Noorte OM-del, MM-del, Seenioride Kont. Tšempionaatidel, FEI Rahvuste Karika finaalis ja FEI Maailmakarika finaalis, peab rajameister olema Level 4 Rahvusvaheline Rajameister ja Korraldaja poolt kohale määratud kooskõlastatult FEI-ga.

5.1.3 Noorte, juunioride, laste ja ponide kontinentaalsete meistrivõistluste rajameistri määrab OC ja ta peab olema vähemalt level 3.

5.1.3. CSIO3*/4*/5* and CSI3*/4*/5* Võistlustel määrab rajameistri OC ja ta peab olema valitud FEI Rahvusvaheliste Rajameistrite nimekirjast vähemalt Level 3 Rajameistrite hulgast.

5.1.4. The Course Designer for is appointed by the OC and must be selected from the FEI list of Level 2 Course Designers at least. CSIO1*, CSI1*/2* võistlustel peab Rajameister olema valitud FEI Rahvusvaheliste vähemalt Level 2 Rajameistrite nimekirjast. Rajameister CSIO2* Võistlustele mis ei kuulu FEI Rahvuste Karika võistlussarja, peab olema valitud FEI Rahvusvaheliste vähemalt Level 2 Rajameistrite nimekirjast. Rajameister CSIO2* Võistlustele mis kuuluvad FEI Rahvuste Karika võistlussarja, peab olema valitud FEI Rahvusvaheliste vähemalt Level 3 Rajameistrite nimekirjast.

5.1.5. Rajameister peab jälgima hoolikalt Huvide Konflikti puudutavaid sätteid TSM Art. 259.7, ning oluline on see et ta ei tohi olla rajameistriks sellel võistlusel, kus võistlevad üks või mitu tema lähemat sugulast.

5. 2. Tehniline delegaat (*Technical Delegate*).

5.2.1. Piirkondlikud Mängudel ja T on kohustulik määrata Tehniline Delegaat välisriigist ning ta peab olema valitud Rahvusvaheliste vähemalt Level 3 Rajameistrite nimekirjast ning määratud FEI TS Spordidirektori (FEI FEI Jumping Director) poolt kooskõlas Takistussõidu Komiteega (FEI Jumping Committee).

5.2.2. Välis(riigist pärit) Tehniline delegaat OM, Noorte OM, MM, Seeniorite Kont. Tšempionaatidel, Rahvuste Karika finaalidel ja Maailmakarika finaalidel peab olema Rahvusvaheline Level 4 Rajameister määratud FEI TS Spordidirektori (FEI FEI Jumping Director) poolt kooskõlas Takistussõidu Komiteega (FEI Jumping Committee). FEI võib oma äranägemise järgi määrata ka teise tehnilise delegaadi OMile, Pan-Am mängudele ja maailma ning kontinentaalsetele meistrivõistlustele seenioridele, et aidata OC-l koordineerida võistluste korraldamist. Teisel tehnilisel delegaadil ei pea olema rajameistri kogemust.

5.2.3. A Technical Delegate (Foreign or National), preferably selected from the FEI list of Judges and Course Designers, may be appointed by the OC of CSIOs and CSIs.

5.2.3. CSIO ja CSI Võistlustel võib Korraldaja määrata Tehnilise delegaadi (kas kohaliku- või välis-), valides ta soovitatavalt FEI Kohtunike või Rrajameistrite nimekirjast.

6. Korrapidajad (*Stewards*). Treening- ja harjutusväljakuid peab alati jälgima. Vähemalt üks korrapidaja peab alati kohal olema, kui neid väljakuid kasutatakse. Temas kohus on jälgida, et täidetakse määrustike nõudeid.

6.1. Igal rahvusvahelisel võistlusel peab olema Ülemkorrapidaja (*Chief Steward*), kes tuleb valida FEI Korrapidajate nimekirjast. OM, Noorte OM, MM, Seeniorite Kont. Tšempionaatidel, Rahvuste Karika finaalidel ja Maailmakarika finaalidel peab Ülemkorrapidaja olema määratud FEI TS Spordidirektori (*FEI Jumping Director*) poolt kooskõlas Takistussõidu Komiteega (*FEI Jumping Committee*).

Järgmiste rahvusvaheliste võistluste jaoks peab Ülemkorrapidaja omama vähemalt järgmist staatust:

- (i) Kõik CSIO, CSI ning kõigil, välja arvatud Seenioride Tšempionaatidel: Level 2 Korrapidaja.
- (ii) OM, Noorte OM, Piirkondlikud Mängud, Seenioride Kont., Piirk. Ja Maailma Tšempionaatidel, FEI Maailmakarika finaalid: Level 3 Korrapidaja.

6.2 Abikorrapidajad (*Assistant Stewards*). Kõik rahvusvahelistele Võistlustele ametisse määratud Abikorrapidajad peavad olema vähemal FEI Level 1 Korrapidaja statuses. Igale Võistlusele tuleb määrata vähemalt 4 Abikorrapidajat, täiendavaid Abikorrapidajaid võib juurde määrata, olenevalt võistluspaigas samaaegselt läbi viidavate Võistluste arvust.

7. Huvide konflikt. Huvide konflikt eksisteerib, kui kõrvalolijad võivad konkreetsete juhtumite korral teha loogilised järeldused, et konflikt on olemas. Huvide konflikti on defineeritakse kui ükskõik millist isiklikku, ametialast või finantsilist suhet. Sinna hulka kuuluvad ka perekondlikud sidemed, mis võivad mõjutada või eeldatavalt võiksid mõjutada objektiivsust kas FEI-d esindades, FEI-ga seotud ametikohustusi täites või muudes toimingutes, mis on seotud FEI-ga. Konflikte tuleks võimaluse korral vältida. Siiski võib ette tulla olukordi, kus FEI peab vaagima huvide konflikti ja seotud osapoolte eksperthinnangu väärtust, et saavutada võimalikult optimaalne hinnang sportlikule tulemusele.

8. Ametnike Kulud.

8.1. NF ja Korraldaja katab kõikide Ametnike reisi-, majutus- ja toitlustuskulud, välja arvatud kui FEI ja Korraldaja on omavahel teisiti kokku leppinud.

8.2. FEI poolt määratud Ametnikud, kelle Kulud kaetakse Korraldaja poolt, määratakse ametisse kokkuleppel Korraldajaga.

8.3 Kõikidele FEI Ametnikele tuleb kõikidel Võistlustel pakkuda päevaraha (soovitav minimaalne summa on € 100 päevas).

PTK XII VÕISTLUSALAD

ART. 260 ÜLDINE

1. Takistussõidus on nii võistkondadele kui individuaalvõistlejatele palju erinevaid Võistlusalasid. Järgmised reeglid kehtivad Võistlusalade kohta, mis on rahvusvahelistel võistlustel enim kasutatud.

2. Organiseerimiskomitee võib välja pakkuda uut tüüpi Võistlusalasid, et sporti vaheldusrikkamaks muuta. Kõik Võistlusalad, mis on kirjas selles peatükis, peavad olema läbi viidud rangelt TSM järgi.

ARTICLE 261 NORMAALSED VÕISTLUSALAD JA *GRAND PRIX* SÕIDUD

1. Normaalsed Võistlusalad ja *Grand Prix* sõidud (viimased peavad olema selgelt juhendis määratud) on need, kus takistuste ületamine on peamine faktor, kuigi sellele võib liita kiiruse esikoha selgitamisel kas esimestel või maksimaalselt kahtedel ümberhüpetel.

2. Need Võistlusalad viiakse läbi Tabeli A alusel kas kiirusele või mitte, aga alati normiajaga.

3. Parkuur on üles ehitatud eesmärgiga testida hobuse võimeid takistuste ületamisel. Takistuste arv, nende tüüp, kõrgus ja laius (kehtestatud normide piirides) on Korraldaja otsustada.

4. Kvalifikatsioon *Grand Prix* jaoks:

4.1. Kui juhendis on kehtestatud kvalifikatsioonitingimused Võistlejale/Hobusele *Grand Prix* sõiduks CSIO-I, siis tuleb kõik kvalifikatsioonid läbi viia allpoololeva valemi järgi:

CSIO-I kvalifitseeruvad *Grand Prix* sõitu järmised Võistkonnaliikmed ja individuaalvõistlejad, kui nad kohal viibivad:

4.1.1. Individuaalsed medalisaajad (Võistlejad) viimastelt OM ja Pan-Ameerika Mängudelt, Maaailma ja Kontinentaalsetelt Tšempionaatidelt ja esimese koha saavutanud Võistleja/Hobuse kombinatsioon viimaselt Maailmakarika finaalist.

4.1.2. 5* CSIO Võistluste *Grand Prix* sõidus on õigus osaleda *Grand Prix* sõidu võitjad (Võistleja/Hobuse kombinatsioonid) ükskõik missuguselt 5* CSIO Võistluselt eelneva 12 kuu jooksul.

4.1.3. 4* CSIO Võistluste *Grand Prix* sõidus on õigus osaleda *Grand Prix* sõidu võitjad (Võistleja/Hobuse kombinatsioonid) ükskõik missuguselt 4* CSIO Võistluselt eelneva 12 kuu jooksul. Kui juhendis on kehtestatud kvalifikatsioonitingimused Võistlejale/Hobusele *Grand Prix* sõiduks CSI Võistlusel, siis tuleb juhendis ära tuua valem kvalifikatsiooni jaoks. See ei kehti CSI Võistlustel, mis kuuluvad FEI Büroo poolt heaks kiidetud võistlussarja.

CSI-I kvalifitseeruvad *Grand Prix* sõitu järmised Võistlejad (Võistleja/Hobuse kombinatsioonid), kui nad kohal viibivad:

4.2.1 Sama Võistluse *Grand Prix* sõidu võitja eelmisest aastast;

4.2.2 Korraldajamaa Rahvuslik Meister käesoleval hetkel;

4.2.3 Individuaalsed medalisaajad (Võistlejad) viimastelt OM ja Pan-Ameerika Mängudelt, Maailma ja Kontinentaalsetelt Tšempionaatidelt ja esimese koha saavutanud Võistleja/Hobuse kombinatsioon viimaselt Maailmakarika finaalist.

4.3 Kui juhendis on kehtestatud kvalifikatsioonitingimused Võistlejale/Hobusele *Grand Prix* sõiduks CSIO või CSI Võistlusel, siis tuleb need läbi viia kas Tabel A järgi kiirusele või Tabel A järgi ühtede või kahtede ümberhüpetega.

4.4 Kõik sportlased, kes osalevad *Grand Prix* sõidus CSIO või CSI võistlustel peavad olema samal hobusel lõpetanud vähemalt ühe sõidu samal võistlusel enne *Grand Prix*'d. Kui *Grand Prix* toimub võistluste esimesel päeval või see on võistluste ainuke sõit, olenemata, mis päeval see toimub, siis peab OC panema ajakavasse treeningklassi, et sportlased saaksid oma hobusega võistlusväljakul hüpata enne *Grand Prix*'d.

5. *Grand Prix* sõite tuleb läbi viia vastavalt ühele valemile järgnevast loetelust:

5.1. Üks voor + ühed või kahed ümberhüpped. Esimesed või teised või mõlemad ümberhüpped kiirusele;

5.2. Kaks vooru (ühesugused või erinevad) + ühed lõplikud ümberhüpped kiirusele;

5.3. Kaks vooru, kusjuures teine voor on kiirusele;

6. Kõikidel Rahvuste Karika Võistlustel tuleb *Grand Prix* läbi viia vastavalt ühele alljärgnevatest valemitest:

6.1. TSM Art. 238.2.2: üks voor kiirusele ja ühed ümberhüpped kiirusele; või

6.2. TSM Art. 273.3.3.1 või 273.3.3.2: kaks vooru ümberhüpeteta;

6.3. Või art. 273.3.1: kaks vooru ja ühed ümberhüpped.

Hüpete arv esimeses voorus võib olla maksimaalselt 15 ja teises voorus maksimaalselt 9.

ART. 262 VÕISTLUSALAD VÕIMSUSELE JA OSAVUSELE (*POWER AND SKILL COMPETITIONS*)

1. Üldine

1.1. Nende Võistlusalade eesmärk on demonstreerida hobuse võimeid piiratud arvu suurte takistuste hüppamisel.

1.2. Esikohale pretendeerijate võrdse tulemuse korral tuleb läbi viia järjestikused ümberhüpped.

1.3. Ümberhüpete takistused peavad alati olema samasugused, sama tüüpi ja sama värvi kui esimeses voorus.

1.4. Kui kolmandate ümberhüpete lõppedes ei ole veel lõpptulemus selge (pole selgunud ühte võitjat), siis võib Kohtunike Kogu Võistlusala peatada. Peale neljanda ümberhüppeid peab Kohtunike Kogu Võistlusala peatama. Võistlejad, kes on võistleva jäänud, saavad kõik võrdse koha.

1.5. Kui peale kolmanda ümberhüppeid Võistlejad ei soovi edasi võistelda, siis peab Kohtunike Kogu Võistlusala peatama.

1.6. Neljanda ümberhüppeid ei tohi teha, kui Võistlejad ei ole läbinud kolmanda ümberhüppeid vigadeta.

1.7. Võrdse arvu karistuspunktidega ei ole aeg kunagi määravaks faktoriks. Normiaega ega piiraga ei ole.

1.8. Need Võistlusalad viikse läbi Tabeli A järgi.

1.9. Võistlusväljakul tuleb panna olema soojendustakistus vaid siis, kui osavõtjatel ei ole võimalik harjutada soojendusväljakul. Fakultatiivne takistus ei ole lubatud.

1.10. Kui võistlusväljaku suurus ja Võistlejate arv seda võimaldavad, siis võib Kohtunike Kogu otsustada, et võistlejad, kes võistlevad, võivad peale esimesi või teisi ümberhüppeid jääda võistlusväljakule. Sel juhul võib Kohtunike Kogu lubada soojendustakistuse paigutamist Võistlusväljakule.

2. Hüppevõimsus (*Puissance*)

2.1. Esimene voor koosneb neljast kuni kuuest üksikust takistusest, millest vähemalt üks peab olema püsttakistus. Esimene takistus peab olema vähemalt 1.40 m kõrge, kaks takistust 1.60-1.70 m ja üks müür või lattaed, mille kõrgus võib varieeruda 170-180 cm. Süsteemid, veekraavid, kraavid ja looduslikud takistused on keelatud. Kasutada on lubatud äratõukepöolelt kaldus oleva esiseinaga müüri (max. kalle on 30 cm vertikaalist).

2.2. Müüri asemel võib kasutada püsttakistust, milleks võib olla kas lattidest aed või plank / plankude ja lattide kombinatsioon, mille ülemine element on latt.

2.3. Kui esikohale pretendeerijatel on võrdne tulemus, siis tuleb läbi viia järjestikused ümberhüpped üle kahe takistuse, millest üks on müür või püsttakistus ja teine on laiustakistus (TSM Art. 246.1).

2.4. Ümberhüpetel peab mõlemaid takistusi regulaarselt tõstma ja laiustakistust ka laiemaks muutma. Püsttakistust või müüri tohib tõsta ainult siis, kui eelmine voor sõideti esikohale pretendeerijate poolt vigadeta. (TSM Art. 246.1).

3. Kuue takistuse sõit (*Six Bar Competition*)

3.1. Sellel Võistluslal pannakse 6 püsttakistust reas ühele joonele, üksteisest umbes 11 m kaugusele. Nad peavad olema identselt konstrueeritud ja koosnema vaid samatüübilistest lattidest. Võistlusväljaku suurusest sõltuvalt võib takistuste arvu vähendada.

3.2. Kõik takistused võivad olla samal kõrgusel, näiteks 1.20 m; või

3.2.1. Kõik takistused võivad olla progresseeruva kõrgusega - näit. 1.10 m, 1.20 m, 1.30 m, 1.40 m, 1.50 m, 1.60 m; või

3.2.2. Kaks esimest 1.20 m kaks järgmist 1.30 m jne.

3.3. Tõrke või möödasõidu korral jätkab Võistleja sellelt takistuselt, kus Viga tehti.

3.4. Esimesed ümberhüpped viiakse läbi kuuel takistusel, mida tõstetakse, välja arvatud juhul, kui esikohale pretendeerijad said esimeses voorus karistuspunkte. Peale esimesi ümberhüppeid võib takistuste arvu vähendada neljani kuid takistustevaheline distants peab jääma ca 11 m nagu eelnevalt nõutud (ära jäetakse madalamad takistused).

ART. 263 JAHITAKISTUSSÕIT VÕI KIIRUS- JA JUHTIMISPARKUUR (*SPEED AND HANDINESS COMPETITION*)

1. Nende Võistlusalade eesmärk on demonstreerida hobuse allumist, juhitavust ja kiirust.

2. Need Võistlusalad viiakse läbi Tabel C järgi (TSM Art. 239).

3. Parkuurid peavad olema huvitavad, väga varieeruvate takistustega. Lubatud on kasutada alternatiivseid takistusi, mida on raskem hüpata, kuid mida hüpates saab rada lühendada.

Võistlusalasid, mida viiakse läbi teatud looduslikel takistustel (banketid, nõlvakud, kraavid, jne.), nimetatakse Jahitakistussõitudeks. (Hunting competition) ja neid tuleb nii nimetada ka juhendis. Kõik teised sellist tüüpi Võistlusalad on kiirus- ja juhtimisparkuurid (Speed and Handiness Competitions).

4. Parkuuri plaanile ei panda kindlat marsruuti. Sõidurada tuleb märkida vaid nooltega, mis näitavad, mis suunas iga takistust tuleb hüpata.

5. Kohustuslikke pöördpunkte pannakse parkuuri vaid siis, kui need on hädavajalikud.

ART. 264 RAHVUSTE KARIKAS

1. Korraldus. Rahvuste Karikas (NC) on ametlik rahvusvaheline võistkonnavõistlus. Selle eesmärk on võrrelda erinevatest NF-dest Võistlejaid ja hobuseid järgmistel tingimustel:

1.1. Rahvuste Karikat võib korraldada vaid CSIO-I. Üldiselt on Euroopa CSIO- d planeeritud välisvõistluste hooajaks, kui ei ole Takistussõidu Komitee Esimees (*Chair of the Jumping Committee*) ja FEI peasekretäri (FEI Secretary General) erandjuhtudel teisiti kokku lepitud.

1.2. Vähemalt kolm erinevat NF-i peavad osa võtma sellest Võistlusalast, et seda saaks korraldada kui FEI Rahvuste Karikat.

1.3. Juhul kui seda Võistlusala organiseeritakse mõne muu nime all, siis peab nimetus "Rahvuste Karikas" olema lisatud alapealkirjana.

1.4. See on ainus Võistlusala, kus NF-d on esindatud ametlike võistkondade kaudu ja et säilitada selle võistluse omapära, ei toimu individuaalsete kohtade arvestust.

1.5. Rahalised auhindade suurus peab olema vähemalt 50 % sellest summast, mis antakse kas *Grand Prix* sõidus või mõnes teises suurima auhinnarahaga Võistlusalal, v.v. juhul, kui Peasekretär annab oma nõusoleku selle nõude modifitseerimiseks. Auhinnaraha tuleb anda kõigile teises voorus startinud võistkondadele.

1.6. Võistlusala viiakse läbi kahevoorulisena. Parkuur on mõlemas voorus sama ja võistlus viiakse läbi ühel päeval.

1.7. Rahvuste Karikas viiakse läbi tabel A järgi, mitte kiirusele ning normiajaga mõlemas voorus.

2. FEI Rahvuste Karika erinevad kategooriad. Rahvuste Karika Võistlused võivad olla kas 5*, 4*, 3*, 2* või 1* CSIO-d, sõltuvalt kogu võistluse auhinnaraha suuruselt.

3. Takistused ja muud tehnilised nõuded

3.1. Takistuste arv ja dimensioonid ning distant si pikkus peavad vastama järgmistele nõuetele (olema alljärgnevat es pii r i des):

	5* NC	4* NC	3* NC	2* NC	1* NC
Takistuste arv	12	12	12	12	12
Kõrgus min./maks. (m)	1.30/1.60	1.30/1.50	1.20/1.45	1.10/1.35	1.00/1.20
Min. 2 püsttakistust kõrgusega (m)	1.60	1.50	1.45	1.35	1.20
Min. 6 muud takistust kõrgusega (m)	1.50	1.45	1.40	1.30	1.10

Min. 2 laiustakistust kõrguse/laiusega (m)	1.50/1.70	1.45/1.60	1.40/1.50	1.30/1.50	1.20/1.40
Maks. laius (m)	2.00	1.90	1.80	1.70	1.50
Kolmiku maks. kõrgus (m)	2.20	2.10	2.00	1.90	1.70
Veekraavi laius min./maks. (m) (TSM Art. 211.1)	4.00/4.20	3.80/4.00	3.50/3.70	3.20/3.50	2.70/3.00
Distsantsi pikkus min./maks. (m)	500/700	500/700	500/700	500/700	500/700
Kiirus välisväljakul (m/min.)	400	400	375	350	350
Kiirus siseväljakul (m/min.)	350	350	350	350	350

3.2. Parkuuris peab olema veekraav (sisevõistlustel ei ole kohustuslik ja laius võib olla väiksem). Välisvõistlustel võib veekraavi ära jätta vaid väga erandlikel juhtudel ja siis, kui FEI Peasekretär on selleks eriloa andnud. Tabelis antud veekraavi laius on koos äratõukeelemendiga.

3.3. Ükski süsteem ei tohi nõuda üle kolme hüppe, v.a. banketid, muldvallid, kaldteed või statsionaarsed takistused välisväljakutel.

3.4. Parkuur peab sisaldama vähemalt ühe kahese või ühe kolmese süsteemi, aga mitte rohkem kui kolm kahest süsteemi või üks kahene ja üks kolmene süsteem.

3.5. Sisemaneežides võib distantsi pikkus olla lühem kui tabelis antud.

3.6. Kui Kohtunike Kogu enne esimest või teist vooru leiab, et parkuur on muutunud ettenägematute asjaolude tõttu kasutamiskõlbmatuks, siis võib ta nõuda mõnede takistuste mõõtmete vähendamist või mõnede takistuste väikest nihutamist või võib nõuda kiiruse vähendamist. Kooskõlastatult Rajameistriga võib Kohtunike Kogu otsustada, et mõnede takistuste kõrgusi tuleb suurendada, kui esimese vooru parkuur osutus ilmselgelt liiga kergeks.

4. Võistlejad.

4.1. Rahvuste Karika Võistlusala täisvõistkond koosneb neljast Võistlejast, kes kõik sõidavad terve Võistlusala jooksul samal Hobusel. Kõigi võistkondade kõik liikmed peavad startima esimeses voorus (kui ei ole teisiti sätestatud TSM Art. 264.4.2.).

4.2. Kui esimeses või teises voorus ei ole neljast liikmest koosneval võistkonnal oma tulemust võimalik parandada pärast seda, kui kolmas Võistleja on vooru lõpetanud, siis lubatakse neljas Võistleja stardijärjekorrast maha võtta.

5. Osavõtt Rahvuste Karikast toimub järgmistel tingimustel:

5.1. Hobused ja Võistlejad valitakse ametlikust võistkonna nimekirjast, mille Võistkonna Esindaja on üles andnud enne esimese Võistlusala algust. Rahvuste Karika sõidule eelneval päeval deklareerib võistkonna esindaja neli osavõtjat ja hobust ning nende omavahelise stardijärjekorra.

5.2. Kui võistkond saab välja panna vaid kolm Võistlejat ja kolm hobust, siis peab Võistkonna esindaja üles andma need kolm Võistlejat ja hobust.

5.3. Välja arvatud ettenägematutel asjaoludel, mida Kohtunike Kogu sellistena aktsepteerib, on Rahvuste Karikast osavõtt kohustuslik kõikidele NF-dele, kes on võistlustel esindatud vähemalt kolme Võistlejaga. Kui võistkond (mõjuva põhjusega) keeldub osalemast või võtab oma Võistlejad maha, siis jääb ta ilma kogu Võistluse jooksul võidetud auhinnarahadest. Lisaks kaotavad nad õiguse saada hüvitust reisi- ja majutuskulude osas.

5.4. Kui ühest NF-st, mis ei ole ametlikult esindatud, on ühest rahvusest individuaalvõistlejatena üles antud kolm või enam Võistlejat, siis peavad need individuaalvõistlejad Rahvuste Karika sõiduks moodustama võistkonna; seda juhul, kui nende NF ei ole 7 päeva enne võistluse algust informeerinud Korraldajat sellest, et need Võistlejad ei või osa võtta Rahvuste Karikast. Sellisel juhul on Korraldajal õigus keelduda nende Võistlejate individuaalvõistlejatena ülesandmise vastuvõtmisest.

5.5. Kui Võistleja ja/või Hobusega juhtub õnnetus või nad haigestuvad ja kui see toimub pärast võistkonna deklareerimist kuid varem üks tund enne Võistlusala algust, siis võib seda Võistlejat ja/või Hobust asendada, kui esitatakse tõend ametlikult tunnistatud arstilt ja/või Veterinaarkomisjon annab selleks loa ja kui Kohtunike Kogu selle heaks kiidab. Asendada võib Võistleja ja/või Hobusega, kes on lõpliku ülesandmisega (*definite entries*) ametlikult võistkonnas üles antud (TSM Art. 253) Asendamiste korral stardijärjekord ei muutu. Kui kõikidel NF-del on lubatud üles anda individuaalvõistlejaid lisaks võistkonna liikmetele, siis individuaalvõistlejaga võistkonna liikme asendamine on haigestumise või õnnetuse korral. Seda juhul, kui maksimaalne starti lubatavate Võistlejate arv võistkonnas on neli (vt. TSM Art. 253).

6. Stardijärjekord.

6.1. Stardijärjekord võistkondadele esimeses voorus määratakse loosimisega, mis toimub Kohtunike Kogu ja Võistkondade Esindajate juuresolekul. Loosimine toimub ajal, mille on määranud Korraldaja kooskõlastatult Kohtunike Koguga

6.2. Kõigepealt stardivad kõik Number Ühed, siis Number Kahed jne. Kui võistkonnas on vaid kolm Võistlejat, siis võib Võistkonna Esindaja valida, millisel kolmel positsioonil võimalikust neljast tema Võistlejad stardivad.

6.3. Võistkondade stardijärjekord teises voorus on ümberpööratud paremusjärjestus võistkondade kolme parema Võistleja poolt esimeses voorus kogutud karistuspunktide kogusumma alusel. Kui võistkonnad on saanud võrdse arvu karistuspunkte, jääb kehtima esimese vooru stardijärjekord.

6.4. Iga võistkonna liikmed stardivad samas järjekorras kui esimese voorus.

7. Võistkondade ja Võistlejate arv teises voorus. Korraldaja äranägemisel võivad esimese vooru tulemuste põhjal minimaalselt kuus kuni maksimaalselt kaheksa paremat võistkonda osaleda teises voorus nelja liikmega, välja arvatud juhtudel TSM Art. 264.4.2 ja 264.5.2. Kui esimeses voorus osaleb vähem kui kuus võistkonda, siis võivad kõik võistkonnad, keda esimeses voorus Võistlusalt ei kõrvaldatud, osaleda teises voorus nelja liikmega.

Võistkonnad, kellel on kuuenda, seitsmenda või kaheksanda koha peale võrdne arv karistuspunkte (olenevalt teises voorus osalevate võistkondade arvust), pannakse järjekorda esimese vooru lõpetanud iga võistkonna kolme parema Võistleja aegade põhjal.

Korraldaja peab Rahvuste Karika stardijärjekorra loosimise ajal otsustama, kas kohalik võistkond stardib teises voorus lisavõistkonnana, juhul kui ta ei pääse esimese kuue kuni kaheksa hulka esimeses voorus. Kui peale esimest vooru viimasena kvalifitseerunud võistkonna ja kohaliku võistkonna tulemuste erinevus on suurem kui 8 karistuspunkti, siis kohalikku võistkonda teise vooru ei lubata.

8. Võistlusalt Kõrvaldamine ja loobumine.

8.1. Kui nelja Võistlejaga võistkonnas kaks või enam Võistlejat kõrvaldatakse Võistlusalt või loobuvad kas esimeses või teises voorus, siis kõrvaldatakse Võistlusalt kogu võistkond.

8.2. Kui kolme Võistlejaga võistkonnas üks või enam Võistlejat kõrvaldatakse Võistlusalt või loobuvad kas esimeses või teises voorus, siis kõrvaldatakse Võistlusalt kogu võistkond.

8.3. Kui võistkond on kvalifitseerunud osavõtuks teisest voorust, siis Võistleja, kes esimeses voorus Võistlusalt kõrvaldati, võib startida teises voorus.

8.4. Kui võistkond on kvalifitseerunud teisest voorust osavõtuks, siis võib ta ennast teisest voorust maha võtta vaid Kohtunike Kogu loal. Sellisel juhul võistkond ei saa auhinnaraha. Võistkonda teise võistkonnaga ei asendata.

9. Paremusrangistus.

9.1. Teise vooru mitte pääsenud võistkondade paremusrangistuse määrab iga võistkonna kolme parema Võistleja karistuspunktide arv kokku esimese vooru järel. Võrdse karistuspunktide arvuga võistkonnad saavad võrdse koha.

9.2. Paremusrangistus teise vooru järel otsustatakse järgmiselt: Iga võistkonna siseselt liidetakse esimese vooru kolme parema Võistleja karistuspunktidele teise vooru kolme parema Võistleja karistuspunktid.

9.2.1. Kui esikohale pretendeerivatel võistkondadel on võrdne arv karistuspunkte, siis viiakse läbi ümberhüpped, millest võtab osa üks Võistleja igast võistkonnast. Selle Võistleja, kes tema võistkonnast ümberhüpetele läheb, määrab Võistkonna esindaja. Ümberhüpetest võib osa võtta ükskõik kes võistkonna neljast liikmest. Ümberhüpped viiakse läbi kiirusele vähemalt kuue takistusega parkuuril. Kui peale ümberhüppeid on asjaspepuutuvatel võistkondadel võrdne arv karistuspunkte ja võrdne aeg, siis saavad nad võrdselt esikoha. Ülejäänud kohtadele pretendeerijatest saavad võrdse karistuspunktide arvuga võistkonnad võrdse koha.

10. FEI Rahvuste Karikas teistel Võistlustel.

10.1. Kui FEI Rahvuste Karikat korraldatakse teistel võistlustel, näit. CSIOY, CSIOJ või CSIOP, siis kehtivad TSM Art. 264.7 tingimused. Takistuste mõõtude ja distantside osas kehtivad vastavad FEI Reeglid ja Regulatsioonid.

10.2. Esikohale pretendeerijate võrdse karistuspunktide arvu korral võidakse läbi viia ümberhüpped, millest võivad osa võtta kõik võistkonna liikmed. Ümberhüpped viiakse läbi kiirusele vähemalt kuue takistusega parkuuril.

10.3. Tulemus sellistel ümberhüpetel saadakse liites kokku iga võistkonna kolme parema Võistleja karistuspunktid. Kui karistuspunktide arv on võrdne, siis võetakse arvesse nende kolme Võistleja kokkuliidetud ajad.

10.4. Ülejäänud kohtadele pretendeerijatest saavad võrdse karistuspunktide arvuga võistkonnad võrdse koha.

ART. 265 MUUD VÕISTKONNAVÕISTLUSED

1. Sponsori Võistkonna Võistlused. Sponsori võistkonna Võistlus peab koosnema kolme või nelja Võistlejaga võistkondadest ning see tuleb läbi viia vastavalt juhendis sätestatud tingimustele. Sponsori võistkonna Võistlustel ei tohi rakendada Rahvuste Karika valemeid. Sponsori võistkonna võistlusi võib läbi viia eraldi Võistlusalana või mõne teise Võistlusala osana ka koos individuaalse paremusjärjestusega. Sellise võistkonna Võistlejad peaksid olema selle sõidu stardiprotokollis kirjas vaid nime ja võistkonna järgi, mitte nende NF kuuluvuse järgi. FEI võistlustest osavõtuks peavad Sponsorite võistkonnad olema FEI-s registreeritud vastavalt Lisa VII-le.

2. Teised võistkonnavõistlused. On lubatud korraldada ka teisi Võistlusalasid võistkondadele vastavalt juhendisse kirja pandud tingimustele. Kuid neid ei tohi kunagi nimetada FEI Rahvuste Karikaks või Sponsori võistkonna Võistlusteks. Rahvuse esindamisele ei tohi olla mingit viidet.

ART. 266 TAKISTUSSÕIT ESIMESE VEANI (*FAULT-AND-OUT-COMPETITION*)

1. See Võistlusala viiakse läbi kiirusele, üle keskmise suurusega takistuste, millel igaühel on oma number. Süsteeme ei kasutata. Sõit lõpeb esimese Vea korral (takistuse mahaajamine, Allumatus, kukkumine jne.).

Kui takistus aetakse maha või lõpeb etteantud aeg, siis antakse kell. Võistleja peab siis hüppama järgmise takistuse ja kell pannakse seisma sel hetkel, kui hobuse esijalad puudutavad maad. Peale kella hüpatud takistuse eest punkte ei anta.

2. Sellel Võistlusalal antakse boonuspunkte: 2 punkti puhtalt hüpatud takistuse eest ja 1 punkt mahaaetud takistuse eest.

3. Kui viga, mis sõidu lõpetab, ei ole takistuse mahaajamine, vaid Allumatus või see, et Võistleja ei hüppa takistust, mille peal peab aja seisma panema, siis antakse kell. Võistleja saab sel juhul paremusjärjestuses koha nende järel, kes on kogunud sama arvu punkte. Karistus kukkumise eest on võistlustest kõrvaldamine (vaata TSM Art. 241.3.25).

4. Võistlusala võitja on Võistleja, kes on kogunud suurima arvu punkte. Võrdse punktide arvu korral võetakse arvesse aeg ja võitja on Võistleja, kellel on kiireim aeg.

5. Takistussõitu esimese veani võib läbi viia kahel meetodil:

5.1. Üle kindla arvu takistuste. Kui võistlus viiakse läbi maksimaalse takistuste arvuga ja Võistleja on hüpanud üle viimase takistuse, siis pannakse kell seisma hetkel, kui Võistleja ületab finišiliini. Esikohale pretendeerijate võrdse punktide ja aja korral tuleb läbi viia ümberhüpped esimese veani üle limiteeritud arvu takistuste.

5.2. Fikseeritud ajaga 60 või 90 sekundit (45 sek. sisevõistlustel). Võistleja hüppab ettenähtud aja jooksul üle maksimaalse arvu takistuste ja kui aeg pole veel läbi, alustab parkuuri uuesti. Kui fikseeritud aeg jõuab kätte hetkel, kui hobune on äratõukel, siis see takistus läheb arvesse olenemata sellest, kas see hüpati puhtalt või mitte. Aeg võetakse järgmisel takistusel, hetkel, mil hobuse esijalad puudutavad maandumisel maad. Võrdse punktide ja aja korral saavad Võistlejad paremusjärjestuses võrdsed kohad.

ART. 267 HÜPPA- JA KIIRUSTA (*HIT AND HURRY COMPETITION*)

1. Sellel Võistluslal ei lange Võistleja esimese vea korral välja. Võistleja saab kaks punkti puhtalt hüpatud takistuse eest ja ühe punkti mahaetud takistuse eest. Süsteemid ei ole lubatud.
2. Võistlusala viiakse läbi fikseeritud ajaga 60 või 90 sekundit. (sisevõistlustel 45 sekundit). Mitteallumisi karistatakse kaotatud ajaga, aga kaks allumatust või kukkumine toovad kaasa sõidust kõrvaldamise.
3. Võitja on see, kes fikseeritud aja lõppedes on kogunud suurima arvu punkte kiireima ajaga.
4. Kui fikseeritud aeg on lõppenud, siis antakse kell. Võistleja peab siis hüppama järgmist takistust ja kell pannakse seisma hetkel, kui hobuse esijalad puudutavad maandumisel maad. Kuid selle takistuse eest, mis hüpati peale kella, punkte ei anta.
5. Kui fikseeritud aeg jõuab kätte hetkel, kui hobune on äratõukel, siis see takistus võetakse arvesse, olenemata sellest, kas see aeti maha või ei. Võistleja aeg võetakse järgmisel takistusel, nagu kirjas TSM Art. 267.4. Kui toimub Allumatus koos takistuse mahaajamisega või paigalt nihutamisega, siis vähendatakse fikseeritud aega 6 sekundi võrra ja kell antakse vastavalt sellele.
6. Kui Võistleja ei hüppa esimesel katsel seda takistust, mille peal tema aeg läbi saab, siis ta peab lõpetama ja paremusjärjestuses saab ta koha nende järel, kes on saanud sama arvu punkte.

ART. 268 VAHETUSTEGA SÕIDUD E. TEATESÕIDUD (*RELAY COMPETITIONS*)

1. Üldine

- 1.1. Need Võistlusalad on kahe- või kolmeliikmelistele võistkondadele. Võistkondade liikmed tulevad koos väljakule.
- 1.2. Parkuuri plaanil näidatud parkuur tuleb läbida järjest nii mitu korda, kui on võistkonnas Võistlejaid.
- 1.3. Võistleja, kes läbib stardiliini, peab hüppama esimese takistuse ja Võistleja, kes hüppab viimase takistuse, peab läbima finišiliini, et saaks aja kinni panna. Kui Võistleja läbib finišiliini peale seda, kui teine Võistleja on hüpanud eelviimase takistuse, siis võistkond kõrvaldatakse Võistlusalt.
- 1.4. Aega võetakse hetkest, mil esimene Võistleja läbib stardiliini kuni hetkeni, kui viimane Võistleja läbib finišiliini.
- 1.5. Normiaeg saadakse sõltuvalt vastavale Võistlusalale kehtestatud kiirusest ja distantsi pikkusest ning korrutatakse Võistlejate arvuga.
- 1.6. Kui parkuuris toimub Allumatus koos takistuse mahaajamisega, siis lisatakse parkuuri läbimise ajale ajakorrektureid (vt. TSM Art. 232)
- 1.7. Võistkonna liikme Võistlusalt kõrvaldamine toob kaasa terve võistkonna Võistlusalt kõrvaldamise.

1.8. Ükskõik millise võistkonna liikme teine Allumatus või Võistleja/Hobuse esimene kukkumine põhjustab võistkonna Võistlusalt kõrvaldamise.

1.9. Võistkond kõrvaldatakse Võistlusalt, kui vahetuse käigus järgmisena startiva Võistleja Hobuse asub hüppele takistuse ületamiseks enne, kui eelmise Võistleja Hobuse esijalad on peale hüpet maad puudutanud.

2. Vahetustega sõite (teatesõite) viiakse läbi alljärgnevalt:

2.1. Tavalised teatesõidud (*Normal Relays*).

2.1.1. Nendel Võistlusadel läbib esimene Võistleja oma raja ja pärast seda, kui ta on hüpanud viimase takistuse, alustab järgmine Võistleja jne.

2.1.2. Järgmine Võistleja võib asuda esimese takistuse ületamisele peale seda, kui tema eelmisena startinud võistkonnakaaslase Hobuse esijalad on peale viimase takistuse hüppamist maad puudutanud.

2.1.2. As soon as the Horses' forefeet of his team member jumping the last obstacle have reached the ground, the next Athlete may jump his first obstacle.

2.1.3. Need Võistlusad viiakse läbi Tabel C järgi.

2.2. Teatesõidud esimese veani (*Fault-and-Out Relays*). Teatesõidud esimese veani viiakse läbi analoogiliselt TSM Art. 266 kirjeldatud takistussõidule esimese veani, kas kas üle maksimaalse arvu takistuste, mis tervel võistkonnal tuleb hüpata või fikseeritud üldajaga, mille jooksul terve võistkond peab hüppama suurima arvu takistusi.

2. 2. 1. Teatesõidud üle maksimaalse arvu takistuste.

2.2.1.1. Vahetus, milleks antakse kellaga märku, on kohustuslik, kui iga Võistleja on läbinud oma parkuuri või iga Võistleja poolt tehtud Vea korral, v.a. viimasel takistusel. Võistkonna järgmine Võistleja peab eelmise välja vahetama kas esimesel takistusel või mahaatud takistusest järgmisel takistusel või takistusel, kus toimus Allumatus.

2.2.1.2. Kui viimane võistkonnaliige on läbinud oma parkuuri Vigadeta või kui ta ajab maha parkuuri viimase takistuse, siis lõpeb võistlus finišiliinil ja kell pannakse seisma sellest hetkest alates.

2.2.1.3. Kui viimane Võistleja ajab parkuuris maha mõne takistuse (v.a. viimase), siis antakse kell ja Võistleja peab hüppama järgmist takistust, et saaks mõõta tema aega. Kui see Võistleja mingil põhjusel ei hüppa järgmist takistust, millel aeg kinni pannakse, siis terve võistkond saab paremusjärjestuses koha nende võistkondade järel, kes on kogunud sama arvu punkte kuid kelle aeg on fikseeritud.

2.2.1.4. Sellel Võistlusalal antakse boonuspunkte: 2 punkti iga puhtalt hüpatud takistuse eest ja 1 punkt iga mahaatud takistuse eest. 1 punkt võetakse maha esimese Allumatuse eest, 2 punkti iga järgneva Allumatuse eest, mida teevad võistkonna teine või kolmas Võistleja, sõltuvalt võistkonnaliikmete arvust.

Üks punkt võetakse maha iga normiaega ületanud sekundi eest.

2.2.1.5. Paremusjärjestuse määramisel lähevad arvesse võistkondade poolt kogutud kõrgeim punktisumma ja kiireim aeg.

2.2.2. Teatesõidud fikseeritud üldajaga.

2.2.2.1. Sel juhul kehtivad TSM Art. 268.2.2.1.1, 268.2.2.1.3, 268.2.2.1.4 and 268.2.2.1.5.

2.2.2.2. Igal võistkonnal on aega 45 sekundit (miinimum) kuni 90 sekundit (maksimum) korrutatult Võistlejate arvuga.

2.2.2.3. Võistkond ületab maksimaalse arvu takistusi fikseeritud aja sees ja kui fikseeritud üldae ei ole veel läbi, siis alustab esimene Võistleja uuesti.

2.2.2.4. Kui viimane võistkonnaliige ajab maha parkuuri viimase takistuse, siis peab ta hüppama parkuuri esimest takistust, et saaks kella seisma panna.

2.2.2.5. Kui parkuuri ajal toimub Allumatus koos mahaajamisega, siis võetakse fikseeritud üldajast maha ajakorrektuur 6 sek.

2.3. Järjestikuste Vahetustega Teatesõit (*Fault-and-Out Successive Relay*). See Võistlusala viiakse läbi samal põhimõttel kui takistussõit esimese veani üle maksimaalse arvu takistuste. Võistkonna liikmed vahetavad üksteist välja iga vea järel seni, kui parkuur on läbitud nii mitu korda, kui palju on võistkonnas liikmeid.

2.4. Vabalt Valitavate Vahetustega Teatesõit (*Fault-and-Out Optional Relay*)

2.4.1. Sellel Võistlusalal võivad Võistlejad üksteist vahetada vabal valikul st. ükskõik millal, kuid vahetus on kohustuslik, kui antakse kellaga märku, et võistkonna liige on oma parkuuri lõpetanud ja vahetus on kohustuslik ka iga Vea korral.

2.4.2. Vabalt valitavate vahetustega sõidud viiakse läbi Tabel C järgi.

ART. 269 TÕUSVA RASKUSEGA PARKUUR (*ACCUMULATOR COMPETITION*)

1. See Võistlusala viiakse läbi kuuel, kaheksal või kümnel tõusva raskusastmega takistusel. Süsteemid pole lubatud. Takistuste tõusev raskus ei seisne ainult takistuste kõrguses või laiuses, vaid ka raja raskuses.

2. Boonuspunkte antakse järgmiselt: Üks punkt takistuse nr. 1 eest, kaks punkti takistuse nr. 2 eest, kolm punkti takistuse nr. 3 eest jne. Kokku 21, 36 või 55 punkti. Mahaatud takistuse eest punkte ei anta. Muid eksimusi (peale mahaajamiste) karistatakse Tabeli A järgi.

3. Seda Võistlusala võib läbi viia kas esimese vooruga kiirusele, kuid ümberhüpetega neile, kes pretendeerivad esikohale võrdse arvu karistuspunktidega põhiparkuurist; esimese vooruga mitte kiirusele ja ümberhüpetega või esimese vooruga kohe kiirusele. Ümberhüpped toimuvad vähemalt kuuel takistusel, millede kõrgusi ja/või laiusi võib suurendada. Ümberhüpetel tuleb takistusi hüppata samas järjekorras kui põhiparkuuris ja takistuste eest saadavad punktid peavad jääma samaks kui põhiparkuuris.

4. Kui võistlus toimub mitte kiirusele ja ümberhüpetega, siis pannakse ümberhüpetele mitte pääsenud Võistlejad paremusjärjestusse põhiparkuuris kogutud punktide alusel ja aega arvesse ei võeta. Kui Võistlusala viiakse läbi

kiirusele ja ümberhüpetega, siis pannakse ümberhüpetele mitte pääsenud Võistlejad paremusjärjestusse vastavalt kogutud punktide arvule ja saadud ajale.

5. Sellel Võistlusosalal võib viimasel takistusel olla alternatiivne takistus, mille üks osa on nn. Jokker. Jokker peab olema kahest valitavast takistusest raskem ja selle eest saab topelt punktid. Kui Jokker maha aetakse, siis arvestatakse selle punktid senini kogutud punktide summast maha.

5.1. Jokker võib olla paigutatud peale finišiliini ning sellisel juhul ei ole ta parkuuri osa ning kasutada tuleks järgmist valemit: Kui Võistleja on läbinud finišiliini, ja tema aeg on fikseeritud, siis pärast seda on tal aega 20 sekundit, et proovida hüpata Jokkerit üks kord, kui ta on otsustanud seda hüpata. Kui ta hüppab Jokkeri puhtalt, saab ta juurde põhiparkuuri viimase takistuse topelpunktid. Kui Jokker aetakse maha (TSM Art. 217.1.), siis tuleb Võistleja selle hetkeni kogutud punktide kogusummast need topelpunktid maha arvata.

ART. 270 VALIKTAKISTUSSÕIT (*TOP SCORE COMPETITION*)

1. Sellel Võistlusosalal pannakse võistlusväljakule kindel arv takistusi, iga takistus annab punkte oma raskusastme järgi, 10 kuni 120. Süsteeme kasutada ei ole lubatud.

2. Takistused peavad olema sellised, et neid saaks hüpata mõlemalt poolt.

3. Rajameistri äranägemisel võivad takistuste eest saadavad punktid korduda. Kui võistlusväljakule ei ole võimalik panna 12 takistust, siis otsustab Rajameister, millised takistused ära jätta.

4. Võistleja saab punktid puhtalt hüpatud takistuste eest. Mahaaetud takistuste eest punkte ei anta.

5. Igal Võistlejal on aega 45 sekundit min kuni 90 sekundit max. Selle aja jooksul võib ta hüpata tema poolt valitud takistusi ükskõik, mis järjekorras ja suunas. Stardiliini võib läbida mõlemalt poolt. Stardiliin peab olema tähistatud nelja lipuga- valge ja punane lipp mõlemal pool.

6. Kui aeg on läbi, antakse kell. Võistleja peab seejärel läbima finišiliini (ükskõik, millises suunas), et saaks võtta tema aega. Kui ta finišiliini ei läbi, saab ta paremusjärjestuses koha nende järel, kes on saanud sama arvu punkte. Finišiliin peab olema tähistatud nelja lipuga- valge ja punane lipp mõlemal pool.

7. Kui fikseeritud aeg saab läbi hetkel, kui hobune on äratõukel, siis see takistus läheb arvesse, kui ta hüpatakse puhtalt.

8. Mahaaetud takistusi parkuuri ajal üles ei panda. Kui Võistleja neid uuesti hüppab, siis ta nende eest punkte ei saa. See kehtib takistuse Allumatus käigus mahaajamise korral või samas vertikaaltasandis oleva (takistuse) alumise osa kohta. Kui toimub Allumatus ilma takistuse mahaajamiseta, siis võib Võistleja hüpata seda takistust või järgmist.

9. Kõiki takistusi võib hüpata kaks korda. Kui mõnda takistust, kas tahtlikult või mitte, hüpatakse kolmandat korda, või mõõdutakse juba mahaetud takistuse lippude vahelt, siis ei too see kaasa väljalangemist, kuid selle takistuse eest punkte ei anta.

10. Kõiki Allumatusi karistatakse Võistleja poolt kaotatud ajaga. Kukkumist puudutavate karistuste osas vt. TSM Art. 241.3.25.

11. Võistleja, kes on kogunud suurima arvu punkte, on võitja. Võrdse punktide arvu korral võetakse arvesse kiireim aeg stardi- ja finišiliini vahel. Esikohale pretendeerijate võrdse punktide arvu ja aja korral viiakse läbi ümberhüpped sama valemi järgi kui põhiparkuur, fikseeritud ajaga 40 sekundit.

12. Jokkerit võib kasutada kahel viisil:

12.1. Parkuuri osana üles panna nõuetekohaselt lippudega tähistatud takistuse ehk Jokkeri. Jokkerit võib hüpata kaks korda. Selle takistuse igakordselt puhtalt ületamise eest võib saada 200 punkti. Kuid kui see maha aetakse, siis arvestatakse senini kogutud punktisummast 200 punkti maha.

12.2. Jokker ei ole põhiparkuuri osa. Kui fikseeritud aeg on lõppenud, siis antakse kell Võistleja parkuuri lõpetamiseks. Võistleja peab läbima finišiliini, et saaks tema aega fikseerida. Pärast seda on tal 20 sekundit selleks, et proovida Jokkerit ühe korra hüpata. kui takistus hüpatakse puhtalt, saab Võistleja 200 punkti; kui see maha aetakse, siis võetakse Võistleja poolt kogutud punktide summast 200 punkti maha.

ART. 271 VALI OMA TEE (*TAKE YOUR OWN LINE*)

1. Sellel Võistlusosal võib Võistleja hüpata takistusi vaid üks kord enda valitud järjekorras. Võistleja, kes ei hüppa kõiki takistusi, kõrvaldatakse Võistlusosalalt välja. Süsteeme ei ole lubatud kasutada.

2. Võistlejad võivad läbida stardiliini ja finišiliini ükskõik millises suunas. Mõlemad liinid peavad olema tähistatud nelja lipuga- valge ja punane lipp mõlemal pool. Võistlejad võivad hüpata takistusi mõlemalt poolt, juhul kui parkuuri plaanis ei ole teisiti märgitud.

3. Võistlusala viiakse läbi Tabel C järgi, kehtestatud kiiruse järgi.

4. Kui peale startimist ei ole Võistleja 120 sekundi jooksul parkuuri läbinud, siis kõrvaldatakse ta Võistlusosalalt. Kukkumistega seotud karistuste suhtes vt. TSM Art. 241.3.25.

5. Kõiki Allumatusi karistatakse Võistleja poolt kaotatud ajaga.

6. Kui toimub Tõrge või Mõõdasõit koos takistuse mahaajamise või paigalt nihutamisega, siis võib Võistleja jätkata vaid peale seda, kui takistus on korrastatud ja Kohtunike Kogu on talle jätkamiseks loa andnud. Siis võib ta hüpata ükskõik millist takistust omal valikul. Parkuuri läbimise ajale lisatakse sel juhul ajakorrekatuur 6 sekundit (TSM Art. 232).

ART. 272 SIMULTAAN (*KNOCK-OUT COMPETITION*)

1. See Võistlusala toimub Võistlejate paari vahel, kes teineteisega võistlevad. Võistlejad peavad olema eelnevalt läbinud eraldi Võistlusala Võistluse programmis või eelneva kvalifikatsioonisõidu, mis olenevalt juhendist on läbi viidud tabeli A järgi kiirusele või tabeli C järgi.
2. Kaks Võistlejat võistlevad teineteisega üheaegselt kahel täpselt ühesugusel parkuuril. Süsteeme ei ole lubatud kasutada. Kui üks Võistleja siseneb teise Võistleja rajale ja segab sellega teist Võistlejat, siis süüdi olev Võistleja kõrvaldatakse Võistlusalt.
3. Iga vooru võitjad lähevad edasi, et järgmises kahe Võistlejaga voorus edasi võistelda jne., kuni kaks finalistit selgitavad omavahel Võistlusala võitja.
4. Sellel Võistluslal võib iga Võistleja startida vaid ühel hobusel, kelle ta valib oma hobuste hulgast, kellega ta on läbinud kvalifikatsioonisõidu või eelvoor. Kui Võistleja avastab, et tema vastane on ennast stardijärjekorrast maha võtnud, siis loetakse ta võitjaks ja ta pääseb edasi järgmisesse vooru.
5. Kui kvalifikatsioonisõidus või eelvoor. on põhisõidu viimasele kohale mitu kandidaati võrdse tulemusega, siis tuleb nende vahel läbi viia ümberhüpped kiirusele.
6. Voorudes, kus kaks Võistlejat teineteisega võistlevad ja kus üks Võistleja "välja langeb", aega ei arvestata, kui võistlus viiakse läbi tabel A järgi. Iga Viga (Mahaajamine, Tõrge, Möödasõit) toob ühe karistuspunkti. Sõltumata eelpool mainitust, Tõrke korral kas koos takistuse mahaajamisega või ilma mahaajamiseta jätkab Võistleja sõitu ilma seda takistust hüppamata või ootamata, kuni see üles pannakse. Kui võistlus viiakse läbi tabel A järgi, siis saab ta sellisel juhul ühe karistuspunkti. Kui Võistleja möödub takistusest tegemata katsetki seda hüpata, siis ta kõrvaldatakse Võistlusalt. Kui võistlus viiakse läbi tabel C järgi, siis saab ta sellisel juhul 3 sekundit oma ajale lisaks. Kõik eksimused, mis on toodud TSM Art. 241, toovad kaasa Võistlusalt Kõrvaldamise.
7. Kui võistlus viiakse läbi tabel C järgi, siis karistatakse iga Vea eest 3 lisasekundiga.
8. Võistleja, kes kogub väikseima arvu karistuspunkte või kes võrdse karistuspunktide arvu korral läbib finišiliini esimesena, pääseb edasi järgmisesse vooru. See jätkub, kuni kaks finalistit selgitavad omavahel Võistlusala võitja. Osavõitjad, kes järjekorras vastavatest voorudest välja langevad, saavad paremusjärjestuses võrdsed kohad.
9. Üks Kohtunike Kogu liige peab olema stardiliinil, et anda signaal stardiks, ja teine peab olema finišiliinil, et otsustada, kumb Võistlejatest ületas finišiliini esimesena.
10. Kui voor kahe Võistleja vahel lõpeb võrdse tulemusega (*dead heat* - "rind rinnaga lõpetamine"), siis tuleb voor nende vahel uuesti läbi viia.
11. Kui võistlus viiakse läbi tabel C järgi, peab kummalegi Võistlejale olema oma sõltumatu ajamöödusüsteem st. mõlemat rada tuleb mõõta eraldi.
12. Stardijärjekorra koostamine põhisõidu voorudeks on toodud tabelis TSM Lisas III (16 või 8, vastavalt juhendi tingimustele).

ART. 273 KAHEVOORULISED SÕIDUD (*COMPETITION OVER TWO ROUNDS*)

1. See Võistlusala koosneb kahest sama kiirusega sõidetavast parkuurist, mis on identsed või erinevad raja, takistuste arvu või takistuste mõõtmetelt. Võistleja peab nendes voorudes sõitma sama hobusega. Võistlejad, kes on esimeses voorus Võistlusalt kõrvaldatud või kes on loobunud, ei saa teisest voorust osa võtta ja ega ka kohta paremusjärjestuses.

2. Kõik Võistlejad peavad osa võtma esimesest voorust. Teise vooru pääsevad Võistlejad vastavalt juhendis toodud tingimustele:

2.1. Edasi pääsevad kõik Võistlejad; või

2.2. Piiratud arv Võistlejaid (vähemalt 25 % ja igal juhul - ka siis, kui seda pole juhendis kirjas - kõik vigadeta sõitjad) vastavalt nende kohale esimeses voorus (karistuspunktide ja aja või ainult karistuspunktide järgi - vastavalt juhendi tingimustele).

3. See Võistlusala viiakse läbi juhendi järgi, vastavalt ühele alljärgnevatest valemitest:

Esimene voor	Teine voor		Ümberhüpped
Tabel A	Tabel A	Stardijärjekord	Stardijärjekord
3.1. Kiirusele	Mitte kiirusele	Ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele ja ajale 1 voorus.	Sama mis 2 voor
3.2. Mitte kiirusele	Mitte kiirusele	Ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele 1 voorus. Võrdse karistuspunktide arvu korral jääb 1 vooru stardijärjekord.	Sama mis 2 voor
3.3.1 Kiirusele	Kiirusele	Ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele ja ajale 1 voorus.	Ei ole
3.3.2 Mitte kiirusele	Kiirusele	Ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele 1 voorus.	Ei ole
3.4.1 Kiirusele	Kiirusele	Ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele ja ajale 1 voorus.	Sama mis 2 voor
4.2 Kiirusele	Kiirusele	Ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele 1 voorus.	Sama mis 2 voor

4. Paremusjärjestus.

4.1. Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt ümberhüpete Karistuspunktidele ja ajale. Teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru peale saadud karistuspunktidele ja esimese vooru aja järgi.

4.2. Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt ümberhüpete Karistuspunktidele ja ajale. Teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru peale saadud karistuspunktidele .

4.3. Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru peale kokku saadud karistuspunktidele ja teise vooru aja järgi.

4.4. Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt ümberhüpetel saadud karistuspunktidele ja ajale. Teised Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru peale kokku kogutud karistuspunktidele ja teise vooru ajale.

ART. 274 KAHEFAASILINE TAKISTUSSÕIT (*COMPETITION IN TWO PHASES*)

1. Selle Võistlusala parkuur koosneb kahest faasist, mis läbitakse vahetult teineteise järel, kumbki kas sama või erineva kiirusega, esimese faasi finišiliin on teise faasi stardiliiniks.

2. Esimene faas on parkuur seitsmest kuni üheksast takistusest, süsteemidega või ilma. Teises faasis on neli kuni kuus takistust ja võib olla üks süsteem.

3. Esimeses faasis karistuspunkte saanud Võistlejatele antakse nende peatamiseks kell peale seda, kui nad on hüpanud selle faasi viimase takistuse. Kell peatumiseks antakse ka siis, kui nad on ületanud esimese faasi normiaja. Siis antakse kell kohe pärast seda, kui nad on esimese faasi finišiliini ületanud. Võistlejad peavad siis peale esimese faasi finišiliini ületamist peatuma.

4. Võistlejad, kes esimeses faasis karistuspunkte ei saanud, jätkavad marsruuti, mis lõpeb teise finišiliini ületamisega.

5. See Võistlusala viiakse läbi juhendi järgi, vastavalt ühele alljärgnevatest valemitest:

Esimene faas	Teine faas	Paremusjärjestus
5.1. Tabel A mitte kiirusele	Tabel A mitte kiirusele	vastavalt karistuspunktidele 2 faasis ja kui vaja, siis vastavalt karistuspunktidele 1 faasis
5.2. Tabel A mitte kiirusele	Tabel A kiirusele	vastavalt karistuspunktidele ja ajale 2 faasis ja kui vaja, siis vastavalt karistuspunktidele 1 faasis

5.3. Tabel A kiirusele	Tabel A kiirusele	vastavalt karistuspunktidele ja ajale 2 faasis ja kui vaja, siis vastavalt karistuspunktidele ja ajale 1 faasis
5.4. Tabel A mitte kiirusele	Tabel C	vastavalt 2 faasi lõplikule ajale (Tabel C) ja kui vaja, siis vastavalt karistuspunktidele 1 faasis
5.5. Tabel A kiirusele	Tabel C	vastavalt 2 faasi lõplikule ajale (tabel C) ja kui vaja, siis vastavalt 1 faasi karistuspunktidele ja ajale
5.6. Tabel A mitte kiirusele	Tabel A kiirusele	Vastavalt liidetud karistuspunktidele mõlemas faasis (Vead takistustel ja karistuspunktid normiaja ületamise eest mõlemas faasis) ja kui vaja, siis, vastavalt ajale 2 faasis.
Esimeses faasis	Ülejäänud takistused	
Min. 5 takistust	(Kokku min. 11 ja maks. 13	
Maks. 7 takistust	Takistust mõlemas faasis)	

6. Võistlejad, kes esimese faasi järel peatati, võivad paremusjärjestuses saada kohad vaid nende järel, kes võtsid mõlemast faasist.

7. Esikohale pretendeerijate võrdse tulemuse korral saavad need Võistlejad võrdselt esikoha.

ART. 275 VÕISTLUSALA GRUPPIDES VÕITJATE VOORUGA (COMPETITION IN GROUPS WITH WINNING ROUNDS)

1. Sellel Võistluslal on Võistlejad jagatud gruppidesse, kas loosimise teel, vastavalt kvalifikatsioonisõidu tulemustele või vastavalt viimasele FEI edetabeli nimekirjale (*Rolex Ranking*), kui juhendis on nii märgitud.
2. Juhendis peab kajastuma, mille alusel Võistlejad gruppidesse jagatakse ja mismoodi toimub grupisestest stardijärjekordade loosimine.
3. Kõigepealt stardivad kõik esimese grupi Võistlejad, siis teise grupi Võistlejad jne.
4. Iga grupi parim Võistleja (võitja) saab edasi võitjate vooru.
5. Korraldaja võib juhendisse panna punkti, et piiratud arv Võistlejaid, kes ei ole oma grupis saavutanud parimat tulemust, aga kes on paremusjärjestuses grupisiseselt võitja järel, võivad samuti osa võtta võitjate voorust.

6. Kõik Võistlejad alustavad võitjate vooru 0 karistuspunktiga.
7. Võitjate voorus jääb Võistlejatele nende esimese vooru stardijärjekord, kuid kui juhendis on nii märgitud, siis stardivad nad esimese vooru ümberpööratud paremusjärjestuses (vastavalt karistuspunktidele ja ajale)
8. Esimene voor ja võitjate voor viiakse läbi Tabeli A järgi puhtusele ja kiirusele.
9. Seda Võistlusala ei tohi kasutada *Grand Prix* sõiduks, suurima auhinnarahaga sõiduks ega mõne teise Võistlusala kvalifikatsioonisõiduks.
10. Kõik võitjate voorust osavõtjad peavad saama auhinnaraha.
11. Kui võitjate vooru kvalifitseerunud Võistleja selles voorus ei stardi, siis teda Võistlejaga ei asendata.

ART. 276 KAHEVOORULINE TAKISTUSSÕIT VÕITJATE VOORUGA (*COMPETITION WITH TWO ROUNDS AND WINNING ROUND*)

1. Võistlus kahe vooruga ja võitjate vooruga
 - 1.1. Sellel Võistluslal kvalifitseeruvad esimese vooru 16 paremat Võistlejat teiseks vooruks, kus nad stardivad ümberpööratud paremusjärjestuses vastavalt esimese vooru tulemustele (karistuspunktidele ja ajale).
 - 1.2. Võitjate voorust võtavad osa 8 paremat - kas vastavalt mõlemas voorus saadud karistuspunktidele ja koguajale või ainult vastavalt teise vooru tulemustele.
 - 1.3. Teise vooru parkuur võib erineda esimese vooru parkuurist.
 - 1.4. Võitjate vooru parkuur peab olema lühendatud ja põhinema esimese ja/või teise vooru takistustel.
 - 1.5. Võitjate vooru stardijärjekord on ümberpööratud paremusjärjestuse alusel, vastavalt juhendis märgitule kas mõlema vooru karistuspunktide ja koguaja põhjal või ainult teise vooru tulemuste põhjal
 - 1.6. Kõik Võistlejad alustavad võitjate vooru 0 karistuspunktiga
 - 1.7. Kõik kolm vooru viiakse läbi tabel A järgi puhtusele ja kiirusele. Normiaja ületamise eest võitjate voorus karistatakse Võistlejaid ühe karistuspunktiga iga alanud nelja sekundi eest.
 - 1.8. Seda Võistlusala ei tohi kasutada *Grand Prix* sõiduks, suurima auhinnarahaga sõiduks ega mõne teise Võistlusala kvalifikatsioonisõiduks.
 - 1.9. Kui võitjate vooru kvalifitseerunud Võistleja selles voorus ei stardi, siis teda Võistlejaga ei asendata.
2. Võistlus ühe vooruga ja võitjate vooruga (võitjate voor: Võistlejad stardivad 0 karistuspunktiga)

2.1. Sellel Võistluslal stardivad esimese vooru 10 paremat (vähemalt 25 % osavõtjate arvust ja igal juhul kõik, kes on esimese vooru puhtalt sõitnud), kes on kvalifitseerunud võitjate vooruks ning nad stardivad esimese vooru tulemuste järgi (karistuspunktid ja aeg) ümberpööratud paremusjärjestuses.

2.2. Võitjate vooru alustavad kõik 0 karistuspunktiga.

2.3. Mõlemad voorud viiakse läbi tabel A järgi kiirusele. Normiaja ületamise eest võitjate voorus karistatakse Võistlejaid ühe karistuspunktiga iga alanud nelja sekundi eest.

2.4. Seda Võistlusala ei tohi kasutada Suure Auhinna sõiduks või suurima auhinnarahaga sõiduks ega mõne teise Võistlusala kvalifikatsioonisõiduks.

2.5. Kui võitjate vooru kvalifitseerunud Võistleja selles voorus ei stardi, siis teda Võistlejaga ei asendata.

ART. 277 DERBY

1. Derby viiakse läbi distantsil, mille pikkus on vähemalt 1000 m ja mitte üle ühe 1300 m. Parkuuris on vähemalt 50 % hüpetest üle looduslike takistuste. Derby viiakse läbi vaid ühevoorulisena ja ühtede ümberhüpetega, kui juhendis on nii kirjas.

2. Derby viiakse läbi tabel A või C järgi. Kui võistlus viiakse läbi tabel C järgi, siis ei ole normiaega, vaid ainult piiraeg. Piiraega võib suurendada Kohtunike Kogu otsusel, kui distantsi pikkuse tõttu ei saa määrata piiraega vastavalt TSM Art. 239.3 toodud nõuetele.

3. Isegi sel juhul, kui sellel Võistluslal on võistluste suurim auhinnafond, võib iga Võistleja startida maksimaalselt kolmel hobusel vastavalt juhendis kirjas olevatele tingimustele.

ART. 278 VÕISTLUS SÜSTEEMIDEL (*COMPETITION OVER COMBINATIONS*)

1. Parkuur koosneb kuuest takistusest, esimene takistus on üksiktakistus ja viis süsteemi. Vähemalt üks takistus peab olema kolmene süsteem.

2. Võistlusala viiakse läbi kas Tabel A või Tabel C järgi.

3. Kui vastavalt juhendile toimuvad ümberhüpped, siis peab ümberhüpete parkuur koosnema kuuest takistusest. See parkuur peab sisaldama kahest süsteemi, kolmest süsteemi ja nelja üksiktakistust või kolme kahest süsteemi ja kolme üksiktakistust. Selle saavutamiseks tuleb põhisõidu parkuuri mõnede süsteemide takistused eemaldada.

4. TSM Art. 204.5. sätestatu ei kehti selle Võistlusala jaoks. Distsantsi pikkus ei tohi siiski ületada 600 m.

ART. 279 VÕISTLUSED JA VÕISTLUSALAD LAENATUD HOBUSTEL

Rahvusvahelisi võistlusi või Võistlusalasid võib organiseerida kohalikult NF-lt laenatud hobustel, kui FEI Peasekretär on selle heaks kiitnud. Sellisel juhul kehtivad järgmised tingimused:

1. Korraldaja kindlustab vajaliku arvu hobuseid (maksimaalselt 3 hobust ühe Võistleja kohta).
2. Vähemalt 24 tundi enne esimese Võistlusala starti tuleb läbi viia laenatud Hobuste õiglane loosimine igale võistkonnale või individuaalvõistlejatele. Kui ei ole teisiti sätestatud juhendis ja kui see pole FEI Peasekretäri poolt heaks kiidetud, siis loositakse hobused kohalikule NF-le esimesena.
3. Loosimise juures peavad olema Võistkonna Esindaja (Chef d'Equipe) või võistkonda esindav isik, Võistlejad, Peakohtunik või Kohtunike Kogu liige, Veterinaarkomisjoni President või Veterinaardelegaat. Hobused peavad olema kohal ja korralikult identifitseeritavad ja peavad kandma valjaid, mida neil tavaliselt kasutatakse. Neid valjaid peab kasutama kogu võistluse ajal v.a. juhul, kui omanik annab loa nende vahetamiseks.
4. Korraldaja peab kindlustama sobiva arvu reservhobuseid juhaks, kui Veterinaardelegaat tunnistab mõne hobuse kõlbmatuks või kui Kohtunike Kogu arvates ilmneb mõne Hobuse ja Võistleja täielik kokkusobimatus.
5. Juhend peab selgelt määratlema tingimused, mille alusel hobuseid laenatakse ja Võistlusalad läbi viikase. Kui nähakse ette muudatusi TSM Art. 279.1 ja 279.4 toodud tingimustele, siis peavad need olema FEI Peasekretäri poolt kinnitatud.
6. FEI passe ei nõuta, kui võistlustest võtavad osa ainult kohalikud Hobused ja neid saab identifitseerida FEI poolt tunnustatud dokumendi alusel.

PTK XIII HOBUSTE VETERINAARÜLEVAATUSED JA VETERINAARSED LÄBIVAATUSED, DOPINGUKONTROLL (*MEDICATION CONTROL*) JA HOBUSTE PASSID.

ART. 280 VETERINAARSED LÄBIVAATUSED, HOBUSTE VETERINAARÜLEVAATUSED JA PASSIDE KONTROLLIMINE

Hobuste Veterinaarülevaatused, Veterinaarsed Läbivaatused ja Passide Kontrollimine tuleb teostada vastavalt VM Art. 1027, 1029 ja 1030 ning nagu sätestatud allpool.

1. Läbivaatus ja Passide Kontroll saabumisel tuleb läbi viia kooskõlas VM Art. 1029 and 1031. Igasuguste Passe puudutavate kõrvalekaldumiste suhtes vt. VM Art. 1030.

NB: Passides olevate andmete kontrollimisel tuleb kontrollida Hobuse vanust juhul, kui Võistlustel on Võistlusalasid teatud kindlas vanuses Hobustele.

2. Hobuste Veterinaarülevaatus

2.1 Veterinaarülevaatus tuleb läbi viia hiljemalt esimesele Võistlusalale eelneva päeva pärastlõunal. Võistkondade ametlikud Esindajad (*Chefs d'Equipe*) ja/või Vastutavad Isikud peaksid kokku leppima aja oma hobuste üle

vaatamiseks Võistluste ajakavas märgitud Veterinaarülevaatuse aja piires. Et vältida viivitusi kõigile asjaosalistele, peaks Veterinaarülevaatuse aeg olema väljas Võistluste sekretariaadis vähemalt kaks päeva enne esimese Võistlusala algust.

2.1.1 Kui olukord seda võimaldab, võib Kohtunike Kogu kooskõlas Veterinaardelegaadiga lubada teist Veterinaarülevaatust, mis peetaks pärast esimest Veterinaarülevaatust, neile Hobustele, kes mingitel erilistel või ettenägematutel põhjustel esimesest Veterinaarülevaatusest osa võtta ei saanud.

2.2 FEI Maailmakarika finaalis, MM-I, Seenioride Kontinentaalsetel Tšempionaatidel ja OM-I pannakse teine Veterinaarülevaatus Võistluste ajakavasse enne finaali võistluse algust.

2.3. Igat hobust esitletakse kas trensel- või kangvaljastega. Igasugune muu varustus, nagu tekid, pinded jne. tuleb eemaldada. Sellele reeglile erandeid ei lubata.

2.4. Ühtegi Hobust ei tohi esitleda nii, et tema identifitseerimistunnuseid oleksid mingil moel värvi või toonitamisega muudetud.

2.5 Lisaks Võistlejatele ja/või tallimeestele peaksid koos oma võistkonda kuuluvate Hobustega kohal viibima ka Võistkondade ametlikud Esindajad.

2.6 Koos individuaalselt startivate Hobustega peaksid lisaks tallimeestele kohal viibima ka Vastutavad Isikud (Võistlejad).

2.7 FEI Maailmakarika finaalis, Tšempionaatidel ja Mängude Veterinaarülevaatusel peavad Võistlejad oma Hobuseid esitlema ise. Peakohtunik võib seda reeglit paindlikumaks muuta Võistkonna Esindaja või Võistleja palvel.

2.8 Tuleb rõhutada, et see pole üksikasjalik veterinaarne läbivaatus ning (vt. ka VM Art. 1031) see tuleks läbi viia nii kiiresti kui võimalik.

3. Kohtunike Kogu, Apellatsioonikomitee ja Veterinaarkomisjoni vaheline koostöö

3.1. Hobuste valik dopingukontrolli (*Medication Control*) jaoks (vt. VM Art. 1057)

3.2 FEI Maailmakarika finaalis, FEI Maailmakarika finaalis, MM-I, Seenioride Kontinentaalsetel Tšempionaatidel ja OM-I tuleks kontrollida piisaval arvul Hobuseid, et järgmised proovid oleksid olemas analüüsi teostamise jaoks:

3.2.1 Esimesele kolmele kohale tulnud hobused kõikides individuaalarvestuse finaalsõitudes;

3.2.2 Üks Hobune igast esimesele kolmele kohale tulnud võistkonnast võistkondliku arvestusega finaalsõitudes.

ART. 281 HOBUSTE DOPINGUKONTROLL (MEDICATION CONTROL)

Hobuste dopingukontroll tuleb läbi viia kooskõlas ÜM ja VM-ga, *Equine Anti-Doping and Controlled Medication Regulations* määruste ning teiste vajalike FEI Reeglite ja Regulatsioonidega.

ART. 282 HOBUSTE PASSID JA IDENTIFIKATSIOONINUMBRID

1. Nõuded Hobuste Passidele (vt. ÜM Art. 137 and MV Art. 1027).

2. Iga Hobune kannab ühte ja sama Korraldaja poolt saabumisel määratud identifikaatsiooni numbrit kogu Võistluse vältel.

Hobune peab kohustuslikus korras kandma seda numbrit alati tallist väljumisel, et võistluste ametnikud, sealhulgas Korrapidajad, saaksid teda selle järgi identifitseerida. Kui numbrit hobusele nähtavale kohale ei kinnitata, esitatakse selle eest algul hoiatus ning korduva rikkumise korral võib Kohtunike Kogu või Apellatsioonikomitee määrata Võistlejale selle eest Trahvi (TSM Art. 240.1.8).

LISADE NIMEKIRI

Lisad (tõlkimata) leiate *FEI Jumping Rules* määrustiku lõpust, FEI kodulehelt.

Lisa I – FEI aumärgid

Lisa II – Normiaja arvutamine

Lisa III – Simultaan TSM Art. 272

Lisa IV – Nõudmised ajavõtu varustusele ja tabloodele

Lisa V – Rajameistrite kategooriad

Lisa VI – Kohtunike kategooriad

Lisa VII – Sponsori võistkondade registreerimine

Lisa VIII – Kvalifikatsiooniprotseduur OM, MM ja Kontinentaalsetele Tšempionaatidele

Lisa IX – Reeglid Noorte Ratsanikele ja Juunioridele

Lisa X – Reeglid Veteranidest Võistlejatele

Lisa XI – Reeglid Poniratsanikele

Lisa XII – Reeglid Lastele

Lisa XIII – Reeglid Amatööridest Omanike Kategooriale